

Питер вернулся к чтению комментариев, в этот раз, читая те, что пропустил и никак не мог, до них добраться.

[A_Shotenberg

Предлагаю некую защитную систему вроде антивируса. Её задачей будет защита ГГ от негативных эффектов других систем, обнаружение чего-то негативного направленного в сторону ГГ. К примеру появился тип желающих навредить ГГ и система защиты: Внимание обнаружен элемент зараженный вирусом зависти. Естественно от бесплатного "антивируса" не следует ждать что-то особенное.]

Хм, а это интересная и очень прикольная способность, надо взять на заметку. Дальше был коммент, в котором был ответ, на вопрос, почему был выбран мир Параграф 78

[Mversus111

Смысл выбора вероятно патриотизм. А вот про перемещение могу сказать вот что предлагаю чтобы в мире была определенная цель или нужно собрать нужный минимум очков для перемещения и возможно собрать больше очков для мира и излишки можно будет для чего-то тратить]

В итоге ответила Система

[Эм не, автор кстати даже не из России :D. Да и я же уже говорила вроде, что первый мир, будет проходной. В котором спокойно можно, не надолго задержаться. Обитатели зла и прочего, миры с большой историей, в которых можно надолго задержаться. На счет перемещения, может быть много различных способов. Определенная цель, это может быть особенность какой-то системы, которая позволяет на время переместиться в другой мир, для выполнения какого-то задания, ради получения очков. Ну если делать нечего, тренировки достали, заданий нет. А то, каким будет перемещение обычное, зависит от моего желания. Если я не очень горю желанием задерживаться в мире, то это выполнение какого-то задания, или прохождения каких-то событий. А если мир очень интересен, могу и оставить в нем, пока не помрёт.]

Я же поднял бровь. Россия? Автор видимо точно был не из моего мира, у меня таких стран в своем мире не было.

[SystemsReader

Это Resedent Evil ? Нуу хоть чуть больше тебе удачи . (А следующий мир хоть и не будет DxD ?)

А по поводу системы можно обозначить кто говорит . А если будет цвета , которые будет отмечать кто говорит то ... вечеринка года .Голос в голове ? Ок . Но " отец" мужской и громкий голос.Будь аккуратней Питер и осмотри места , ок? И вот фонарик, работающий на работе рук.]

[(- -) не понял. Я отец мужской громкий голос? Просто я конечно мега сущность, но пересматривать всю культуру вашего мира мне было лень, поэтому может и не знаю. Что за "отец", взятый в скобочки? И да, кстати Питер, раз куча людей говорит про Обитатели зла, думаю закину нас потом туда. Вот только, постарайся набрать побольше очков, стать посильнее, да и привыкнуть к нынешней вечеринке, поскольку в Обитатели зла, будет ташко.]

Питер коснулся подбородка и вдруг задумался.

- А что, на счет времени? Как я вижу, у них могло проходить часы, но комменты которые разбросаны по этому времени, у меня высвечивались с интервалом всего в минуты. У них время идет быстрее, чем у нас? А и еще, ты говорила про людей, которые померли из-за того что были слабаками, без системы. Тогда почему я-то? Даже если я из второго типа людей, которых ты разделила на два типа, для того примера, все же, я вообще помер от того что поскользнулся

[Не совсем так все с временем, то, где пишут про нашу жизнь сейчас, совершенно другая мультивселенная. Сейчас, одна минута здесь, это час там. А спустя эту минуту, сто лет тут, день там. Время постоянно пляшет и скачет. В многих вселенных время от той же гравитации зависит, какие-то черные дырочки невероятно влияют на время, а тут разница в мультивселенных. Приколы разные могут быть. И на счет того, как ты погиб. Самолет, это не я была, все же убивать кучу невинных людей, не по моей части. А вот грузовик в начале, это был парень, которого я попросила, но он сам был в шоке, когда ты чтобы спастись от него в пустом переулке, забрался практически по голой пятиметровой стене... Псих ты одним словом. В конечном итоге, меня это достало и я заставил тебя поскользнуться. Да кстати, читатели, чтобы вы не задавали вопросов, про разницу во времени, Питер еще не знал, а автор знал, поэтому это было сказано еще в 3 главе.]

