

Пролог (Часть 2)

Так, что тут у нас есть? Вот какая-то Светло зелёная энергия что это? Хммммм ну ка попробуем что ни будь из этого сделать.

Ничего не получилось, ладно тогда что это за смесь синей и фиолетовой энергии? Электричество? Понятно, рыжая я так понимаю это огонь? Угу, белая это у нас ветер, коричневое чёт не получается ничего значит нужен физический объект или более лучший контроль этой энергии. Голубая энергия-вода примесь к ней синей получился лёд. Так не понял по какому принципу здесь работает сочетание цветов? Серая энергия что-то уж слишком пассивная, наверное, это что такое чёрное? И совсем блин не ощущается от этого чего-то ничего...

Хммммм значит будет ничем. О ещё чёрное хмммм, а эта уже энергия судя по всему темнее того ничего, так, а это что за энергия, постоянно перемещающая всё вокруг себя? Ой это где это я? А понятно эта энергия меня просто переместила получается это пространство, так значит сейчас ищем время, так это что золотая судя по всему энергия (яркая зараза) свет? Возможно, дальше опять золотая энергия, но не светится как предыдущая, зато от неё почему-то я уверен, что ощущаю древность, нашёл время судя по всему, ладно больше вроде ничего интересного здесь нету, значит время экспериментов, естественно с временем и пространством (крыша ускорила темп быстрого Съебывания).

10 лет спустя(Библиотекарь (Всё ещё без имени) смог сделать отсчёт времени в внутреннем мире)

Так тянемся-тянемся, ура получилось всё же достать эту энергию пространства, с временем было проще просто было чувство что время то ускоряется, то замедляется (всего лишь), теперь я смогу что-нибудь сделать с этой энергией, например, открыть портал прямо как тот что стоит р-я-д-о-м с-о м-н-о-й. Бл*.

Перемещение

Ну и где я? И почему здесь энергии постоянно меняют цвет и вообще, как будто бешенные, я что очутился в хаосе что ли? Ладно буду изучать эту энергию (Крыша окончательно съехала ещё на девятом году "Экспериментов").

Неизвестное время спустя(Библиотекарь в экстренном режиме пытается починить время, и затребовал помощников.)

Хи-хи-хи эта энергия очень странно на меня влияет, зато весело хотя-бы, но всё равно надо бы обратно вернуться в то пространство, а то уже не успеваю записывать маты за библиотекарем.

Так переделываем хаос в пространство и пока-пока хаос.

Перемещение(Библиотекарь обрадовался, что часы перестали беситься.)

Так~ я~ вернулся~. Что у нас здесь нового? Ничего осталось прежним, другие энергии тоже, ну и ладно, значит будем экспериментировать с ничем сначала сделаем шарик, потом будем пытаться впихнуть в этот шарик смысл того что я хочу.

Месяц спустя(Библиотекарь тихо охуевает что у этого существа вообще что-то получилось сделать с Ничего)

Ура у меня что-то получилось ну ка попробуем что у меня получилось и вообще получилось ли у меня то что я планировал?

Нём

Хмммм, а вкус ничего так, ну-ка получится ли у меня управлять предположительно землёй? Так-так-так ух ты получилось всего то понадобилось сколько там? 10 секунд? Быстро, однако, теперь будем пытаться, как, уважающий себя МС сделать супер ковыряльник убивающий всё и вся.

1000 лет спустя(Библиотекарь опять матерится, потому что у него не хватает времени на то чтобы начать выстраивать линию обороны из ново созданных фанфиков. Хоть он и сомневается, что это уже понадобится, так как это нечто умудрилось подцепить "Тварь Хаоса",
ОБОРОНЯЮЩУЮ ВХОД В БИБЛИОТЕКУ.)

Наконец-то у меня получилось что-то создать. Ну ка что тут у нас?

Нём(И тут библиотекарь выдал новый Десятиэтажный Матерный загиб)

Ой, что это?

‘Идёт Подключение к пользователю’

‘1%’

‘25%’

‘50%’

‘75%’

‘100%’

‘Идёт загрузка данных о пользователе’

‘1%’

‘Ошибка! Считывание данных с пользователя невозможно! ’

‘Причина: Нет доступа к памяти и Подсознанию’

‘Попытка просканировать душу... Провал’

‘Запрос Разрешения на доступ к данным ’

‘ДА’ или ‘НЕТ’

Ну давай ‘ДА’.

‘Разрешение получено’

‘Повторная загрузка данных о пользователе’

‘1%’

‘25%’

‘50%’

‘75%’

‘100%’

‘Загрузка данных о пользователе с памяти, подсознания и души завершена’

‘Запрос на подключение ко всем оболочкам души пользователя и размещение в ядре души’

‘ДА’ или ‘НЕТ’

Ну почему бы и нет, ‘ДА’

‘Выполняю’

‘1%’

‘25%’

‘50%’

‘75%’

‘100%’

‘Подключение к душе пользователя успешно завершено. ’

‘Здравствуйте Пользователь желаете ли вы ознакомиться с возможностями Системы? ’

‘ДА’ или ‘НЕТ’

‘ДА’

‘Опции:

“Статус”

"Инвентарь"

"Задания"

"Магазин"

"Настройки"

‘Статус-Информация о Пользователе’

‘Инвентарь-Пространственный карман с регулировкой времени’

‘Задания -Заблокировано в связи с отношением пользователя к этому пункту’

‘Магазин-Почти стандартный магазин, но со способностями, Книгами, Знаниями, Вещами,

артефактами и т.д.’

‘Настройки-настройки вида окошек с информацией и некоторых автоматических/Пассивных
Особенностей системы (в том числе и характер Системы) ’

Ну что ж вполне не плохо. Очень даже не плохо. Система выведи Статус.

