В общей сложности к моменту появления Чой Хюка оставалась тридцать девять Круков, десять из которых были отбиты от стаи действиями ударного отряда под предводительством Кан Донгсу. Но в какой-то момент остальные монстры пришли на помощь своим собратьям, из-за чего ударный отряд стал терять бойцов с удвоенной скоростью.

Чой Хюк избавился сразу от двоих Круков, после чего их осталось тридцать семь. Но к тому моменту ударный отряд уже был на грани распада. И, казалось бы, как бы в этой ситуации помогло избавление от восьми монстров, но…

«Этот, потом вот этот»

Чой Хюк выбрал следующие цели. Ему оставалось лишь направить лезвие по нужной траектории.

Его действия больше напоминали искусство, нежели обычную драку.

Бах!

Самых опасных следовало уничтожать самым жестоким способом. Чой Хюк разрезал Крука, в два раза превышающего размеры остальных и явно являющегося лидером прочих тварей, пополам.

Это был горизонтальный разрез, прошедший по уровню пасти и разделивший туловище монстра на верхнюю часть с верхней челюстью и нижнюю часть соответственно. Свирепые Круки потрясенно уставились на своего убитого лидера.

Чой Хюк не стал упускать этой возможности.

Пабах!

Он взрезал сухожилия на лодыжке следующей твари. Затем склонился так, что голова почти коснулась земли, и использовал монстра в качестве трамлина, чтобы метнуться к своей следующей цели.

Стомп!

Баааах!

Чой Хюк заранее выбрал место удара. Когда он отрубил твари голову, эта отлетевшая в сторону

голова ударила второго Крука, на мгновение его дезориентировав. Рассекая второго монстра на уровне живота, он сделал так, чтобы кровь хлынула в глаза третьему. Круки, залитые кровью своих товарищей, начали паниковать.

Пикпи!

Пробегая мимо, Чой Хюк легко ранил всех тварей, до которых удавалось дотянуться. Таким образом он ослаблял их всех

- Хоооо….

Убив троих одним ударом и ранив четверых, Чой Хюк оказался в тылу Круков. Сейчас прямо перед ним стоял лишь один монстр.

Чой Хюк не замедлил шага, вскидывая клинок над головой, а вот монстр попытался остановиться. Но его противник двигался слишком быстро.

- Куааааххх!

Неожиданно Крук вскинул лапы к морде, закрывая ее. Как на это не посмотри, казалось, что тварь была всерьез испугана.

Чой Хюк выдохнул, замахиваясь для удара. Крук свернулся калачиком. Однако клинок так и не коснулся его шкуры. Вместо этого парень воспользовался инерцией своего замаха, чтобы развернуться.

Пум!

Нога Чой Хюка впечаталась в лоб Крука, придавая силы прыжку. Вместо того, чтобы убить испуганного монстра, парень воспользовался им, как трамплином.

Мощный рывок вперед позволил Чой Хюку перепрыгнуть через несущегося в его сторону следующего Крука и вновь оказаться по ту сторону стаи.

Направленность боевых действий вновь изменилась.

Стомп!

Стоооооомп!

Жуткий звук прозвучал дважды. Чой Хюк усилил свою карму, чувствуя, как она полыхает

внутри.

На этом бой завершился.

- Куааааах…

- Кааах…

Энергия и агрессия Круков явно уменьшилась в тот момент, когда Чой Хюк разрубил их лидера надвое. После этого его движения позволили разделить стаю на две части, каждая из которых оказалась окружена людьми. Один за другим монстры гибли от рук двуногих.

Круки, использовавшие против людей собственную тактику атаки, были побеждены при помощи другой тактики.

Оставшиеся в живых монстры оказывались залитыми кровью своих сотоварищей. Но и их жизнь длилась недолго.

Всего за несколько минут ход битвы окончательно преломился.

- Хуууух….

Чой Хюк устало выдохнул.

Он использовал больше выносливости, чем рассчитывал. Но кроме того…

«Я больше не регенерирую так же быстро»

Хотя другие могли этого и не заметить, но Чой Хюк был человеком, который очень внимательно следил за состоянием собственного тела и мог вовремя отмечать любые, даже малейшие изменения.

Наказание за использование силы, превышающее характеристики Мощи и Скорости, оказалось не только быстрым снижением выносливости, но и временным уменьшением восстановления.

