

ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Доу ци — дословный перевод «Боевая энергия», также называется Духовной силой (энергией).

Техники Доу ци — боевые навыки — познаются с царства Ученика. Техники Доу ци важны не менее, чем методы Доу ци. Их можно создать, но это под силу не каждому.

Метод Доу ци — основа практика — техника внутренней энергии. Практик может выбрать лишь один метод, когда станет Учеником, а для смены требуется полностью прекратить прошлый метод. Выбор метода Доу ци — самое важное в жизни практика, ведь, выбрав низкоуровневый, не получится достичь высот.

Небесное пламя — мощное и властное — любое другое пламя падает ниц перед его величием. Оно олицетворяет апогей огненного элемента. Если пытаться захватить Небесное Пламя, то одно неверное действие может лишить жизни, обратив в пепел. Всего существует двадцать три Небесных пламени.

Звериное пламя — пламя, которым пользуются магические твари. Им может пользоваться алхимик, если поглотит зерно пламени зверя.

Алхимия — профессия практиков. Алхимики умеют создавать эликсиры, плавить пилюли — каждая пилюля обладает особым и неповторимым эффектом и отличается по силе воздействия. Некоторые пилюли настолько редки, что стоят дороже целого города. Алхимик обязан иметь огненный атрибут и частицу атрибута дерева или серебра, чтобы смягчать реакции. Также алхимику свойственно владеть духовным сознанием.

Ядро твари — шар из духовной энергии зверя. Обладает невероятной мощью и является ингредиентом для пилюль, инкрустацией для орудий.

Пространственное кольцо — кольцо, изготовленное из камня пустоты. Внутри кольца запечатано пространство, в котором можно хранить предметы. Ингредиенты для его создания крайне редки, поэтому стоимость кольца немаленькая. Внутреннее пространство самого дешёвого кольца — десять кубических метров.

Мастера ядов — практики, специализирующиеся на ядах. Само их присутствие отравляет; они, как и алхимики создают эликсиры, только в отличие от вторых, их эликсиры смертоносны. Это профессия страшит любого практика в мире Доу ци.

РАНГИ

Ранги техник Доу ци:

Техники Доу Ци подразделяются на четыре ранга: чем выше, тем мощнее. Ими можно

пользоваться, начиная с Ученика. Основным способом передачи таких техник является свиток, однако существуют и другие. Через долгую и упорную тренировку можно создать свою технику, она будет уникальна и доступна лишь создателю.

Все ранги делятся на низший, средний и высший класс.

1. Жёлтый ранг (Хуан) — самый первый ранг техник Доу ци.
2. Чёрный ранг (Сюань) — второй ранг техник Доу ци.
3. Земной ранг (Ди) — третий класс техник Доу ци.
4. Небесный ранг (Тянь) — четвёртый класс техник Доу ци — последний и самый мощный.

Царства практиков Доу Ци:

Эта система даёт понять насколько силён человек. Без силы — практик никто. Человек, впитывая Доу Ци, продвигается по стезе духовного совершенствования и, на основе силы, наделяется особым статусом и царством, последнее делится на звёзды (за исключением царства Мнимого Святого, оно делится на четыре стадии). После девяти звёзд возможно перейти в следующее царство. Для примера: Ученик девяти звёзд, увеличив Доу ци в теле, может достигнуть царства Мастера одной звезды. С каждой последующей звездой сила возрастает, а при прорыве на следующую ступень — многократно.

1. Новичок (Доу чжи)
2. Ученик (Доу чжэ)
3. Мастер (Доу ши)
4. Великий мастер (Да доу ши)
5. Дух (Доу лин)
6. Король (Доу ван)
7. Император (Доу хуан)
8. Предок (Доу зун)

9. Почтенный воин (Доу чжунь)

9.5 Девять шагов Святого

10. Мнимый Святой (Бань шэн)

11. Святой (Доу шэн)

12. Бог (Доу ди)

Ранги магических тварей:

Магические твари делятся на ранги от первого до десятого, где последний — самый сильный. Ранги магических тварей не подразделяются на звёзды. Достигнув пятого ранга, твари способны говорить на человеческом языке; достигнув шестого, в крайних случаях седьмого, — могут принять форму человека, поглотив нужную пилюлю, и начать тренироваться по системе Доу ци.