‘Статус’

‘Имя: Неизвестно (Стёрто Пользователем)

Фамилия: Неизвестно (Стёрто Пользователем)

Истинное Имя: Выберите

Раса: Неведомая Злобная Хрень “Аспекты: Хрень, ВЕСЕЛЬЕ=), ПОХОТЬ, ЗАБОТА, ОБМАН”

Уровень: 1 (Опыт: 0/100)

Класс: -

Подкласс: - (Открывается с 100 уровня)

НР: Заблокировано

СР: Заблокировано

МР: 100000/1000000

РР: 150000/9000000

РР: 100000/1000000

КР: Заблокировано

Сила: Недоступно

Ловкость: Недоступно

Скорость: Недоступно

Выносливость: Недоступно

Интеллект: 1000

Мудрость: 5000

Интуиция: 6500

Сила духа: 9000

Воля: 9000

Харизма(Няшность/Сексуальность): 9500

Контроль: 9999

Чакра: Недоступно

Удача: 500

Строение тела

Свободных очков характеристик: 0

Свободные очки умений: 0

Дополнительные характеристики:

Родство со стихиями:

Огонь — 30%

Ветер — 30%

Молния — 30%

Земля — 60%

Вода — 30%

Жизнь — 15%

Смерть — 15%

Свет — 25%

Тьма — 75%

Порядок — заблокировано

Хаос — 89,953%

Достижения: "Житель Хаоса", "Приручивший Тварь Хаоса", "Создавший Систему "на коленке"

Активные навыки: -

Пассивные навыки: "Адаптивно-Эволюционное Сверхбыстрое Обучение", "Творческий Контроль" "Аура Безобидности и Няшности".

Особенности: "Ходячее Веселье", "Не способный обидеть ребёнка", "Обманчивая Внешность", "Начинающий грех похоти", "Грех Похоти".

"Житель Хаоса":

Вы очень долго жили в хаосе и экспериментировали

Эффект: Вы свободно ориентируетесь в хаосе, Твари хаоса не атакуют вас. Сила Духа +5000, Воля +5000.

"Приручивший Тварь Хаоса":

Вы смогли каким-то неведомым никому образом приручить Тварь Хаоса, теперь она охраняет ваш разум. Тараканы приняли её за Мать Вашей королевы они ей поклоняются.

Эффект: Каждый Покусившийся на ваш разум будет сожран тварью хаоса (Все младше Старшего Бога) Сила Духа +1000, Воля +1000 Харизма +3000.

"Создавший Систему "На коленке"":

Вы смогли создать систему из Ничего и Множества находящихся рядом энергий.

Эффект: Интеллекта +500 (Не каждый умудрится такое сделать), Сила Духа +1500, Воля +1500, (Не каждый Умудрится Так долго что-то делать.)

"Адаптивно-Эволюционное Сверхбыстрое Обучение ":

Созданный из ничего пассивный навык. Не удаляемый.

Эффект: Адаптация и Эволюция ускорены в 10000 раз Обучение ускорено в 1000000 раз

"Творческий Контроль ":

Контроль Получившийся после тестирования навыка Адаптивно-Эволюционное Сверхбыстрое Обучение.

Эффект: контроль +9999, контроль не может упасть ниже 9999. Побочный эффект в виде создания чего-то или кого-то. Созданное будет крайне трудно повторить и будет неизвестно как это получилось создать. Пользователь теряет память о том, как создал что-либо во время действия побочного эффекта.

" Аура Безобидности и Няшности":

Пассивный навык получившийся из особенности Обманчивая внешность.

Эффект: Харизма +1500, Враги не могут воспринимать вас всерьёз (Работает на всех ниже Старшего Бога (По рангу)), все девушки, женщины и девочки хотят вас затискать, Все Мужчины хотят вас защитить (Даже Маньяки, Серийные Убийцы и т.д. по списку).

"Ходячее Веселье":

Из-за вашего слишком долгого пребывания в хаосе вы стали получать веселье и веселить других на постоянной основе. И вы можете испытать все грани веселья (Боевой и кровавый угар тоже сюда входят). (Аспект Веселья)

Эффект: Вы не можете испытывать ничего кроме всех граней Веселья, Существа вокруг вас все веселы.

" Не способный обидеть ребёнка ":

Из-за атрибута вашей расы, вы не можете обижать детей и можете впасть в смесь Боевого и Кровавого угара если при вас Обидят Ребёнка. (Аспект Заботы)

Эффект: Невозможность обидеть ребёнка, Впадение в смесь Боевого и Кровавого угара при

виде того как обижают ребёнка.

" Обманчивая Внешность ":

Ваша Внешность Крайне Обманчива и все враги на это ведутся. (Аспекты: Веселья, Похоти, Заботы, Обмана.)

Эффект: Харизма +500, " Аура Безобидности и Няшности".

"Начинающий грех похоти":

Одной из ваших рас является Грех похоти (Аспект Похоти)

Эффект: Харизма +4500, Тройственность воздействия
Харизмы(Обычная/Няшность/Сексуальность), можно настроить какое воздействие используется.

Репутация: -

Личная: Библиотекарь: ± 5000 (Вроде как создал и тебе благодарны, но приходится всё время присматривать чтобы не убился случайно) '

Вполне не плохо.

Хммммм, вроде всё в этом пространстве закончил, тогда пора перемещаться, но сначала нужно будет потренировать Пространственное ощущение/ориентирование, но сначала нужно выбрать в какой мир попадать.

Хммммм, ну пусть будет Блич.

Ладно, пора приступать к тренировке.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/54680/1388868>