

- Ииии-хааа!

До Чой Хюка эхом донесся радостный вопль Чой Чжунсана. Хотя этот парень и взобрался наверх позже него, он первым смог что-то обнаружить. Чой Чжунсан, лучший боец в школе, так и не потерял своего жизнерадостного настроения, какой бы хаос его не окружал. Как будто ему не нужно было иметь дело с убийствами и загадочной игрой. Как будто у него самого не было ни малейшего шанса расстаться с жизнью.

Крииии! Скрип!

Балка скрипнула под ногой Чой Хюка. Он переключил внимание с Чой Чжунсана на окружающее его пространство и стал внимательно изучать балки и потолок. Несколько секунд спустя ему на глаза попало новое скрытое правило.

{Игра «Трон», Скрытое Правило № 15}

Когда «Король без подданных» займет трон, ему случайным образом будет присвоено оружие ранга D или выше.

Король без подданных... Это было связано с первым обнаруженным им правилом.

Охота за сокровищами постепенно подходила к концу.

{Бонусная игра - подготовка}

Предыдущая игра завершена. Время перерыва подошло к концу. Готовьтесь к бонусной игре...

Слова, зависшие в центре зала, изменились сразу же после того, как в комнату вошел учитель этики. Ученики, которые бродили по залу с пустыми руками, пытаясь обнаружить хоть что-нибудь, замерли на своих местах.

Чой Хюк прекратил поиски и проверил свое снаряжение.

Он не нашел никаких предметов для защиты, только оружие. Сейчас у него на левом боку висели сразу три меча, гремевшие и звякавшие каждый раз, когда он двигался.

{Японский Меч. Ранг F} - двуручный. Рубить и резать.

{Меч Бастард. Ранг F} - полутораручный. Резать и колоть.

{Меч Эсток. Ранг F} - одноручный. Колющие удары.

Еще ему удалось обнаружить пять скрытых правил. Технически, надписей было больше, но они повторялись, поэтому на самом деле учесть можно лишь пять.

{Игра «Трон», Скрытое Правило № 5}

Первый участник, объявивший себя Королем, получит пять очков кармы, которые можно распределить по своему усмотрению.

{Игра «Трон», Скрытое Правило № 6}

Первый, кто объявит себя подданным Короля, получит три очка кармы, которые можно распределить по своему усмотрению.

{Игра «Трон», Скрытое Правило № 7}

Король, заполучивший более сотни подданных, получит десять очков кармы, которые можно распределить по своему усмотрению.

{Игра «Трон», Скрытое Правило № 9}

Если кандидат убивает более пяти человек и пробуждает врожденные навыки, не будучи связанным с королем, он получает права «Короля без подданных» и тридцать бесплатных очков кармы, которые можно распределить по собственному усмотрению.

{Игра «Трон», Скрытое Правило № 15}

Когда «Король без подданных» займет трон, ему случайным образом будет присвоено оружие ранга D или выше.

Внимание Чой Хюка привлекла надпись «Игра «Трон»».

Текущая игра была озаглавлена как «Бонусная». Тогда «Игра «Трон»» это что-то другое?

Если опираться на содержимое скрытых правил, то можно предположить, что «Трон» - это игра, в которой претенденты должны объявить себя королем и собрать подданных, чтобы в итоге занять трон.

«Тогда Бонусная игра - дополнительное испытание. А «Трон», выходит, главное. Я должен подготовиться заранее»

Но что ему делать, когда начнется игра «Трон»? Чой Хюк решил еще раз проанализировать скрытые правила.

Правила № 9 и 15 касались термина «Король без подданных». Правило 15 заставило Чой Хюка взобраться под потолок, чтобы поискать там. Оно словно бы намекало на то, что нужно мыслить иначе и искать нечто в труднодоступном месте... В качестве награды должно было выступить оружие ранга D или выше.

«Оружие... Действительно ли оружие ранга D (или выше) настолько важно? Если да, то я обязательно должен его заполучить!»

И, конечно, в процессе придется чем-то пожертвовать.

В тот момент, когда Чой Хюк решил выбрать основным правило №9, касающееся «Короля без подданных», у него не осталось иного выбора, кроме как отказаться от наград за выполнение правил пять, шесть и семь - «первым объявить себя королем», «первым объявить себя подданным» и «разжиться сотней подданных».

Тем не менее, Чой Хюк остался тверд в своем выборе. Он уже решил продемонстрировать свою ценность создателям игры, завоевав титул «Король без подданных». Наверняка это что-то да значит. Если он сможет получить оружие ранга D, как указано в правиле пятнадцать, то этого будет более чем достаточно, чтобы компенсировать отказ от других правил.

«Трое... мне нужно убить еще троих»

В условия получения титула «Король без подданных» входило убийство пяти человек и пробуждение врожденного навыка. Со вторым он уже справился.

Чой Хюк взглянул на собственный статус и задумчиво прищурился.

[Чой Хюк]

*Человек

* Очки Кармы

Мощь: 7

Скорость: 10

Контроль: 24

Выносливость: 9

Запас жизненных сил: 12

Восстановление: 12

* Свободные очки кармы: 10

* Воздаяние: 5

{Врожденный навык}

«Глаза отличия»

После убийства Бэй Хёнсунга все его характеристики увеличились на единицу, кроме скорости – той добавилось два балла. И хотя у него еще оставался десяток бесплатных очков кармы, парень пока решил их не трогать.

Его внимание привлек навык «Глаза отличия».

{Глаза отличия}

Вы можете увидеть намерения у человека.