1. Первый ранг = Ученик.

2. Второй ранг = Мастер.

3. Третий ранг = Великий мастер.

4. Четвёртый ранг = Дух.

5. Пятый ранг = Король.

6. Шестой ранг = Император.

7. Седьмой ранг = Предок.

8. Восьмой ранг = Почтенный воин.

9. Девятый ранг = Святой.

10. Десятый ранг = Бог.

АЛХИМИЯ

Кто такие Алхимики?

Это широко распространённая профессия среди практиков Доу Ци. Алхимики могут плавить пилюли, и каждая пилюля обладает особым и неповторимым эффектом и отличается по силе воздействия. Некоторые пилюли настолько редки, что стоят дороже целого города. Однако, чтобы стать по-настоящему могучим алхимиком, нужна удача и природная предрасположенность, а также тяжёлый труд и учитель, который поможет и объяснит в трудную минуту. Официальные экзамены для получения алхимического звания проводятся каждые два года, и, в среднем, за пять лет только одному человеку удаётся стать алхимиком второго разряда.

Разряды алхимиков проявляются цветом пламени. У низкоуровневых алхимиков пламя жёлтое, но с каждым разрядом цвет темнеет, а мощь растёт.

Чтобы стать алхимиком первого разряда, нужно выплавить пилюлю.

Требования:

1. Обязан иметь огненный атрибут и частицу атрибута дерева или серебра, чтобы смягчить реакции.
2. В мире Доу ци атрибут определяется при рождении. Человек наделяется одним единственным, а все остальные ему неподвластны. Только люди с мутированной душой имеют два и более атрибута.
3. Ингредиентами выступают природные сокровища и духовные травы. Ни одному алхимику не удалось выплавить пилюлю из грязи.
4. Только сильный практик царства Ученика с мощным огненным атрибутом может попытаться стать алхимиком — плавка слишком энергозатратна.
5. Каждый алхимик владеет духовным сознанием: без него плавка почти невозможна.

Разряды алхимиков:

Алхимики — практики, которые способны выплавить драгоценные пилюли. Алхимики делятся на разряды: от первого до девятого. После девятого идёт разряд, которого, как и уровня Бога, не достигали уже тысячи лет. Душа алхимика такого разряда называется «божественная».

Уровни Души:

Душа по силе делится на 4 уровня:

Смертная — алхимики от первого до седьмого разряда.

Духовная — алхимики восьмого разряда.

Небесная — делится на три под-разряда: первичная, вторичная и полная. Такой душой владеют только алхимики девятого разряда, она может охватывать зону в десять миль и становится прочнее тела.

Божественная — охватывает десять тысяч миль. Достигнуть такого состояния, однако, проще, чем выплавить пилюлю божественной категории или достигнуть царства Бога.

НЕБЕСНОЕ ПЛАМЯ

В мире Доу Ци существует пламя, что создала сама природа. Оно также известно как «Небесное пламя». Небесное пламя невероятно мощное — на порядок сильнее простого пламени Доу ци — и не менее буйное: если алхимик наткнётся на него, поглотить ему скорее всего не удастся, а, возможно, он даже расстанется с жизнью. Однако, если всё же алхимик подчинит пламя, то оно существенно поможет ему в выплавке пилюль.

Небесное пламя вселяет ужас в любое другое пламя, и то падёт ниц перед ним. Каждое Небесное пламя имеет свою уникальную форму. Например, пламя Ядра синего лотоса, его форма — цветок лотос. Также, Небесное пламя может стать живым — обрести чувства и сознание, — такое существо будет называться «Дух пламени». Всего существует двадцать три Небесных пламени, они разделены по рейтингу, именуемый в мире Доу ци как «Небесный рейтинг».

