

Brave Souls- 4 облика (Широ, Широне, Акаи (типа сын Широ), Широ (форма Лиса Пиздеца Песца, да, Песца).)

Первая способность Система-Малый Мир-Пространственная ферма. -Первая Часть способности отвечает за совмещение Систем игр Bleach Brave Souls (Множество версий персонажей с их особенностями и способностями, более слабые облики, где Характеристики подобны характеристикам уровня оригинального Андертейла (т.е. одна единица характеристик равна одной единице характеристик Монстров/людей, кроме HP и SP, они в десять раз больше. Также, SP выступает как множитель остальных характеристик: 1/100, то есть 625 SP равно множителю 6.25)) и Bleach Death Awakening (Так же, но смотря на характеристики персонажей, то там даже на начальном уровне уже чуть ли не все поголовно монстр-Боссы, По Бличу 40 левел=Лейтенант (уровень Боевой эффективности до 50 000. Что будет являться сильным лейтенантом, на пороге с полу-капитаном, что по сути будет подуровнем между лейтенантом и капитаном.); 50-59 левел (вроде отсюда начинается Реацу. средний уровень Боевой эффективности 100 000-300 000) Капитан(от слабейших т.е. Сой Фон в Арке вторжения в СейРейТей до сильнейших т.е. Унохана, Зараки без повязки)) ; 60-69 -Левел Уровень Главнокомандующего и Нулевого Отряда, Банкай Унохана, а также Зараки в форме Шикая (средний уровень Боевой эффективности 300 000 - 400 000); 70-79 левел Уровни Банкаев Главнокомандующего, Нулевого Отряда, Зараки, и Взрослой Формы Тоширо Хицугаи (средний уровень Боевой эффективности 400 000-550 000); 80-89 левел Уровень Ичиги в Финальной Гецуге Теншоу и позже в Банкае Фулбрингера а Также Айзена в Форме Бабочки Хогёку и Запечатанного Айзена(Там все поголовно Ходят с золотым Реацу и не только, это я щас про китайскую(Японскую?) версию игры) (средний уровень Боевой эффективности 550 000-750 000); 90-99 левел Уровень Яхве поглотившего Короля Душ, чу-чуть не дотянули до этого Уровня ТруБанкай Ичиги, Члены Ванденрейха(такие как Жерар Валькирия, Хашвалт, Слившийся Гремми Тумо(очень по тупому слившийся), Лиле Барро, ну и чу-чуть послабее, вытягивает за счёт убийственности своей способности «The Deathdealing» Аскин Накк ле Вар.) застряв на Уровне 87-89 (средний уровень Боевой эффективности 750 000-1 100 000); 100-104 уровень Спокойно способно Уничтожить Эту Вселенную, и это я щас говорю про слабейших персов, тупо за счёт Реацу(А там по-моему у Всех она почти максимально Красного Уровня) (средний уровень Боевой эффективности 1 100 000 -2 500 000); 105 Уровень, ну тут я Пожалуй промолчу. И это я привёл примеры обычных игроков, играющих без доната. Про тех я вообще молчу, те тупо за счёт прокачанности персов вырываются на десять уровней вперёд минимум.) и Похожие же, но из других вселенных, для разнообразия персонажей и сил, (Внутренний Хомяк потирает Лапки на такую прелесть, уже высчитывая кого и как использовать для приумножения того что уже есть.) Так же персонажей можно использовать как Юнитов (Верность выкручена на Максимум, пусть и остаются при своей Личности. (Что? Даже Зараки привязанность к кому-то не мешает быть Боевым маньяком, тот просто или сам убежит сражаться или потащит с Собой чтобы вдруг не украли пока веселится, это в случае с Ячиру и Широ.)) Так же персонажи из Death Awakening могут поглощать свои Версии из Brave souls, а также отпускать пусть немного и ослабляя себя, так же Широ, когда выбирает Шаблон персонажа, может объединять персонажей в новых, пусть и только на время работы этого персонажа Шаблоном, такой персонаж может применять как облик кого-то одного из выбранных, так и их объединённый гармоничный, (что я блин написал? Какой ещё Объединённый гармоничный?) что в случае Широ/Широне/Акаи будет отображаться в виде их одежды и маски поведения. (снять эту маску во время использования шаблона они не могут. Своеобразный Role play.) Вторая Часть способности отвечает за Мир, в котором будут находиться персонажи, Мир может Увеличиваться. Третья Часть способности нужна для Обеспечения персонажей всем необходимым, слито с Малым Миром, может использовать несколько Фонов с Самого Начала, в каждом из которых есть своя собственная Основная часть Пространственной Фермы для ускорения производства. (Нервно поглядывает на персонажей из