- Черный: враждебность

- Красный: намерение убить

- Белый: добрая воля

- Желтый: жертвенность

Выходит, те красные и черные вспышки света, которые он заметил у Бэй Хёнсунга, и которые заставили его чувствовать себя неловко, были частью навыка «Глаза отличия»? Тогда он смог распознать враждебные (черные) и убийственные (красные) намерения своего противника.

«Неплохой навык...»

А если учесть, что никто не мог знать, о чем думает другой, этот навык и вовсе выглядел удачным приобретением.

Бонусная Игра началась сразу после того, как Чой Хюк закончил читать.

Слова, зависшие в центре спортзала, увеличились, а затем начали медленно трансформироваться. В разных местах по всему залу стали появляться полупрозрачные прямоугольные кабинки. Учеников, оказавшихся в непосредственной близости, невидимой силой оттолкнуло прочь.

{Бонусная игра - Охота за объектами!}

Прекрасная возможность получить предмет ранга E.

Отсеянные будут помечены значком «Объект»

Если отсеянный умрет, он превратится в предмет ранга E.

Если отсеянный убьет кого-то, метка исчезнет и кандидат получит очки кармы.

«Отсеянные? Это еще кто?»

Именно это вызывало больше всего вопросов. Впрочем, довольно скоро значение этого слова стало совершенно понятным.

Приблизительно тридцать человек вдруг обнаружили в полупрозрачных прямоугольных кабинках. Над головой каждого из них возникла та самая пометка «Объект».

- Джинсу?

- Гирим!

Ученики и учителя опознали несчастных. Это были ребята, которые до последнего отказывались сражаться и в итоге остались в классах в одиночку.

Была среди них и Юн Гирим, одноклассница Чой Хюка.

Единственные не убийцы в этом зале... А это значит, что игра предлагала им убить самых невинных людей из всей школы... чтобы заполучить какие-то предметы.

Люди разделились на две большие группы.

С одной стороны оказались те, кто сдался. Они не знали, что делать, и решили пока никак не действовать. Хотя их было много, им так и не удалось оказать существенного влияния на общую ситуацию.

Вторая группа вновь разделилась. Первые решили, что должны убить ради желанного предмета, вторые настроились защищать своих друзей до последнего. Именно эта, вторая группа и задавала общий тон всему происходящему.

Пока первая группа наблюдала со стороны, ни во что не вмешиваясь, остальные медленно окружили кабинки с «объектами». Нашлось даже несколько человек, которые тут же стали нетерпеливо атаковать полупрозрачные стены. Однако кабинки оказались чрезвычайно крепкими. Ни одна из атак не оставила и малейшего следа.

- Разве игра уже не началась? – озвучил общую мысль чей-то равнодушный голос.

Отсеянные, спрятанные в кабинках, что-то кричали, но их голоса не преодолевали барьер полупрозрачных стен.

- Ребята! Это же неправильно! Учитель Ким, так же нельзя, да?

Один из учителей преградил путь ученикам, стараясь пробудить в них совесть и здравый смысл, но это не возымело никакого эффекта.

- Блядь, да кто здесь чистенький, а? Мы все убийцы!

Слова, небрежно брошенные кем-то, породили мощный отклик среди остальных.

- Уебки! Свалили от Хайджин! Блядь! Слышь, ты, ущербный, еще шаг и я тебе голову проломлю! – закричал ученик, угрожающе размахивающий пожарным топором.

Он определенно пытался защитить свою подругу, оказавшуюся в ловушке в кабине. Четверо или пятеро учащихся кружили вокруг, напоминая стервятников и ожидая, пока защитник выбьется из сил или потеряет бдительность.

- Минджи! Минджи!

Президент класса Юнг Минджи не могла отвести взгляда от Юн Гирим, истерично повторявшей ее имя. В какой-то момент девушку накрыло дикое раздражение.

- Попробуй выбраться своими силами!

Юнг Минджи ненавидела слабаков. Она ненавидела всех, кто отказывался сопротивляться.

Потому что ... ей было больно.

Это отличалось от привычного понимания доброты. Скорее напоминало болезнь. Возможно, это было связано с ее врожденной эмпатичностью, а может быть она была слишком чувствительной. Всякий раз, когда Юнг Минджи видела, как кого-то запугивают или избивают, когда кто-то плакал прямо перед ней... у нее начинало болеть в груди. словно ее саму избили.

И это не было лишь фигурой речи – ей действительно становилось больно.

Юнг Минджи ненавидела эту боль. И, соответственно, ненавидела слабаков, которые заставляли ее страдать.

Независимо от того, сколько раз она пыталась помочь, они продолжали просто молча терпеть и поддаваться... Поэтому она презирала таких людей. Уродов, которые причиняли ей эту бесконечную боль.

«Хотела бы я, чтобы они все сдохли...»

И это было ее искренним желанием. Однако даже так девушка никогда не могла отвернуться от страдающего... Она ненавидела эту часть себя, но ничего не могла с собой поделать.

Юнг Минджи посчитала людей, окруживших кабинку с Юн Гирим. Шестеро. Почти все либо с мечом, либо в кольчугах. Сейчас Юнг Минджи была экипирована лучше. Благодаря своей активности и усердности, она уже успела разжиться щитом, длинным мечом и доспехами. Но даже так она оставалась в меньшинстве.

Юнг Минджи быстро огляделась по сторонам, пытаясь найти подмогу.

И посреди всего этого хаоса...

Свуууш!

С едва слышным шуршанием защищавшие «отсеянных» полупрозрачные стены исчезли.

Чой Хюк должен был успеть прикончить троих до начала следующей игры.

<http://tl.rulate.ru/book/550/668380>