И последний коммент.

[Jerry

... И ещё твоё тело перенесли, тебя в базе данных нету, а спецназовцы возможно как в фильме друг друга знают, тогда хз, скажи что ты персонал который выжил, спрятавшись в надёжном месте. Ну хз короче, сам головой подумай.]

Ответила опять Система.

[Как понял, ты подумал что Питер возможно заменил спецназовца, но нет, была подмена как раз персонала базы, а не спецназовца, те еще на подлете.]

Я же в это время, уже решил посмотреть статус.

Имя - Питер

Раса - Человек

Возраст 19(19) [В скобках будет показан твой ментальный возраст. А обычный, это возраст, на котором сейчас находится твоё физическое тело. Я буду иногда омолаживать твоё тело, чтобы ты был ребенком, или вообще возвращая тебя в состояние эмбриона. Например, поместив тебя в какую-нибудь женщину, чтобы ты был её ребенком. Для красоты, я даже сделаю так, чтобы в тебя вписалась часть ДНК родителей, хотя они тебя и не зачали.]

Сила - 24

Скорость - 12

Интеллект - 120

Выносливость -24

Крепость - 24

Живучесть - 18

Навыки: "Базовое метание вещей ур.31" " Готовка ур.54" "Боевые искусства ур.12" "Паркур ур.23" "Шитье ур.6" "Уборка ур.30" "Медитация ур.1"...

И так. Сила, была общим показателем, в обычной ситуации, при обычном состоянии, 1 сила равнялась способности поднять 10 кило. Но конечно при взрыве адреналина, я мог поднять в разы больше. Будучи вялым, уставшим, испуганным, раненым и так далее, меньше. Но поднять, это поднять, держать на вытянутых руках, сложнее например. Кстати сюда входил и собственный вес.

Скорость. Это скорость моего мышления. 1 единица скорости, равнялась моей способности без взрыва адреналина, а в обычной ситуации, осознавать все происходящее со скоростью 2 кадра в секунду.

Интеллект. Показывал способности мозга. Скорость обработки, сколько может обработать за единицу времени, без перегрузки и некоторые подобные вещи.

Выносливость. Насколько я вынослив, как быстро устою и как быстро у меня восстанавливается силы. Хотя высчитать, сколько я там, смогу бежать с такой-то скоростью и другие подобные вещи, смысла даже нет. Выносливость лишь показывает способности моего организма, а так она может постоянно меняться. В зависимости от моего здоровья, адреналина, сытости и так далее.

Крепость, показывала мою среднюю крепость, относительно других существ. Хотя есть несколько но. Если у меня крепость 24, а у другого существа 48, это не значит что мои кости, будут хрупче чем его кожа. Это значит, что в среднем его тело будет в два раза крепче моего. Например его кожа будет крепче моей кожи, его кости, моих костей и так далее. Но тут именно среднее значение, то есть, у него может быть особо прочная кожа, в три с половиной раза прочнее моей, но из-за болезни которая влияет на его кости, те у него, в два раза мене прочные чем у меня. В общем, тоже не однозначная характеристика, дающая лишь общую информацию.

Живучесть. Насколько я живуч, так же общая информация. Например, человек ,у которого кровь не сворачивается, его живучесть по факту может быть выше моей, хотя я могу пережить серьезную рану, на руке, а он умереть от укола пальчика.

Так же навыки, у меня их было очень много. Черт был даже навык ходьбы и приема пищи! Показывать их все, было бы очень долго.

Но задумываться над всеми этими мелочами, жуть времени не хватит.

Я уже встал и хотел снова открыть дверь, чтобы выйти, но снова делинькнула вкладка комментариев.

[SystemsReader

Ок , удачи и прислушивайся к звукам Питер. А получить разными способами опыт можно ?]

