

Глава 32: Строительство моста.

«Я проснулся у себя в комнате хранителя пытаюсь вспомнить что же было вчера. По напрягав мозг я начал вспомнить вчерашние события по кусочкам, как я после собрания вместе с Эди, Арисой и Димоном вышли из комнаты после собрания.

По началу было все грустно люди с драконитами не как не могли поладить, но в скором, когда принесли вино чашка за чашкой, бочка за бочкой и началось веселье, все забыли о старых распрях и начали выселиться готовить разные блюда и закуски я даже увидел, как дракониты раздали десятки животных, которых привели для разведения.

После того как все нажрались дракониты достали свои музыкальные инструменты, а люди свои и начали создавать совершенно новую музыку, а после кто-то решил устроить турнир чтобы определить сильнейшего и многие его поддерживали вот только турнир так и не закончился из-за того, что все бойцы напились до потери сознания после пары боев.

- Ну главное праздник удался и люди с драконитами теперь должны по лучше ладить вот только на этот праздник ушли почти все наши запасы вина и других напитков, теперь, когда у меня больше подчинённых можно будет сделать специальный отдел, который будет делать вина ну ладно сначала разберёмся с хавкой и торговлей, а потом уже со всем остальным.

От моего размышления в слух проснулась Ариса и начала ворочаться.

- Доброе утро малышка.

- Доброе папа.

- Как спалось?

- Хорошо, но хочу ещё молочка!

«Вчера я дал Арисе попробовать молока, которое дракониты получают из своих специальных животных, по их словам, это молоко очень полезно для детей драконитов, да и всех остальных детей тоже.»

- Хорошо тогда вставай пойдём покушаем.

- Ура! «Ариса выпрыгнула с кровати и побежала к огромному обеденному залу, рядом с которым находится кухня, их я создал в вчера чтобы было удобнее готовить.

Идя по маленькой деревушке, я понимаю, что её нужно расширять и улучшать если мы охотим удивить в будущем приезжих людей.

Мы дошли к кухне и увидели несколько женщин людей и драконитов которые готовят есть для всех.»

- Доброе утро красавицы как идёт работа!?

- Доброе утро владыка Сандр и принцесса Ариса! «Поприветствовали все меня и Арису, а принцессой ещё стали звать вчера, когда кто-то в шутку сказал, что я теперь не глава города и подземелья, а целый король монстров и похоже всем понравилась идея про короля и королевство монстров»

- Работа у нас идёт хорошо вот только владыка нужно что-то сделать с деньгами хоть мы и

получаем зарплату тратить ещё то почти не наша.

- Мы про это уже думали так что я уверяю вас что в ближайшее время со всем разберёмся, а пока приготовите мне отбивную из свиного хряка а Арисе литру молока.

- Хорошо владыка погодите немного мы скоро вам принесём.

«Я и Ариса пошли в обеденный зал и сели за один из столиков и на моё удивление в зале было довольно пусто наверное многие ещё спят после вчерашнего.

Пока мы ждали еду я начал размышлять о планах на сегодня, в первую очередь нужно построить мост и разобраться с животными, которых привезли дракониты а потом можно будет заняться уже денежными проблемами.

Пока я размышлял нам принесли еду с молоком и Ариса сразу начала с удовольствием его пить.»

- Спасибо.

- Рада служить владыка! «После того как я поблагодарил официантку я приступил к еде.

Еда, которую готовят дракониты и правда обеденье хоть на сколько я понял это из-за того, что они готовят из мяса специально ворошённых монстров, а также используют не обычные овощи, а редкие магические культуры из-за этого вкус просто невероятный.

Закончив с едой, я взял Арису на руки и пошёл к Эду чтобы узнать, где же мне лучше создать мост.

Эда я нашёл быстро он сидел у себя в кабинете и разговаривал с небольшой группой людей, которые скорее всего и отправятся как первый караван, а обсуждали они что повезут в первую очередь.

- Сильно я вас отвлекаю?

- Приветствуем вас владыка Сандр!

- Привет Сандр за чем пожаловал?

- Мы вчера разговаривали насчет моста вот я и пришёл узнать, где бы мне его построить.

- Хорошо тогда я проведу тебя к тому месту, с которым мы определились, собрание временно закончено подготовьте повозки и материалы через несколько часов мы отправимся в путь.

- Будет сделано! «Мы с Эдом отправились к речке»

- Эд, а ты что тоже отправляешься?

