

Глава 61: Подчинение подземелий.

«Идя по бесконечным ступенькам в низ я снова пожаловался»

- Б*я ну чего нельзя создать портал или хоть лифт как в нормальном подземелье, нет надо делать эти чёртовые ступеньки! «В этот момент я даже подумывал заменить все ступеньки в моём подземелье на порталы, но остановили меня две вещи это то, что теперь подземелье размером с страну и убирать все ступеньки будет долго и затратно ну и самое главное, ступеньки закончились и мы стоим теперь перед большими воротами»

- Как оригинально похоже такие ворота ставят все подземелья.

- Да обычно все подземелья начинаются походом по ступенькам и проходом через большие ворота ну как минимум все в которых я бывала. «Рассказала мне мира»

- Ну хоть здесь я выделился у меня подземелье начинается после портала и в катакомба.

- Не сказать, что оригинально, но получше чем в большинстве других подземельях, так что ты умничка милоч!

- Звучит как утешение ребёнка и, наверное, хватит трепаться пора заняться делом!

«Ворота я решил открыть способом, который мне очень понравился, а именно со всей дури ударил их ногой, после чего от ворот осталась только огромная дыромаха»

-Ухты папа какой весёлый способ открытия дверей я тоже так хочу! «Начала прыгать и повторять мой удар весёлая Ариса»

- Нет Ариса так делать можно только взрослым.

- Ну я уже взрослая!

- Ещё недостаточно вот как стукнет тебе восемнадцать тысяч годиков вот тогда будешь взрослой. «Не знаю во сколько взрослыми становятся большие бессмертные деревья, но думаю восемнадцать умноженное на тысячу будет в самый раз.»

- Бу я обиделась.

«Не став обращать внимание на обиженную Арису я вошёл в проход, а все последовали за мной.

Не успев пройти и пяти метров на меня, набросился волк и попытался уцепила мне в шею, но с его скоростью у него небыли и шанса о после моего легенького шлепка от волка осталось только пятно на стене.»

- Какое дружелюбное подземелье.

- Обычно в подземельях так и есть чтобы защитить себя подземелье старается сразу же убить вторженцев.

- Интересно это я один такой хранитель, который делает тренировочные этажи для своих подчинённых и авантюристов или есть ещё такие же умные хранители?

- Думаю есть и другие такие хранители просто таких мало.

- Ясно ну ладно, как хотите, по-быстрому пройти подземелье или по нормальному?

- По нормальному не когда не проходила подземелья! «Выкрикнула Ариса о вот другие, как и я не слишком хотели тратить кучу времени проходя этаж один за другим.»

- Извиняй Ариса, но ты в меньшинстве.

«Надо будет дать малышке мороженого, а то что-то обижаю я её в этом подземелье, но все это после подземелья, а сейчас начнём быструю зачистку!

Так как это обычное подземелье, в котором каждый этаж все ниже и ниже друг под другом то быстрее всего будет просто спустится в низ через дырку, ну а как заделать дырку? Ну конечное пробить её лёгким ударом ноги!

Напитав маной свою ногу, я поднял её в верх и поставил на пол со сверх звуковой скорости и вот мы уже летим в низ с кучей обломков камня, метала и монстров пролетая воду, кислоту и лаву пока не оказались где-то глубоко, глубоко.

Ну а чтобы нас не накрыло всем тем мусором я создал купол над нами и теперь вся та груда мусора весит в верху над нами не может упасть.»

- Вау папа это было так весило хочу ещё!!! «Прыгала на месте и не как не могла успокоится возбуждённая Ариса которой понравился быстрый спуск под землю»

- Соглашусь было довольно весило я тоже не против ещё раз так спустится «Высказала своё мнение Мира»

-Тогда в следующем подземелье тоже так спустимся.

- Ура! хочу, хочу, хочу пошлите быстрее в следующие подземелье!

- Ариса не кричи или пойдём без тебя в следующее подземелье.

«После того как малышка успокоилась после моих слов я осмотрел этаж, на котором мы оказались и только сейчас заметил, что на нас с испуганными глазами смотрел волк переросток, который был метров двадцать в холке и больше десяти метров в высоте»

- Хм дай угадаю ты финальный босс подземелья и нам нужно убить тебя чтобы пройти дальше?

«Не знаю, чего, но после моего вопроса волк струсил и забился в угол этажа начав на нас рычать»

- Ой какой милашка папа может заберём его себе домой ну пожалуйста «Глазами кота из штрека попросила у меня Ариса»

- Ариса а ты будешь ухаживать и дрессировать это собачку?

- Да буду!

«Посмотрев той в глаза и в конечном итоге задавшись я подошёл к большому волку, который скалил зубы на меня для начала я решил проверить его статус и был приятно удивлён.