- Спасибо и поверь, я жить хочу, так что буду, бугага. - Ответил я, тем временем высветился экран с сообщением от Почы.

- Опыт можно получать разными способами. Это так же зависит от системы. У меня, это выполнение заданий, достижения и победы над противниками, именно победы, убивать не обязательно даже. Все же, это клише, что чтобы получить опыт нужно убивать. Иногда не убить, даже сложнее и с этого человек получил бы больше того же боевого опыта. У некоторых систем, могут быть свои особенности. Например получение опыта, за сборку машин, изучение знаний и многое другое.

Прочитав эту информацию и отложив у себя в голове, в надежде не забыть потом, я открыл дверь и просочился через нее, пытаюсь стать таким жидким, чтобы все коты поклонялись мне.

И я вооружился большим ножом и большой крышкой от огромной сковородки...

Шеф-повар косплэит средневекового пехотинца в полевых кухонных условиях.

Я на секунду замер, избавляясь от мысли, моего любящего иногда присылать сомнительные идеи мозга. А именно мне пришла идея.

- А давай начнем громко стучать по крышке с криками "Выходите трусы, сразитесь со мной!"

Вздохнув, я медленно и осторожно направился к выходу и как настоящий про, не стал высовывать сразу голову, а подошел по очереди к углам прохода, заглядывая так, как можно дальше по обе стороны коридора. Хотя заглянуть вправо, мне сильно мешала дверь. Поэтому я мог увидеть более-менее, только левый коридор.

Но дверь сыграла и небольшое прикрытие, поскольку я мог за ней скрыться.

Я присел, так, чтобы моя голова точно была скрыта за слегка перекошенной дверью, из-за чего она была тем ближе к стене, чем выше. И выглянул, оглядывая левый коридор.

Пара десятков метров пустого коридора с несколькими дверными проемами, некоторые открыты, некоторые закрыты.

Увидев, что там чисто, я тихо переместился влево и медленно высунув голову, проверил правый коридор.

Так же пара десятков метров, чистого коридора, дверь была, лишь на противоположной стене, ведь с моей стороны, все пространство за стеной, занимала столовая и кухня, с складом еды.

А в конце коридора, был лифт. И вот тут, был зомби. Благо он смотрел четко в дверь лифта.

Возможно, он гнался за кем-то, кто успел зайти в лифт и закрыть двери, а зомби остался здесь, поскольку он не успел забежать в лифт.

Вдруг у меня тело покрылось мурашками и я тихо отошел назад и обернулся глазами разыскивая кота.

Слава богу, он видимо не вышел. Ребят, вот серьезно, было бы просто отлично, если бы вы давали советы, не только по навыкам, но и по действиям.

Я ведь мог забыть про кота, пойти к этому зомби, в итоге было бы очень весело, если бы кот мявкнул, как раз когда я был возле зомби. Я нигде не видел таких сюжетных моментов, поэтому заранее предугадать, такой вариант развития событий, для меня было сложно.

Черт, одному продумывать все сложно, а ведь все важно. Помощь читателя этим и важна, вы можете мне дать просто тону советов и не только как себя вести, но и на что обратить внимания, чего остерегаться прямо в данный момент, благодаря чему можно создать идеальный план, без сучка и задоринки.

Конечно, у меня есть своя голова на плечах, но в одиночку все продумать и все учесть, можно сказать, невозможно. Даже в группе это невозможно, но в ней, хотя бы меньше упущений будет.

Хорошо хоть в этот раз, мой мозг, смог предвидеть эту ситуацию. Иначе это была бы жесть. Ведь инфицированные, очень сильные в этом мире, сильнее простого человека. Если бы эта падла заметила меня, когда я прошел бы даже половину коридора... Я вряд ли бы смог успеть спастись.

Вдруг, зомби встряхнулся по какой-то причине. Но не обернулся, а поднял голову.

Неужели там кто-то едет?

