

«Лусиана, выпусти злой туман!»

"Да Мастер."

По команде Люциана выпустила большое количество фиолетового злого тумана.

У него были чрезвычайно высокие коррозионные свойства, и в то же время он был насыщен чистой темной энергией. Независимо от того, насколько сильным был пожиратель металла, как он мог сравниться с темной энергией Падшего ангела класса SSS?

Просто по классам Лусиана уже была намного, намного выше этих пожирателей металла.

Глядя на группу пожирателей металла, чьи тела подвергались коррозии, Старк поднял свой Меч Бога и бросился на группу пожирателей металла, рубя мечом.

Дэн! Кача!

Раздался звук рвущегося металла, когда Старк ударил металлического пожирателя. Затем он безжалостно разорвал тело металлического пожирателя.

[Динь! Поздравляем! Вы успешно убили пожирателя металла. Получено 2200 очков опыта!]

[Вы собрали 78 кристаллов.]

После разъедания злым туманом Люцианы эффект был очевиден.

Глаза Старка вспыхнули от возбуждения. Он размахивал своим мечом и скоординировал свои действия со Вспышкой Звездной Души, двигаясь на высокой скорости между пожирателями металла. Он бессмысленно убивал их.

Звук разрываемого на части металла разносился повсюду, когда повсюду летали металлические осколки!

Пожиратели металла один за другим падали на землю, вопя от боли.

[Дин, поздравляю с успешным убийством металлического пожирателя. Получено 2200 очков опыта! Вы собрали 79 кристаллов.]

[Дин, поздравляю с успешным убийством металлического пожирателя. Получено 2200 очков опыта! Вы собрали 78 кристаллов.]

[Дин, поздравляю с успешным убийством металлического пожирателя. Получено 2200 очков опыта! Вы собрали 76 кристаллов.]

При этом в голове Старка звучало большое количество уведомлений.

Убийство пожирателя металла эквивалентно 2200 очкам опыта, а также более 70 кристаллам!

Это была огромная прибыль!

Старк сразу же обрадовался и начал безумно фармить вплоть до более высоких уровней Башни Демонов.

40 уровень!

50-й уровень!

60-й уровень!

70 уровень!

[Динь, поздравляю, ты получил 10 200 кристаллов за этот период вознаграждения!]

[Вы достигли 15 уровня!]

[Вы получили возможность выполнить одиночную миссию Господа Бога. Покинув Башню Демонов, вы автоматически получите задание. Когда вы завершите эту миссию, вы сможете успешно продвинуться и стать трансцендентным существом уровня 2, получив еще большую силу и новый раунд навыков!]

Всего 10 000 кристаллов духа. Этот урожай действительно можно назвать огромной неожиданной удачей.

Однако Старка больше беспокоил другой момент.

Как только он достигнет 15-го уровня, он сможет продвигаться вперед!

Став Трансцендентным человеком 2-го уровня, он не знал, в какие способности мутирует его особая способность [Оракул].

Старк начал с нетерпением ждать этого. Однако миссия Господа Бога могла быть принята

только в реальном мире. Прямо сейчас самым важным было нафармить в Башне Демонов как можно больше наград за фиксированный период времени!

«Давайте сначала как следует поохотимся на монстров!»

Взгляд Старка снова стал решительным. Он взял Меч Бога и вместе с Люсианой поднялся на Башню Демонов.

На 31-м этаже по-прежнему были пожиратели металла, но на этот раз их было даже больше.

Старк использовал тот же старый метод. Злой туман опустился, когда он начал фармить монстров.

Через четыре часа уровень Старка вырос еще на два!

Хотя повышение уровня на два уровня подряд было захватывающим занятием, честно говоря, скорость продвижения Старка с 15-го по 17-й уровень была намного медленнее, чем раньше.

Помимо того факта, что монстры становились сильнее, существовала также проблема их собственного уровня.

Продолжайте убивать!

Наконец-то Старк начал бороться!

Все монстры здесь достигли 18-го уровня.

Как правило, игрокам ниже 15-го уровня будет сложно продвигаться вперед в этом месте.

Однако это не было конечным пунктом назначения Старка!

С непреодолимой силой Старк снова убил зомби и пожирателей металла, преграждающих ему путь!