Но и это было еще не все. Чой Хюк перегрузил свои запястья и лодыжки, и теперь они

болезненно пульсировали, словно бы горя огнем.

«Думаю, на отдых мне понадобится целый день»

Чрезмерное использование кармы оказало слишком большую нагрузку на все тело. Суставы разве что не трещали. А с таким уменьшенным показателем восстановления ему наверняка придется отдыхать весь остаток дня, иначе завтра из него выйдет не очень продуктивный боец.

- Клааххахахаха ках хаааак…. – последний Крук сделал свой последний вздох, булькая перерезанным горлом.

За время этой боевой операции погибло девяносто семь человек. Но, учитывая, что на грани уничтожения оказалось куда больше, эта победа вполне заслуживала звания великой.

***

А после сражения снова произошли некоторые изменения.

Свииить!

Бац!

Свитки предметов походили на эффект Бонусной игры. Когда люди использовали свитки на мертвых монстрах, появлялся золотой молот, уничтожающий труп и оставляющий вместо него тот или иной предмет.

Целый ворох предметных свитков ушел на то, чтобы превратить всех сорока шести монстров в предметы. Вид золотых молотов, мерцающих тут и там, казался величественным и радостным.

- Благодаря тебе мы смогли выжить. Огромное спасибо! Мы, цитадель Шинмён, не забудем твою доброту!

Кан Донгсу предложил Чой Хюку выбрать любые восемь предметов из сорока шести. Правда, перед этим он собрал семь лидеров цитадели Шинмён (как они сами себя называли) для бурного обсуждения, затянувшегося на десять минут.

- И что делать?

- Раз уж мы использовали наши свитки предметов, чтобы получить эти вещи, значит мы можем уменьшить награду до пяти, не так ли?

- Нет! Как вообще можно скупиться после такой опасной ситуации?! Лучше предложим ему все десять предметов!

- О чем ты говоришь? Восемь! Он убил восьмерых, пусть восемь предметов и возьмет!

- Нет! Это не правильно! К таким сильным людям нужно проявлять добрую волю. Нельзя давать ему только восемь…

Взвесив все за и против, они все же сошлись на том, чтобы дать Чой Хюку восемь предметов, но зато тех, которые он сам выберет.

Хотя он и не слышал самого обсуждения, для Чой Хюка эта ситуация показалась необычной. Провести дискуссию прямо в центре поля, коллективно что-то решать… После «Кольца Перерождения», «Бонусной игры» и Игры «Трон» Чой Хюк даже представить себе не мог, что такое вообще возможно. Ученики и учителя, с которыми он прежде имел дело, в итоге создавали свое подобие диктатур.

Поэтому действия этих людей показались Чой Хюку милыми и даже немного душевными.

В любом случае, результаты оказались немного спорными. Это, конечно, куда лучше, чем если бы он в одиночку уничтожил этих монстров, но ненамного. Если бы он все еще был в своей школе, то мог бы крикнуть что-то вроде «Все эти сокровища мои! Кто недоволен – давай сразимся в поединке один на один!», и никто не смог бы возразить.

Однако Чой Хюк не хотел быть жадным. Да и не нужно было. Восемь предметов ранга Е вполне достаточно. Если он возьмет больше, они просто превратятся в балласт, который будет больше мешать, нежели помогать.

Так что он охотно принял их предложение.

Первыми он взял доспехи.

В тот момент, когда он впервые столкнулся с Круком, то пожалел, что не взял доспех еще в школе. Среди тех, кого он убил, был кто-то с доспехами ранга Е, но Чой Хюк положил в карман только два кольца и выбросил остальное.

«Ну, я ведь не знал, что придется сражаться с монстрами»

В боях с людьми доспехи и вправду лишь мешали бы ему.

Однако нынешняя ситуация была иной. Монстры оказались большими и быстрыми, и имели куда лучшие боевые инстинкты, чем люди. Удар, который ему нанесли возле дома, и те несколько ударов, которые ему достались уже здесь, привели к тому, что теперь его тело болело так, словно бы он попал в автомобильную аварию.

«Чтобы сражаться более уверенно и агрессивно, мне нужна броня»

Поэтому Чой Хюк выбрал для себя «Комплект Кожаных Доспехов Крука».

