Чтобы получить возможность охотиться на Виверну Разрушения, им нужно было выполнить три условия.

Два из них относились к Чой Хюку, еще один – Бэк Сэвану.

Чой Хюк сжал свою карму и пустил ее вдоль Лезвия Хищника.

Первым условием было получение кармического клинка.

Пять средних боссов двухзвездочного уровня отразились в глазах Чой Хюка. Сумеречный монстр – Зубы Тени, похоже, был командиром, поскольку стоял в самом центре квадрата, составленного двумя Горными Орками и двумя Голодными Призраками. Наряду с увеличением количества монстров происходило и усиление их боссов.

Бах! Бах! Бах!

Два Горных Орка верхом на Круках бросились вперёд. Чой Хюк ринулся им навстречу, одновременно высвобождая свернутую карму, дремлющую на лезвии клинка. Отталкиваясь от лезвия, карма завращалась вокруг меча.

Вшух!

В воздухе возник слабый клинок из кармы. На самом деле он куда больше напоминал слабую дымку, чем лезвие. Но эффект его использования оказался воистину удивительным.

В тот момент, когда замахнувшийся предводитель Круков собирался было вонзить когти в плечо Чой Хюка, Клинок Хищника полумесяцем мелькнул в воздухе.

Вшух!

Изысканная дуга, рожденная лезвием. Как раз в тот момент, когда два Горных Орка верхом на Круках на полной скорости достигли Чой Хюка, его меч нанес лишь один удар. Сначала клинок отсек снес голову Крука слева, затем рассек надвое талию его всадника, а потом, не останавливаясь, провел диагональную линию по груди Орка справа, до тех пор, пока не откатилась прочь и голова второго Крука.

Получился косой полумесяц.

След от клинка еще блестел в воздухе, когда тело Чой Хюка скользнуло между убитыми

монстрами.

Бац… стук… Пшшшшш!

Черная кровь брызнула в воздух и разлилась по земле. Он убил четверых всего лишь одним ударом клинка. Если бы не усиление кармой, это было бы невозможно.

Карма, собранная на кончике клинка, медленно сжалась и вернулась в его тело. Изможденная и притупившаяся, она напоминала сейчас состояние крепотуры мышц, полных молочной кислоты.

- Хууууух…

Чой Хюк протяжно выдохнул. Один удар потреблял слишком много выносливости. Наверное, проще было бы нанести двадцать ударов без передышки. Однако он вновь скрутил карму вокруг клинка. Чтобы получить возможность сражаться с Виверной Разрушения, он должен был отполировать эту технику.

В следующий раз получилось уже намного естественнее, чем раньше. Предыдущий метод предполагал выпуск кармы вдоль клинка, поэтому он потреблял столько выносливости, что Чой Хюк с трудом стоял на ногах. Однако ситуация стала намного лучше, когда он начал наматывать карму вокруг меча.

«До идеала далеко»

Чтобы сражаться с Виверной Разрушения, он должен был увеличить клинок до пяти метров. И оставаться в состоянии поддерживать его. Чой Хюк пока даже не мог представить, как он сможет удерживать кармическое лезвие больше секунды, но хотя бы попытка удлинить его казалась выполнимой.

«Больше, больше!…»

Чой Хюк обернул вокруг клинка еще больше кармы. Но даже так он не сбился с ритма, несясь навстречу монстрам.

- Куааааа!!

- Криии!

Два Голодных Призрака завизжали, пытаясь запугать Чой Хюка. Двухметровая волкоподобная тень отодвинулась назад, похоже, пытаясь избежать удара. Однако Чой Хюк был на шаг быстрее.

Пувжух!

Карма, обернутая вокруг его клинка, развернулась, вытягивая из парня все силы.

«В любом случае бой скоро закончится», - подумал Чой Хюк, вкладывая в эту атаку все, что имел.

Свииить!

Клинок издал чистый, пронзительный звук. Почти прозрачная дымка кармы вытянулась на метр за пределы меча.

Бац!

Клинок рассек и двух Голодных Призраков, и даже Зубы Тени, оказавшегося слишком близко. Зубы Тени выглядел как смутный силуэт, очертания страшного существа, но оказавшись разрезанным, он распался на две части, расплескивая кровь и кишки во время падения на землю.

Чой Хюк уничтожил трех тварей за один удар.

- Хуууууууух…

На этот раз его выдох оказался более тяжелым и протяжным, чем предыдущий. Его тело отяжелело, словно погруженное в воду.

- Кииик!

- Сдохни!

Уничтожение портала прошло успешно.

Отовсюду раздавались звуки битвы. Сражение шло, как полагалось.

Чой Хюк с трудом сдвинул с места свое отяжелевшее тело и пронзил острием трупы убитых им монстров. Клинок Хищника тут же впитал кровь.

[Клинок Хищника]

Ранг: D (Уникальный, Масштабирующийся)

Острый и крепкий. Чем больше пролито крови сильных противников, тем сильнее станет.

