

Глава 38: Победа в сражении подземельев.

«После долгого строительства подземелья я отдыхал два дня пока мне не надоело лежать и есть»

- Блин чего в этом мире нету нормального компа или планшета с играми и интернетом!

Ладно пора заняться чем-то полезным!

«Я вылез из кровати и оделся, а после достал артефакт очень напоминавший телефон и набрал на нем сообщение.»

(Через час я начну сражение с другим подземельем я не знаю, что там будет поэтому подготовьтесь)

«А после я отправил это сообщение всем главам, а также воинам подземелья на их телефон.»

- Как хорошо, что я за эти пару дней создал и роздал телефоны, моего собственного бренда, жалею только что на них нельзя сделать игры, а только звонить и писать сообщения.

Но все равно теперь намного удобнее раздавать приказы и собирать людей в будущем эти телефоны будут у всех моих людей, а да чуть ли не забыл у этих телефонов ограничение только в том, что они не работают за границами моего подземелья, а так им не нужна даже подзарядка.

«А насчёт сражений подземельев я пару дней назад всех предупредил чтобы они подготовились хоть мы даже не знаем, как проходит это сражение того, что Жерар не разу в нем не участвовал.

Дальше я в течении часа прошёлся и посмотрел, как идёт подготовка, и через час вокруг меня стояли все боеспособные даже Эди и Ариса.»

- Все готовы?

- Да!!!

- Отлично тогда я начинаю.

«Я открыл меню подземелья и выбрал сражение.»

(Добро пожаловать в сражения подземельев тут вы можете бросить вызов любому подземелью во вселенной, желаете сразиться с новичками, как и вы или против бывалых чтобы занять место в рейтинге?)

«Немного подумав и решил, а чего мелочится и сразу выбрал напасть на противника в топ сто тысяч чтобы выполнить условие для поднятия ранга подземелья.»

(Ваш вызов принят открываю портал)

- Стоп, а объяснить, что делать?!

«Не каких больше я сообщений не получал и сразу передо мной появился большой портал эллипсовидной формы.»

- Я не уверен, но скорее всего нужно зайти в этот портал, чтобы начать сражение поэтому я пойду проверю, а вы стойте здесь и ждите моей команды.

«Когда я получил подтверждение ото всех я зашёл в портал, и он сразу же закрылся за мной.

Как только я открыл глаза после телепортации то увидел большую арену, заполненную разными существами на трибуне, а я стоял в низу на самой арене.»

- Дамы и господа поприветствуйте претендента молодой хранитель подземелья Сандр!

«Трибуны были тихие»

- С другой стороны арены, хранитель подземелья С ранга, на месте 99,958 в рейтинге, Армион, и сегодня он будет противником новичка!

«Трибуны за гудели»

- Так как претендент новичок то ему дан выбор как будет проходит сражение подземелье на подземелье или хранитель на хранителя! Выбирай!

«Похоже мне дан выбор сегодня, но насколько я понял обычно выбирает тот, кому брошен вызов.»

- Думаю быстрее будет хранитель на хранителя поэтому я выбираю этот вариант.

«Трибуны за гудели притом очень громко»

- Давно у нас не было сражений хранителя на хранителя тогда можете начать бой сражение будет идти до тех пор, пока кто-то не сдастся или не умрёт! И не бойся новичок после смерти ты появишься у себя в подземелье!

«Похоже тут есть артефакт похожий на мои браслеты, которые спасают от смерти это хорошо, вот только мне не нравится, что все думают, что я умру в этом бою.

Как только было разрешено сражается на меня набросился мой противник с копьём в руках, я же сначала использовал индификации чтобы узнать кто мой противник.

Живые доспехи, А ранг, жизненной энергии нету.

Описание – доспехи, которыми овладел сильный злой дух очень прочные и почти не убиваемые обладают интеллектом не ниже человеческого, а также памятью своей прошлой жизни.

Навыки:

- Бессмертие.

- Починка доспеха.

- Аура страха.

- Мастер копья.

Слабость – увязим к свету больше не чем невозможно навредить.

«Теперь ясно чего все думают, что я проиграю, эти доспехи хрен убьёшь если не владеешь магией света или атрибутом света, но для меня это не большая проблема.