Небесный рейтинг:

1. Пламя Императора
2. Пламя Пожирающей пустоты
3. Демоническое пламя незапятнанного лотоса
4. Пламя Золотого императора выжженного неба
5. Пламя Живых духов
6. Пламя Гибели мира

7. Пламя Золотых предков преисподней.

8. Пламя Красного лотоса

9. Пламя Трёх тысяч языков огня

10. Пламя Ветра преисподней

11. Пробирающее до костей пламя

12. Пламя Девяти громовых драконов

13. Пламя Души земляной черепахи

14. Пламя Упавшего сердца

15. Пламя Морского сердца

16. Водяное пламя облаков огня

17. Пламя Лавового камня

18. Пламя Разбушевавшейся грозы

19. Пламя Ядра синего лотоса

20. Пламя дракона и феникса

21. Пламя Бхавачакры

22. Пламя Мириады тварей

23. Пламя Чёрного и жёлтого

На самом деле всего существует двадцать два Небесного пламени, ибо пламя Императора — совокупность всех Небесных пламён.

НЕБЕСНЫЙ РЕЙТИНГ (Пламя + Описание)

1. Пламя Императора

Цвет: разноцветное;

Местоположение: не известно;

Владелец: Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: не известно.

2. Пламя Пожирающей пустоты

Цвет: чёрное;

Местоположение: Зал духов;

Владелец: Хунь Ме Шэнь (Мастер Зала духов), Хунь Сю, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: пламя, рождённое в небытие. Его нельзя увидеть и нельзя пощупать. Это пламя крайне загадочно, может поглотить даже небеса, однако есть вещи, против которых это пламя бессильно.

3. Демоническое пламя незапятнанного лотоса

Цвет: молочно-белый (настоящий цвет — розовый);

Местоположение: не известно;

Владелец: Святой незапятнанного демонического лотоса, Сяо Ян;

Особые способности: может плавить что угодно. Любой предмет, создание, которые соприкасаются с ним обращаются в ничто. Никто не знает, откуда оно появилось и что оно такое. Кто-то даже сравнивал его с первым в рейтинге. Его форма лотос, позже приняло образ юноши, облечённого в белые одежды. После того, как пламенем завладел Сяо Ян, стало девочкой.

4. Пламя Золотого императора выжженного неба

Цвет: золотой;

Местоположение: клан Гу (клан Сюнь Эр, один из восьми великих кланов);

Владелец: Сяо Сюнь-эр, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: хоть оно и не настолько загадочно, как Демоническое пламя незапятнанного лотоса, оно не менее известное. Много поколений находилось в клане Гу.
Способность: сжигать Доу ци. Легенды гласят, что первый владелец мог мгновенно уничтожить пространство, созданное Святым.

5. Пламя Живых духов

Цвет: зелёное;

Местоположение: не известно;

Владелец: Древний Бог Тоу Шэ, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: проращивает семена, т. е. чтобы получить духовную траву, можно найти только семя и мгновенно вырастить его. Не увеличивает физическую и духовную силу, но повышает продолжительность жизни.

6. Пламя Гибели мира

Цвет: светло-чёрный;

Местоположение: клан Янь (один из древнейших кланов);

Владелец: Древний Бог Тоу Шэ, Янь Хосюань, Сяо Ян (после становления Императором пламени).

Особые способности: сильнейшее пламя клана Янь. Может превращаться в трёхсотметровые крылья.

7. Пламя Золотых предков преисподней

Цвет: золотое;

Местоположение: клан Янь;

Владелец: Янь Цзинь (глава клана Янь), Сяо Ян (после становления Императором пламени).

Особые способности: если объединить с пламенем Лавового камня, будет на равных с пламенем Золотого императора выжженного неба.

8. Пламя Красного лотоса

Цвет: бордовый;

Местоположение: клан Янь;

Владелец: Янь Хочжи, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: не известно.