Древний гигантский волк (детёныш), монстр S+ ранга, жизненная энергия 500,000

Описание – Гигантские волки это потомки первого волка Финрира короля всех волков, обладаю огромной силой и талантом к магии холода при достижении совершеннолетия достигают бессмертия (чем чище кровь Финрира в жилах гигантского волка тем сильнее может он стать)

Ничего себе волчонок с таким потенциалом его и правда можно подчинить и потренировать поэтому я решил для начала с ним поговорить»

- Если понимаешь, что я говорю гавкни три раза!

- Гав, гав, гав!

- Молодец тогда слушай ты понравился моей малышке поэтому у тебя есть выбора добровольно подчинится мне или быть заставленным силой подчинится мне! Гавкни раз если добровольно и давай раз если силой!

«Волк немного подумал и в конечном итоге гавкнув один раз, а передо мной выскочило сообщение (Чтобы захватить монстра другого подземелья уничтожите или подчините подземелье)»

- Эх не все так легко как хочется ладно стой здесь я скоро вернусь. «После этого я развернулся к Арисе и сказал присматривать за своей собачкой, а Мире с Куро помочь ей, а сам выбил снова огромные ворота и единственные ворота в комнате и направился в огромный зал.

Притом я понял, что в комнату с боссом можно было попасть двумя способами, но скорее всего одним, но у меня был свой способ ну а так туда можно было попасть только через портал.

Пока я думал о бесполезном то добрался до конца зала, где огромный и грандиозный зал кучей статуй и другой фигни, а в центре стоял огромный алтарь, внутри которого парило ядро подземелья.»

- На доже оказывается это подземелье без хранителя, ну тогда все будет ещё проще!

«Я подошёл к ядру, не обрушая внимания на все барьеры и ловушки, которые небыли для меня препятствием и прикоснулся к ядру. (Желаете присоединить это подземелье к своему? да/нет)»

- Ещё спрашиваешь конечно да!

(Поздравляем вы захватили подземелье и теперь оно стало вашим для контроля над новыми подземельем вы можете назначить помощника хранителя, у которого будет полный контроль над новым подземельем без ограничений)

- Хм интересно это получается я могу назначить типа хранителя, который будет подчиняться мне как мои дворяне, но у них не будет ограничений на количество этажей и тому подобного? Надо будет проверить и раз эта территория, где находится подземелье будет принадлежать Олафу то сделаю его помощником хранителя.

«Забрав с собой ядро подземелья и поместив его в своё хранилище я вернулся обратно в комнату босса и увидел, как Ариса весело играет со своим пёсиком в догонялки.»

- Папа! «Побежала ко мне Ариса а за ней её собачка. Поэтому Арису я обнял и немного отошёл из-за чего волк пробежал дальше и врезался в стену из-за того, что не успел затормозить»

- Ой папа Фир врезался в стенку!

- Просто он глупый и тебе нужно будет хорошо его выдрессировать поняла

- Даа!

«Взяв Арису на руки я подошёл к волку, который встал на лапы и поставил на него метку на всякий случай, которую он быстро принял»

- Так тут мы закончили так что можем отправляться в следующее подземелье, не кто ничего больше не хочет здесь заделать?

«В ответ молчание»

- Похоже нет тогда в путь!

«Я восстановил портал что был комнаты с боссом и через него мы в пятерым телепортировались на поверхность.

И из-за того, что я забыл использовать невидимость стража возле входа заметила Фира (Так Ариса назвала волка) и начала бить тревогу наподобие. Монстр на поверхность выбрался сильный монстр!

И вот из-за этого мы потратили больше часа на то, чтобы успокоить стажей и горожан с авантюристами, среди которых началась паника из-за появления сильного монстра. Но после того, как мы все объяснили, применив немного силы чтобы все по быстрее успокоились, то спокойно покинули крепость хоть, и генерал предлагал нам остаться на чай хотя по его поведению было видно, что роме чая будет что-то и по горячий.

Но я отказался из-за того, что хотел по скорей разобраться со вторым подземельем и вернуться в град Надежды, чтобы подготовится к коронации.

Поэтому сразу после того, как мы на спине Фира отбежали на десяток километров, я превратился в дракона и теперь уже не Фир нас вёз, а я его вмести со всей своей группой.

Следующие подземелье оказалось на севере, где была большая гора Имп на которой и располагалось подземелье, но из-за того, что на гору сложно забраться того, что там очень низкая температура то в подземелье не кто не был уже кучу лет. Притом интересный факт именно эта гора, а если точнее горный хребет является границей багряного королевства, а за ней начинается другое королевство.

Но благодаря тому, что вся наша группа очень сильна и устойчивая к морозам мы смогли спокойно долететь до горы Имп и увидеть подземелье, ну а если вы спросите как мы его увидели, то я скажу вам, что только слепой его не заметит, того что прямо на вершине горы стоит огромная башня высотой в километр и диаметром больше сотни метров думаю такую махину любой заметит!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/54609/1521901>