Долговечность: 726/1000

Эволюция: 29/100

Вторым условием охоты на Виверну Разрушения было развитие Клинка Хищника. Хотя Чой Хюк и не знал, каким монстром будет Виверна Разрушения, было очевидно, что эта тварь в разы сильнее средних боссов. Если судить по текущей ситуации, ранг F был эквивалентен отсутствию звезды, ранг E равнялся однозвездочному уровню, а ранг D – двухзвездочному. Если все верно, то чтобы сражаться с Виверной Разрушения, которая была по меньшей мере ранга C, ему потребуется соответствующее оружие.

Чой Хюк равнодушно смотрел на Клинок Хищника, который высасывал кровь врагов, превращая их в мумии. Нужно уничтожить еще семьдесят одну тварь.

«Учитывая, что сегодня я скормил ему семерых… с такими темпами это будет вполне реальной задачей»

Обычно прикончить даже двух в день было слишком сложно, особенно в последнее время. Но теперь, с армией, дела обстояли совершенно иначе. Экспедиция насчитывала сорок тысяч человек, противостоящих монстрам, тогда как сто членов отряда самоубийц пробивали путь к порталам. Благодаря этому, Чой Хюк получил возможность сражаться, оттачивая кармический клинок в реальном бою.

- Хм?

Отдышавшись, Чой Хюк вдруг обнаружил предметы, появившиеся между трупами. Он видел подобное впервые. Прозрачный кварцевый стержень и деревянный шарик. В момент, когда парень пристально вгляделся в предметы, выскочила информация.

[Код побега на одного человека]

Владелец этого кода сможет сбежать в последний день.

[Оружие Охотника на Дракона – Пушечное Ядро Лозы]

Пушечное ядро, наполненное магией. Используйте его вместе с Оружием Охотника на Дракона – «Драконьей Экстра-Пушкой».

В месте удара прорастут жесткие и толстые лозы, которые отреагируют на драконью кровь и свяжут его. Несколько попавших ядер могут на несколько минут полностью обездвижить дракона.

Закончивший осмотр предметов, Чой Хюк горько улыбнулся.

«Хорошая новость и очень плохая новость…»

Для охоты на Виверну Разрушения нужно было выполнить три условия.

Первое – действенный кармический клинок. Второе – развитый Клинок Хищника. Было и еще одно, дополнительное условие, которое Бэк Сэван назвал абсолютно необходимым…

«Армия», готовая сражаться до конца.

Появление Оружия Охотника на Дракона было, безусловно, хорошим событием. Оно повышало шансы на победу над Виверной. Но… код побега для одного человека – вот это уже проблема.

Именно в этот момент в мысли Чой Хюка вторгся приказ командира Кан Донгсу.

- От себя! От себя! Это последний! Толкайте изо всех сил!

Подчиняясь приказам Донгсу, люди собрали в кучу последние силы и атаковали монстров. Они толкали тварей щитами, ранили копьями и рубили мечами. Ряды монстров дрогнули и отступили назад. Их командиры почти все были уничтожены, и это явно сказалось на состоянии их войска. Некоторые даже начали сбегать с поля боя. Впрочем, вскоре все до последней твари предпочли убраться куда подальше.

Уваааааа!

Рев тысяч человеческих глоток сотряс землю. Из последних сил они застучали оружием по щитам, затопали по земле. Некоторые так раздухарились, что даже начали преследовать

убегающих монстров.

- Стоять! Прекратить преследование! – закричал Кан Донгсу.

Учитывая их нынешнее построение, они вполне могли бы догнать хотя бы часть убегающих врагов и прикончить их, однако Донгсу принял решение остановиться.

Все потому, что выносливость каждого солдата уже достигла своих пределов. Если бы они продолжили сражаться в таком состоянии, то это привело бы лишь к ненужным жертвам.

Истощенные и выдохшиеся, люди остановились и стали переводить дух. Некоторые склонились вперед, уперевшись ладонями в колени и пыхтя, некоторые уселись на залитую кровью землю. Но зрелище улепетывающих прочь монстров заставило их снова яростно взреветь, на миг забыв об усталости.

Уваааааааа!!

Четыре часа беспрерывного боя. Три разрушенных портала. Двадцать тысяч монстров уничтожено. Три тысячи человек погибло и две тысячи получили настолько тяжелые ранения, что не помог даже стат Восстановления.

Это была великая победа.

***

Хранитель Бэй Джинман встречал экспедицию перед универмагом Хёнэ. Первым делом он осмотрел раненых. Затем приступил к лечению тех, кто получил критические травмы – иссеченные конечности, разбитые головы. Было множество людей, утративших пальцы, но их оттеснили назад.

Паааа!

Под светом, излучаемым руками Бэй Джинмана, руки и ноги раненых заживали прямо на глазах.

- Это невероятно, независимо от того, сколько бы раз я не видела это, - прокомментировала державшаяся поодаль Ли Джинхи. – Отрастить конечности в разы сложнее, чем утратить их…

Говорю вам, он же сотнями людей в день исцеляет!