9. Пламя Трёх тысяч языков огня

Цвет: виноградный;

Местоположение: Башня пилюль;

Владелец: Древний Бог Тоу Шэ, Сяо Ян;

Особые способности: зародилось в звезде; становится сильнее, когда купается в лучах звёздного света. Дарует владельцу «бессмертное» тело.

10. Пламя Ветра преисподней

Цвет: чёрное;

Местоположение: клан Яо (клан Лекарств, один из великих кланов);

Владелец: Яо Синцзи, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: выпускает звуковую волну, которая туманит разум людей, вгоняет в сильнейшее уныние, может довести до самоубийства.

11. Пробирающее до костей пламя

Цвет: голубое с белым ядром;

Местоположение: регион Падшего духа ледяного источника;

Владелец: Яо Лао (Яо Чэнь), Сяо Ян;

Особые способности: ледяное, но в то же время раскалённое.

12. Пламя Девяти громовых драконов

Цвет: серебристое;

Местоположение: долина Бушующего пламени;

Владелец: Тянь Чжэн, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: в пламени заключена мощь дракона, которая может поколебать душу врага в ответственный момент.

13. Пламя Души земляной черепахи

Цвет: земляной;

Местоположение: клан Яо;

Владелец: Яо Тянь, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: не известно.

14. Пламя Упавшего сердца

Цвет: невидимый глазу;

Местоположение: академия Цзя Нань;

Владелец: Тянь Хо, Сяо Ян;

Особые способности: Очищает душу и помогает развивать Доу ци. На высших царствах позволяет мгновенно уничтожить слабых противников.

15. Пламя Морского сердца

Цвет: морской, голубой;

Местоположение: не известно;

Владелец: Хань Фэн, Му Гу, Сяо Ян;

Особые способности: не известно.

16. Водяное пламя облаков огня

Цвет: не известно;

Местоположение: клан Янь;

Владелец: Янь Хояо, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: не известно.

17. Пламя Лавового камня

Цвет: Ярко-красный, оранжево-жёлтый, как цвет лавы;

Местоположение: клан Янь;

Владелец: Янь Цзинь, Сяо Ян (после становления Императором пламени).

Особые способности: не известно.

18. Пламя Разбушевавшейся грозы

Цвет: не известно;

Местоположение: создано императором Тоу Шэ;

Владелец: Сяо Сюань, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: не известно.

19. Пламя Ядра синего лотоса

Цвет: синий;

Местоположение: дворец королевы Медузы;

Владелец: Сяо Ян, Яо Лао;

Особые способности: извергается, как вулкан.

20. Пламя дракона и феникса

Цвет: не известно;

Местоположение: создан императором Тоу Шэ;

Владелец: Сяо Сюань, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: не известно.

21. Пламя Бхавачакры

Цвет: не известно;

Местоположение: создан императором Тоу Шэ;

Владелец: Сяо Сюань, Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: не известно.

22. Пламя Мириады тварей

Цвет: светло-красный;

Местоположение: создан императором Тоу Шэ;

Владелец: Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: не известно.

23. Пламя Чёрного и жёлтого

Цвет: тёмно-жёлтый;

Местоположение: создан императором Тоу Шэ;

Владелец: Сяо Ян (после становления Императором пламени);

Особые способности: не известно.

ИМЕНА

АРКА 1

Яо Чэнь (□□) — протагонист.

Яо Хо (□□) — отец Яо Чэня.

Яо Цин (□□) — мать Яо Чэня.

Ло Шу (□□) или Толстячок (□□□) — лучший друг Яо Чэня.

Ло Бин (□□) — отец Ло Шу.

Ло Шань (□□) — старший брат Ло Шу.

Яо Лань (□□) — глава старейшин школы.

Юная принцесса клана Обратней (□□□□□) — гостя клана Яо из клана Обратней.

Святой Обратень (□□) — гость клана Яо, глава клана Обратней.