- Да я хочу попробовать заключить договор с мировой гильдией торговцев и договорится о том, чтобы они построили у нас своё отделение.

- И что это нам даст?

- Много чего, в каждом крупном городе должно быть отделение гильдии торговцев с помощью неё на много легче доставлять многие материалы, а также заниматься торговлей.

- Тогда хорошо буду рад если все выйдет, а что насчёт валюты?

- Это не проблема у нас хватит денег на первое время, а после того, как мы все продадим думаю мы много чего получим.

- Ты так уверен в наших товарах?

- Да я полностью уверен, что мы продадим их за дорого за дорого и заинтересуем гильдию торговцев, а может и авантюристов ведь редко в подземельях встречается поучи шёлк.

- Этот паучий шёлк дракониты получают из своих монстров?

- Да из очень редкого вида пауков.

«Пока разговаривали мы пришли к огромной речке шириной не меньше километра.»

- М-да такая хорошая речка если бы не монстры, то можно было бы на кораблях плавать, но может быть что-то придумаем в будущем.

- Уверен с твоими способностями Санд точно, что ни будь придумаем.

- Посмотрим, как получится, а пока мне построить мост здесь?

- Да это самое узкое место реки и от него можно на прямую сделать дорогу к одному из самых больших городов королевства Окианиума.

- Хорошо думаю я за полчаса управлюсь.

- Тогда я подожду тебя и посмотрю на твою работу.

«Я начал работать, для начала я расширил свою территорию подземелья от города до другой стороны речки. Дальше я создал в речке столбы из специального камня, который не разрушается под действием течения воды выровнял их по уровню выше воды метров на пять чтобы не затопило мост при увеличении уровня воды.

После на столбах я установил ровное каменное покрытие толщиной больше полуметра, а ширина составляла двадцать метров для того, чтобы по этому мосту могло переправляться большее количество людей. Ну и на конец я создал асфальтное покрытие для более удобной ходьбы и езды.

Когда я посмотрел на потраченное ОП я понял, что не так уж и много потратил всего-то пол миллиона и то в основном я потратил ОП на расширение территории подземелья.

Поэтому я решил сразу создать задел на будущее и поставил высокие большие железобетонные форты с башнями по краям на двух сторонах моста, а также у каждого форта было двое ворот шириной по семь метров и высотой в десять.

Так же по центру моста я заделал заградительную стенку чтобы разделить мост на две стороны по одной стороне в будущем будут ехать в город, а подругой на оборот с города.»

- Сандр, а зачем ты сделал форты и деление на две полосы?

- Это же элементарно Ватсон чтобы в будущем собирать деньги за проезд по мосту, когда город наш разовьётся!

- А это и правда хорошая идея, но пока проезд будет бесплатный?
- Да это задел на будущее, Эд для удобства я сделаю дорогу от подземелья до моста, но дальше вам пока придётся самим прилаживать дрогу.
- Я и так про это знал, но я рад что ты можешь сделать такую ровную дорогу на своей территории думаю торговцам это очень понравится, а в будущем мы сможем делать такие дороги через труднопроходимые участки и брать за это деньги!
- Молодца мне нравится эта идея. Когда в путь собираешься?
- Сегодня днём нам и так предстоит где-то неделя пути, а все из-за того, что ещё нету нормального пути думаю в будущем, когда ты сделаешь дорогу то время путешествия можно будет сократить в двое!
- Хорошо тогда я оставляю караван полностью на тебя, а также весь процесс торговли, и, если у тебя получится попробуй уговорить ещё гильдию авантюристов скажи типа подземелье тут эволюционировало и в нем появились эти редкие пауки, а я за это время займусь улучшением подземелья и создам разных этажей для авантюристов, а потом мы на этом начнём зарабатывать и привлекать людей.
- Да хорошая идея если сделать подземелье более привлекательным для авантюристов, то к нам начнут приходить люди со всего мира.
- И я ото м же поэтому я собираюсь сейчас заняться подземельем, но после того, как разберусь с монстрами драконитов.
- Хорошо удачи тебе с подземельем, а я пойду займусь караваном!
- И тебе тоже удачи Эд!

«Эд побежал в город, а я остался и начал делать широкую асфальтированную дорогу к подземелью, а Ариса составляла мне компанию и много, о чем спрашивала прям как самый настоящий любопытный ребёнок, а из-за того, что она не хотела нас отвлекать во время разговора я про неё почти и забыл.»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/54609/1430457>