Ее восхищение было очевидным.

- Говорят, когда он восстанавливает конечности, то использует очки Воздаяния. Чтобы вырастить конечность заново, нужно потратить примерно сотню очков Воздаяния. Еще часть очков уходит на то, чтобы помочь новой плоти вырасти правильно, - прокомментировал кто-то сбоку.

- В самом деле? Это еще более удивительно.

- Ну… он единственный Целитель, насколько мне известно. И пусть это всего лишь догадка, держу пари, у него больше очков кармы, чем у нашего босса, - говоря это, Бэк Сэван покосился на Чой Хюка. Однако тот слишком глубоко погрузился в собственные мысли, поэтому никак не отреагировал.

- Это из-за кода побега для одного человека? – внезапно поинтересовался у него Сэван.

Чой Хюк кивнул.

Этот Код Побега был довольно серьезной проблемой.

Изначально правило гласило, что [Только войска, получившие Код Выхода, смогут сбежать], что означало, что коды давались только войскам. То есть получить его могли лишь те, кто носил титул короля. И благодаря этому правилу военачальники вообще начали сотрудничать друг с другом. Это правило фактически стало опорой в деле объединения всех сил.

Однако «Код Побега для одного человека» мог стать ядом, способным уничтожить эти войска. Если кто-то получит в руки такую вещь, то что может помешать ему просто спрятаться в критический момент и просто сбежать, ослабив остальные войска и уменьшая шансы на их победу? И что может помешать остальным заподозрить друг друга в том, что они именно так и поступят, бросив остальных на гибель и спасая свою шкуру? В итоге весь союз рухнет, словно карточный домик.

Тот факт, что частотность появления таких Кодов была чрезвычайно мала, немного утешал, но все же Чой Хюк не мог не беспокоиться об этой проблеме.

«Я не смогу прикончить Виверну, если у меня не будет поддержки армии»

Этот факт он просто не мог отрицать. Без армии Чой Хюк мог погибнуть еще на подходе к Виверне, не говоря уже о ней самой.

Слишком велик был соблазн, способный развалить эту армию.

«И я все еще не справился с проблемой побольше»

Заметив, что Чой Хюк вновь погружается в глубокую задумчивость, Бэк Сэван произнес:

- Ну, сейчас мы ничего не можем сделать с Кодом Побега. Может, есть другая проблема, которую нужно решить как можно скорее?

Чой Хюк кивнул.

- Мы должны убедить королей.

Остальные короли все еще не знали о другой цели Чой Хюка. Им сообщили лишь то, что роль отряда самоубийц будет заключаться в уничтожении порталов и отвлечении внимания Виверны Разрушения. Они верили, что отряд самоубийц будет отвлекать Виверну до тех пор, пока не получат Код Выхода. А как только получат, сразу отступят. Однако если это произойдет, Чой Хюк, намеревавшийся прикончить тварь, окажется с ней один на один.

Из-за этого ему придется уговаривать королей изменить план. Либо убедить их вместе прикончить Виверну, или, по крайней мере, сделать так, чтобы армия задержалась и продолжила сражаться. Однако до этого дня ему еще ни разу не выпало подходящего момента. Да и как он смог бы придумать причину, которая убедила бы остальных подвергнуть себя смертельной опасности и сразиться с Виверной?

«Хотел бы я справиться со всем сам…»

Чой Хюк был расстроен. Ему не пришлось бы столь мучительно ломать голову над происходящим, если бы его противник просто был невероятно мощным монстром. Однако врагов было слишком много. И сражаться с такими количеством тварей…

Проблемы, с которыми он никак не мог совладать, возникали одна за другой. К тому же, дипломатия и политика никогда не были сильными сторонами Чой Хюка.

Чой Хюк нахмурился и скривился так, словно ощутил боль. Глядя на него, Бэк Сэван улыбнулся.

- Почему ты так тревожишься об этом, когда у тебя есть столь неординарные и великолепные подданные? – и он постучал себя по голове. – Когда я сказал, что нам нужна армия, я уже придумал план.

Чой Хюк тупо уставился на Бэк Сэвана. Теперь, когда он подумал об этом, пришло

воспоминание - идею об армии действительно предложил Бэк Сэван. Очевидно, он имел какие-то соображения по этому поводу. Однако у Чой Хюка никогда не было друзей, поэтому ему даже в голову не пришло просить кого-либо о помощи. Он всегда пытался решить все проблемы собственными силами.

Так что слова Сэвана стали для Чой Хюка глотком свежего воздуха.

- Как? – словно зачарованный, спросил он.

Бэк Сэван не стал тянуть, и ответил сразу же.

- Король Безумных Рыцарей.

- Юнг Минджи?

- Да. Нам нужно убедить лишь ее, - и Бэк Сэван широко улыбнулся.

http://tl.rulate.ru/book/550/735742