Яо Тун (□□) — первый одарённый школы.

Ли Яньсинь (□□□) — второй одарённый школы.

Цзо Хунлэ (□□□) — третий одарённый школы.

Яо Фэн (□□) — младший сын Яо Хуана. Выходец из главной ветви.

Яо Сяо (□□) — первый выбывший на отборе.

Ши Бо (□□) — глава задира в школе.

Яо Хэ (□□) — занял тридцатое место на отборе.

Яо Коу (□□) — занял двадцать девятое место на отборе.

Яо Юнь (□□) — занял девятое место на отборе, приспешник Яо Фэна.

Яо Дун (□□) — занял восьмое место на отборе.

Яо Ваньхо (□□□) — первый [верховный] старейшина. В прошлом ученик Яо Даня.

Ляо Юньту (□□□) — покупатель пилюли Фиолетового пламени; глава семьи Ляо, признавшей клан Яо своим вассалом.

Яо Дань (□□) — глава клана Яо.

Янь Сяо (□□) — старейшина клана Хо — делегат, присутствующий на «Встрече».

Яо Ваньгуй (□□□) — старший сын Яо Ухуана, заправляет залом Наказаний.

Яо Ухуан (□□□) — второй [верховный] старейшина.

АРКА 2

...

НАЗВАНИЯ ПИЛЮЛЬ И ИХ СВОЙСТВА

АРКА 1

Пилюля Свёртывания крови (□□□) — останавливает повреждение лёгкой и средней тяжести.

Пилюля Восполнения крови (□□□) — восполняет потерянную кровь.

Пилюля Восстановления энергии (□□□) — восстанавливает использованную Доу ци.

Пилюля Закаливания тела (□□□).

Пилюля Долголетия (□□□) — повышает продолжительность жизни.

Мускусная пилюля Укрепления основания (□□□□□) — уплотняет Доу ци, закаляет даньтянь и тело.

Пилюля Изумрудного пламени (□□□) — усиливает огненный атрибут на десять процентов.

Пилюля Медвяной росы (□□□) — при смешивании превращает воду в медвяную росу.

Сребристая пилюля (□□□) — неизвестно, возможно так Цзо Хунлэ назвал свою Крушащую доспехи пилюлю.

Пилюля «Призвав луну, покорить ветер» (□□□□□) — повышает устойчивость к атакам с атрибутом ветра.

Пилюля Каменной кожи (□□□) — укрепляет кожный покров, тот становится прочным, как камень.

Крушащая доспехи пилюля (□□□) — доподлинно неизвестно.

Пилюля Усиления (□□□) — доподлинно неизвестно.

Пилюля Фиолетового пламени (□□□) — усиливает огненный атрибут на пятьдесят процентов, позволяет пересекать границу между двух царств.

Пилюля Сухого пайка (□□□) — утоляет голод.

Пилюля Избавления от смрада (□□□) — помогает избавиться от испражнений.

АРКА 2

...

НАЗВАНИЯ ПРИРОДНЫХ МАТЕРИАЛОВ И ЛЕКАРСТВЕННЫХ ИНГРЕДИЕНТОВ

(до начала второй арки)

Трава Ледяного истока (□□□) — первое появление в Главе 1.

Трава Семи Огней (□□□) — первое появление в Главе 1.

Трава Тигриного пламени (□□□) — первое появление в Главе 4.

Слюда Очищения (□□□□) — первое появление в Главе 10.

Камень Перерождения (Изменения костей) (□□□) — первое появление в Главе 10.

Насекомое Возвращения на берег (□□□) — первое появление в Главе 10.

НАЗВАНИЯ МЕТОДОВ И ТЕХНИК ДОУ ЦИ

(до начала второй арки)

МЕТОДЫ

Основы мастерства пламени (□□□) — начальный метод, который сызмальства используют все члены клана Яо.

Метод «Сгущение пламени» (□□□) — один из трёх самых известных истинных методов клана.