Это хреново! Это ПОЛНОСТЬЮ ХРЕНОВО! Он же набросится на людей там, как только откроется дверь.

Черт, я все равно не забуду эту жизнь, даже если умру, смерть для меня, не так страшна, как для других. Я не знал, кто там едет в лифте. Простой человек? Злодей, смерть которого спасет мир от апокалипсиса? Или герой, смерть которого не даст этому миру шанса на спасение?

Но я знал одно, мне все равно нужно сражаться с зомби. Так же, быть в группе, многие скажут, что это риск. Многие персонажи новелл так говорят, а потом все равно рискуют в других вещах, еще говоря "Кто не рискует, тот не пьет шампанское"... но почему-то и на полсекунды, не могут задуматься о двух этих вещах вместе. Хотя некоторых можно понять, они были доверчивы, а потом использованы и выкинуты. Я изначально не сильно доверчив и поэтому предательства не почувствовал. Сильных во всяком случае. Если у меня была хоть капля сомнения, я никогда не доверял человеку что-то важное, для меня. Доверие, это, как и любая другая вещь, в правильных руках, выгодный риск. Да, можно быть преданным, но если быть осторожным и не через чур доверчивым, шансы на это невероятно уменьшаются. Зато, если найти хоть одного, достойного и хорошего напарника, шансы на успешное выживания, просто невероятно повышаются, если ты конечно сам достойный. Если нет, шансы на выживание даже у самого значительно понижаются.

Поэтому все еще тихо, я выскочил из укрытия и убрал в инвентарь крышку от сковородки, а так же нож. У меня были знания базового метания вещей. Это лишь давало мне инстинктивное

примерное понимания, того, как полетит объект в моей руке, какое сопротивление он встретит и так далее. Но это не, навыками метания ножей. Этот мой навык, у меня был всего на первом уровне. Поскольку я лишь один раз в своей жизни метал ножи, и то меньше получаса и то с расстояния в четыре метра и то так и не научился даже так всегда попадать. И то были специальные метательные ножи, а не кухонные.

Так что, я не мог даже надеяться метко кинуть нож и попасть прямо в голову зомби, после чего стать в победную позу и объявить себя самым красивейшим красавчиком вселенной. Слишком мизерный шанс попадание.

А вот кинуть что-то типа фрисби, было намного легче. Мое базовое метание вещей, тут играло очень большую роль.

В итоге я схватил тарелку, которую взял в единственном экземпляре и сосредоточился, прицеливаясь.

Голова зомби все не опускалась, что значило, что лифт был еще далеко.

Да и мне нельзя атаковать его слишком рано, чтобы он сразу развернулся ко мне, нужно чтобы люди в лифте, увидели, что мне нужна помощь, а значит, моя задача усложняется. Мне нужно не только желательнее попасть, по башке зомби, но еще и подгадать момент, чтобы его ударило, как раз когда откроется дверь. Тогда будет большой шанс, того, что зомби обернется и если в лифте окажется кто-то способный на атаку, то тот сразу атакует зомби, который был к нему спиной и был прямо возле двери лифта. Все-таки закрывать двери лифта в такой ситуации глупая и рискованная затея. Вытолкнуть зомби и закрыть, конечно лучше, но все же, учитывая силу зомби, тот мог резко вскочить и успеть войти в лифт, а там пиши пропало.

Секунды тянулись в тишине, в конечном итоге, я даже обернулся назад, чтобы точно знать, что никакая падла, сейчас не подбиралась ко мне сзади, желая укусить меня, куда не надо. А куда не надо, это везде, во всяком случае для зомби. Их кусы точно не нежные и игривые.

Быстро оглядев коридор слева, я с облегчением вздохнул и снова повернулся к зомби, перед лифтом. Почти не стал меня отвлекать, но в моем мозгу промелькнула прозрачная мысль, что говорила мне, о получении новых комментариев, но к сожалению было не до того.

И вот спустя еще пару секунд, голова инфицированного, наконец стала опускаться...

<http://tl.rulate.ru/book/54909/1400906>