Пока я уворачивался от копья я зашёл в магазин и купил навык Архимага света и выучил его, потратив почти всю жизненную энергию что получили из монстров в подземелье.

После изучения навыка у меня в голове появилось огромное количество разных заклинаний и из-за того, что мой мозг начал обрабатывать знания я замедлился и не успел увернуться от копья и чуть ли не потерял руку, но получил серьёзное ранение.

- Блять больно!

«И как на зло мне толпа начала реветь от радости что меня ранили.»

- Ну погодите суки я вам ещё припомню, а пока разберусь с этим уродом!

«Я сразу же после усвоения навыка создал световой барьер вокруг себя и начал кастовать заклинание, которое точно грохнет сразу эту тварь.

Пока доспех пытался пробить барьер и уже пошли трушены я значил с заклинанием.»

- Рука бога покарай еретиков!

«После окончания заклинания на домной появилась огромная рука из света, и я направил её на доспех, а та прихлопнула его как комара.»

- Вау не ожидал что претендент будет обладать таким сильным заклинанием света что сможет одолеть Армион, но победа есть победа давайте поздравим Сандра с его первой победой и тем, что он попал в топ сто тысяч подземельев!

- Уууууууууу!!! «Загудела толпа, я начинаю думать, что все эти монстры на трибуне не живые, а просто массовка, которая издаёт звуки.»

- Что же Сандр поздравляю тебя с победой и можешь возвращаться к себе в подземелье награду ты получишь, когда вернёшься.

«Передо мной открылся точно такой же портал, как и тот с помощью которого я попал сюда, но сначала я захотел узнать кое-что»

- Мистер голос, а не скажите кто вы такой и не расскажите по подробнее об сражениях подземелья?

- О как давно небыли хранителей, которые задавали мне вопросы, ну так уж и быть я отвечу тебе, я бывший хранитель, который вознёсся и стал бессмертным в подчинении бога игр и был отправлен сюда чтобы управлять сражениями между молодняком вроде тебя.

А сражения нужны чтобы выяснить сильнейшего хранителя и для этого есть два испытания хранитель на хранителя или подземелье на подземелье и обычно выбирают второе, первое испытание ты и так думаю понял.

А вот во втором случае будет происходить сражение между всеми подчинёнными в двух подземельях, а также между хранителями и выигрывает снова тот, кто убьёт другого хранителя.

То есть разница не большая между двумя сражениями в первом хранители сразу сражаются

друг с другом, а во втором случае им могут помочь их подчинённые.

На этом все теперь возвращайся, а то я устал объяснять.

- Спасибо старшему за объяснения тогда не буду больше вас отвлекать!

«После своих слов я вошёл в портал и сразу же оказался вокруг своих людей, не успел я и слова сказать как у меня в голове появилось сообщение.»

(Поздравляем вы заняли 99,958 место в рейтинге подземельев и получили в награду:

- Плюс двадцать пять тысяч ОП в час,

- Ауру мастера подземелья – хранитель получает ауру мастера подземелья, с этой аурой хранитель может зайти в любое подземелье ниже ранга С и на него не будут нападать монстры подземелья без прямого приказа другого хранителя.)

«Не успел я осмотреть свои награды как на меня накинулась Ариса и начала выпытывать, где я пропал и чего не взял её с собой, притом по глазам я видел, что этот вопрос многим интересен, поэтому я начал рассказывать все что со мной произошло и все что узнал.

Когда же все наконец-то удовлетворили своё любопытство я пошёл наконец-то отдыхать, а по дороге взглянул на статус подземелья.

Статус подземелья:

Название подземелья – Город надежды.

Ранг – D (Невыполненные все условия)

Этажей – 13

Очки подземелья (ОП) – 12,868,958

Получение ОП в час – 287,538

Получение жизненной энергии в час – 13,859

Рейтинг подземелья – 99,958

Возможности комнаты хранителя:

- Улучшения подземелья.

- Призыв монстров.

- Магазин.

- Кузнеца артефактов.

- Сражения подземелья.

- Титулирование. (Доступные титулы: Босс этажа, Барон этажа)

- Метка хранителя.

- Аура мастера подземелья.

- Не плохой прирост, ОП уже так много что думаю можно заняться будет завтра строительством столицы на первом этаже!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/54609/1440073>