Драгон Болла и Ван Пис, опасаясь глядеть на чёрную дыру имени Широ. Так как этот может вместе с едой ещё и других персонажей схватить не подавившись.) Также есть «Комната Отдыха» где расположены все имеющиеся видео-Фото-Текстовые записи по разным мирам, их версиям, таймлайнам и подробная информация обо всех сильных и не очень (зато проблемных) персонажах. (Вообщем все Аниме, Манга, Ранобе, Фанфики, Фильмы, Мультфильмы, Комиксы и Книги. Ну и всякие Там Архивы, и Статьи.) Регенерация Хп составляет регенерацию всех персонажей одновременно.

Вторая Способность Холопсикон- (Способность Альтаир. Можно посмотреть здесь- <https://anime-characters-fight.fandom.com/ru/wiki/Альтаир>. Сюда также входит призыв мечей, которые Широ заменил костями в форме тех самых мечей.) -Цвет Души- (Эту способность Оригинальный Широ продемонстрировал в Работе «Немного не типичный попаданец», позволяет использовать Чувства (Эмоции?) как вполне реальную силу, где определённые Чувства (Эмоции?) представляют разные способности. Возможно Развитие.) -You Can't Die (Проклятие/Благословение Неизвестного Существа Мироздания из-за которого эта версия Широ не может умереть, превратившись в две части, Основа Которой является Скелет, Обратившийся в прах способный собраться обратно, и «Маскировка» (Также известная близким Широ как «Броня», прибавляет к защите Широ 600 единиц и к атаке 1000 единиц.), которая является внешность «Живого» Широ превратившаяся в помесь Высшего Метаморфа и Белой Слизи.). Усиливает регенерацию в 100 раз.

---

Мини Кагуя (Версия Мира Шиноби (то бишь Наруто))- 1 Облик Кицуне Широ (смесь первого и четвёртого облика)

Первая Способность – Классик! Санс без Травмы Души спускающей Хп в единицу, у Широ эта Цифра является 50000 единиц Хп. Регенерация 10 000 Хп в секунду. Широ даже так крайне трудно убить, находясь на одном с ним уровне или будучи не особо сильнее его, предположительно эффект второй Способности. Невозможно убрать или ограничить регенерацию никакими Способами.

Вторая Способность- Отличительная Способность Всех Версий Широ, т.е. Цвет Души. Широ даже так крайне трудно убить, находясь на одном с ним уровне или будучи не особо сильнее его, предположительно эффект второй Способности. Невозможно убрать или ограничить регенерацию никакими Способами.

Третья Способность –Тенса Зангетсу, Смесь Версий из Bleach Brave Souls и Bleach Death Awakening. От Первой Версии обычная Атака и Способности с Ультой, каждая из которых или дальнбойная, или бьющая по всему Экрану. От Второй Версии всё Остальное, включая неуязвимость во время некоторых Атак и все Баффы (Для себя и Союзников) с Дебаффами (Для врагов).

Четвёртая Способность –Big Daddy, Призывает Гастера Который Является Частью Широ, а именно его Тенью. Представляет Собой Защитника Широ, а также выражение его Враждебности или Желания Защитить, появляется, когда Широ нужна помощь, Одним своим Присутствием Усиливает Широ в Пять Раз, также позволяет постоянно находить в Форме неуязвимости. Побочный Эффект: постепенная потеря эмоций при использовании, в случае полной потери эмоций придётся восстанавливаться целый год. (учитывая регенерацию Широ распространяющуюся и на Душу, Эмоции и Ману? Магию?)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/54680/1970326>