Однако оставшиеся монстры снова тайно окружили его.

Вперед, вперед!

100 этажей, 110 этажей, 120 этажей!

[День, поздравляю, ты получил 22 100 кристаллов за эту награду!]

[Вы поднялись до 20 уровня!]

Старк, наконец, достиг 20-го уровня. Повышение уровня также могло увеличить его очки атрибутов. В противном случае Старк не был бы так рад фармить до 120-го этажа Башни Демонов!

Когда он снова открыл системный интерфейс, появилась информация о персонаже.

[Окно персонажа]

Имя: Старк

Талант: Тело Зевса

Класс: трансцендентный

Уровень: 15

Основные атрибуты: Сила: 89, Живучесть: 85, Ловкость: 123.

Способность: Оракул

[Описание способности]

[Оракул ЛВ. 1: владелец получил благословение Господа Бога и имеет способность превосходить нежить. Каждая нежить, которую вы преодолеете, будет отправлена на небеса. При этом вы получите дополнительно 50 exp.]

Эти данные были поистине ужасающими!

Старк снова открыл таблицу уровней кристального браслета.

Первое место: 20 уровень, никнейм: Старк.

#2: Уровень 17, прозвище: Жестокая Душа Дракона.

Его уровень был уже на три уровня выше, чем у второй в рейтинге Brutal Dragon Soul!

Эта скорость выравнивания была похожа на то, как если бы вы столкнули второго ранга на землю.

Как только он достигнет номера 1, его обязательно узнают все Трансценденты на Манхэттене. Что касается вопроса о его прозвище, Старк не слишком беспокоился.

Он не беспокоился о том, что кто-то придет и навлечет на него неприятности, зная его имя как Трансцендента.

Это произошло потому, что после того, как Трансцендент убил другого Трансцендента, они могли напрямую забрать их хрустальный браслет, кристаллы и предметы Трансцендентного как свои собственные.

Поэтому, если бы кто-то осмелился прийти, он мог бы убить их и, возможно, заработать огромную сумму денег.

В этот момент наконец прозвучало оповещение системы.

"День! Прошло 12 часов. Башня Демонов закрыта. Все игроки изгнаны!"

Старк выпал из черной дыры и приземлился на улице. Перед ним был продуктовый магазин.

Как только он появился, глаза Старка загорелись. Он зашел в круглосуточный магазин, поискал всевозможные мясные консервы и закуски и начал есть большими глотками!

Проведя 12 часов в безумии, особенно используя Вспышку Звездной Души, это стало огромным испытанием для его выносливости. Хотя система помогла ему свести к минимуму потребление, после многократного использования она все еще вызвала у него голод.

Тем не менее, для Старка возможность повысить свой уровень на 3 уровня в первый день награды была чрезвычайно приятной!

Более того, 150-й этаж, пройденный Старком, не был его пределом!

[У меня 10 уровень, но я могу пройти Башню Демонов до 30 этажа. Я ищу большую шишку, чтобы организовать партию.]

[Уровень 15, самый высокий рекорд 90-й этаж. Кто еще?]

[Воин, маг и трансцендентный целитель действительно работали вместе, чтобы очистить 140-й этаж. Судя по разумному сочетанию трансцендентных классов, насколько они сильны?!]

[У вас есть какое-нибудь снаряжение ранга D на продажу? Я готов обменять его по той же цене.]

Старк взглянул на городской форум и обнаружил, что он уже давно заполнен сообщениями из Башни Демонов.

Повсюду были сообщения, демонстрирующие количество пройденных этажей, формирование группы, просьбы об оборудовании с навыками AoE или о том, есть ли трансценденты магического типа. Это потому, что как только они появятся, фармить монстров станет намного быстрее.

По этому поводу Старк только покачал головой и закрыл форум.

Большинство людей просто заполнили форум. Это была действительно пустая трата времени.

После простого завтрака Старк сел в магазине и открыл системную панель. Теперь на его счету было более 20 000 кристаллов.

Пришло время для очередной траты.

С улыбкой на лице Старк открыл интерфейс системы и приготовился усилить свои навыки.

<http://tl.rulate.ru/book/54633/1971201>