Кроме того, его внимание остановилось на «Молниеносном Мече» ранга Е, напоминавшем тот, которым он пользовался в прошлом. Затем парень выбрал три объекта, поднимающие его характеристики: «Минисумку», магический предмет, в котором можно было хранить огромное количество вещей; сундук с зельями восстановления, исцелявшими раны; и сундук с зельями восстановления кармы – зельями, уменьшающими время, необходимое для того, чтобы вновь пользоваться кармой.

«Как хорошо, что здесь и такие предметы встречаются»

Настроение Чой Хюка улучшилось сразу после того, как в его новой удобной сумке разместились оба сундука с шестью зельями. Он был обеспокоен тем фактом, что сегодняшняя схватка окажет слишком сильную нагрузку на его тело, но благодаря этим зельям он сможет и восстановиться, если потребуется, и сражаться куда эффективнее. А это никак не хуже хорошего доспеха. Что и говорить о чисто практическом удобстве Минисумки.

- Жаль, такие вещи появляются очень редко…

Кан Донгсу, казалось, был опечален потерей зелья и восхитительной сумки, доставшейся Чой Хюку. Однако он довольно быстро взял себя в руки, энергично поинтересовавшись:

- Итак, ты планируешь остаться здесь?

- Нет. Завтра, после отдыха и сбора информации, я уйду.

- Зачем? - Кан Донгсу был искренне удивлен.

Снаружи, без Ослабляющего Барьера, определенно будет куда сложнее выжить. Точнее, там, по ту сторону, творился самый настоящий ад. Он не мог понять, зачем школьнику добровольно соваться в такое жуткое место.

Чой Хюк горько улыбнулся. Вот она, разница восприятия.

«Выжить и сбежать» - подумал он. – «И как они планируют это сделать, если запрут себя в

одном месте?»

Интуиция подсказывала ему, что это невозможно. Разве Бонусная игра не доказала, насколько все на самом деле жутко? Они объявили, что начался перерыв, а сами спрятали оружие и правила по всему спортзалу.

Те, кто создал эту игру, несомненно, захотят, чтобы она всегда оставалась интенсивной и отчаянной.

«И в этот раз наверняка что-то осталось скрытым»

Чтобы привлечь «их» внимание, Чой Хюк должен был взять на себя инициативу.

И, как ни странно, сразу же после выбора предметов и тщательного их изучения, Чой Хюк смог найти подсказку.

Подсказка поступила от человека, который с огромным трудом добрался до школы Шинмён после того, как повстречал монстра, возвращаясь с работы.

- Средняя школа Шинмён была не единственной точкой сбора. Больница Донгджин и Универмаг Хёнэ… Я слышал, кто-то упоминал и эти точки сбора. Я видел это по пути сюда. А еще, думаю, видел логово монстров. Да. Я определенно видел это. В экологическом парке была жуткая черная дыра. Прямо в воздухе. И я видел своими глазами, как оттуда появляются монстры. Не Круки, кто-то другой…

Чой Хюк решил искать подсказку в месте, откуда приходили монстры.

- Но почему ты спрашиваешь? – спросил человек, давший ему наводку. – Только не говори, что ты планируешь отправиться туда?!

Конечно же, именно это он и планировал.

- Угу, - едва слышно ответил Чой Хюк, а затем отправился на выделенное ему место и улегся.

Ему даже дали спальный мешок. Как не посмотри, в этом месте было куда приятнее и легче, чем в его школе. Этим людям было в разы проще, в сравнении с тем, что пришлось перенести ученикам.

«…Вот и славно»

Умостившись, Чой Хюк открыл свой статус.

{Чой Хюк}

*Человек

* Очки Кармы

Мощь: 5,8 (+5) ()

Скорость: 5,5 (+5) ()

Контроль: 0,6 ()

Выносливость: 0,1 ()

Запас жизненных сил: 1,1 ()

Восстановление: 10,4 (+10) ()

* В настоящее время чрезмерно используемая карма: 99 (+10)

* Свободные очки кармы: 12

* Воздаяние: 84

{Врожденный навык}

«Глаза отличия»

{Достижения}

Вы убили кого-то с кармой, прежде чем сами ее получили.

Первое убийство монстра в бою один на один.

Квалификация Суверена 1/3

После Запаса Жизненных Сил и остальная часть статов миновала отметку в сотню. После этого они обновились, а рядом появилась звезда. Вместо увеличения количества произошли качественные изменения.