Метод «Бушующий огонь охватывает степь» (□□□□□) — один из трёх самых известных истинных методов клана.

Метод «Три цветка свились в пламя» (□□□□□) — один из трёх самых известных истинных методов клана.

ТЕХНИКИ

Ладонь «Разящая Инь забирает жизнь» (□□□□□) — смертельная техника, которая внедряет в тело ядовитую Инь. Когда приходит время, она взрывается и человек умирает. Единственное спасение: обнаружить и удалить немедленно или принять священную пилюлю — пилюлю шестой категории.

Великое искусство Наложения печатей (□□□□) — неизвестно.

Секретное умение «Подрыв изначальной энергии» (□□□□□) — умение прадедушки Яо Чэня, которое передавалось в его семье из поколения в поколение. Состоит из создания бесчисленных печатей из Доу ци, затем их слияние и поглощение — в результате энергия уплотняется и звёзды (царства) поднимаются.

ПРОЧЕЕ

Особое состояние «Границы между внутренним и внешним миром стираются, остаются только две пилюли» (□□□□□□□□□□)

ВОСЕМЬ ВЕЛИКИХ КЛАНОВ

1. Клан Сяо (□□) — клан Пустоши, клан Сяо Яна.
2. Клан Гу (□□) — Древний клан, клан Сюнь Эр.
3. Клан Хунь (□□) — клан Души.
4. Клан Линь (□□) — клан Духа.
5. Клан Яо (□□) — клан Снадобий, клан Яо Чэня.
6. Клан Ши (□□) — клан Скалы.
7. Клан Лэй (□□) — клан Грома.
8. Клан Янь (□□) — клан Огня.

Восемь великих кланов, прародителями которых являются эксперты царства Бога. Божественная родословная ускоряет внутреннее развитие до царства Святого. Только благодаря особой родословной в рядах великих кланов числится столько практиков царств Предка и Почтенного воина. Святых в этих кланах насчитывается от двух до десяти.

Во время событий «Легенды о Яо Лао» в мире Доу ци существовал девятый великий клан — клан Ху (□□□) — клан Лис-оборотней (в восточной мифологии лиса-оборотень — это коварная обольстительница), также известный как клан Оборотней (□□□).

ОДИН ЗАЛ, ОДНА БАШНЯ, ДВЕ СЕКТЫ, ТРИ ДОЛИНЫ, ЧЕТЫРЕ ПАЛАТЫ (СПОЙЛЕРЫ)

Это самые могучие и известные силы в мире Доу ци.

Одна башня — Башня пилюль — за ней стоит клан Яо. В неё входят четыре алхимика девятого разряда, двое Святых (один одной звезды, другой шести). Святой шести звёзд — создатель пилюли девятой категории «Золотая пилюля».

Один зал (храм) — Зал духов, или Храм души. Зал духов был создан кланом Хунь (Души), чтобы тот собирал души для Хунь Тяньди. Основные силы: бесчисленные Предки, пятьдесят Почтенных воинов, двое Мнимых Святых, Святой пяти звёзд и Святой шести звёзд. Также резервные силы на случай опасности: четыре Святых восьми звёзд. Лидер клана Хунь (Души), Хунь Тяньди, достиг апогея царства Святого, в его руках находится пламя Пожирающей пустоты — второе в Небесном рейтинге.

Две секты — Цветочная секта и секта Мудрого неба: сильнейшие члены сект достигли царства Мнимого Святого.

Три долины — долина Горящего пламени, долина Ледяной реки и долина Звука. Их силы равны двум сектам.

Четыре палаты — палата Ветра и Молний, палата Мириады мечей, палата Нисходящей звезды и палата Жёлтых источников. Сильнейшие члены палат достигли царства Почтенного воина; во всех палатах, кроме палаты Нисходящей звезды, по одному Почтенному воину, в последнем их два — Фэн Сянь и Яо Чэнь.

<http://tl.rulate.ru/book/5484/138610>