«Интересно, если я снова наберу сотню, там появится еще одна звезда?»

Ощущение кармы, которая наполняла и поддерживала его тело, было очень приятным. Он чувствовал, что становится зависимым от этого.

Чой Хюк назвал свою предыдущую статистику «без звезд», а текущую «однозвездной». Он полагал, что, раз уж есть одна, то появятся и другие особые отметки.

«Насколько же карма способна усилить человека?»

Эта мысль его взволновала.

«Думаю, нужно уничтожить с тонну монстров…»

Судя по тому, что произошло в школе, однозвездочная статистика никак не реагировала на убийства других людей.

«Хотя я не знаю, постоянное ли это свойство, или, может, все дело в том, что я был одним таким однозвездочником…»

В любом случае, если он действительно хотел улучшать свои статы, иного выбора, кроме как охота на монстров, просто не остается.

С другой стороны, убийство монстров приносило слишком маленькое увеличение характеристик. До появления звезд с каждым убийством его мощь увеличивалась на пятерку, а остальные параметры как минимум на тройку… Но после получения звезды максимум он получал две десятых очка. По крайней мере, у его Мощи, Скорости и Восстановления благодаря предметам были целые числа, иначе все выглядело бы слишком жалко.

Чой Хюк решил кое-что проверить.

«Повышение… статистика повышения за счет предметов не меняется. Интересно, что произойдет, если я потрачу несколько моих бесплатных очков кармы?»

Он вложил одно из свободных очков в Запас Жизненных Сил.

{Воздаяние не соответствует классу статистики. Эффективность снизилась до 10%. Запас жизненных сил 1,1 балла -> 1,2 балла.}

«…А раньше сообщить было нельзя?»

Увеличилось лишь на одну десятую… Чой Хюк почувствовал горечь, но решил воспринимать это как плату за ценный урок.

«Воздаяние…»

Он не знал, для чего этот параметр, но, судя по всему, у него имелась своя цель.

Подумав, парень решил попробовать другой подход.

«Ладно, давай повысим уровень Воздаяния. Что случится, когда оно достигнет сотки? А пока не буду тратить свои бесплатные очки кармы…»

В первый раз, когда он прикончил Крука, то получил достижение «Первое убийство монстра в бою один на один», а вместе с ним два свободных очка кармы и три очка Воздаяния. С тех пор за каждое убийство монстра давали лишь два очка Воздаяния.

«Еще восемь… Ладно, нужно изучить место, где появляются монстры. Завтра также проверю

универмаг Хёнэ»

Чой Хюк тщательно распланировал, чем займется завтра.

Пока все были заняты попытками выжить, он смотрел намного дальше.

- О боже! Сунджу! Оооо… Папа Сунджу!* - вдруг раздался грустный крик. Голос был слишком знакомым.

(Прим.пер.:*В Корее принято называть родителей по имени ребенка. Например, отец «имярека» или мама «имярека»)

Это была женщина средних лет, с которой он пришел утром в среднюю школу Шинмён. Ким Чулхо и женщина спрятались во время боя, а затем присоединились к цитадели Шинмён.

Однако ... оказалось, что женщине не удалось воссоединиться со своей семьей.

И она была не единственной. Цитадель Шинмён, устоявшая в жестоком бою, в тот вечер походила на Дом Скорби.

- Черт подери!

Все дошло даже до того, что некоторые в истерике и гневе выбегали прочь.

Эта суматоха заставила Чой Хюка задуматься о его матери.

На что это было бы похоже, если бы его мать оказалась в таком же месте сбора? В отличие от «Кольца Перерождения», у нее был бы более высокий шанс остаться в живых.

«Это возможно… но также могло и не произойти…»

Он думал об этом только тогда, когда закрывал глаза. Потому что не мог позволить себе колебаться. Да и сейчас не было никакой возможности узнать.

«Я привлеку их внимание намного сильней, чем кто бы то ни был другой»

Повторяя эти слова, словно мантру, он заснул, хотя этот сон и не был крепким и глубоким. Все его тело приятно покалывало.

Примечание английского переводчика: Места, которые упоминает автор, вполне реальны, правда он слегка подкорректировал некоторые названия. Средняя школа Шинмён так и называется, однако Больница Донгджин на самом деле Больница Донгшин, а Универмаг Хёнэ – Универмаг Хёндэ.

http://tl.rulate.ru/book/550/689009