

Глава 20: Создание деревни в подземелье.

- Ну тут такое дело, я стал хранителем подземелья и теперь могу создавать подземелья и города, а также призывать и порабощать монстров.

«Похоже после моих слов все кроме Жерара посмотрели на меня удивлёнными глазами, а макс даже закричал.»

- Так это из-за тебя была разрушенная печать! тогда что ты сделал с предателем?

- Нечего я с ним не делал, вон стоит он рядом «я показал на Жерара»

— Значит ты предатель всего рода и мой дядя, про которого мне рассказывал отец!

- О и кто же с моих братьев стал вождём?

- Мой отец Гардос одолел прошлого вождя и занял его место! «С уважением в голосе проговорил макс как будто он сам стал вождём»

- А значит мой глупый, но сильный старший брат я даже не удивлён.

- Жерар что твой старший брат и правда так селен?

- Да владыка, он очень селен из-за того, что в нем очень много чистой родословной дракона и он может превращаться на короткое время в настоящего дракона, а его сила во время превращения достигает А+ ранга.

- Ясно значит нужно будет поосторожнее с ним быть, когда он превращается.

«Пока мы разговаривали Эд пришёл в сознание первым и спросил»

- Сандр ладно я понял, что ты стал хранителем подземелья, но получается, что ты хочешь построить город в подземелье?

- Да все верно.

- А ты сможешь создать свет ветер и дождь как на первом этаже подземелья?

- Хороший вопрос Эд, да смогу я уже проверил хоть на это и требуется не мало ОП.

- А что за ОП?

- Оп это энергия нужная для строительства подземелья и призыва монстров и если все получится как надо то город под землёй позволит мне получать постоянный приток ОП.

- И как же город может давать эти ОП?

- А город и не будет давать, а вот люди будут и в теории чем больше людей, тем больше ОП я буду получать.

- Я думаю это хорошая идея создать подземный город главное сделать вход, в который врагам будет сложно пробраться!

- Верно говоришь Олаф тогда идите предупредите людей чтобы они готовились к переселению

а я с Жераром и Максом пойду создам этаж, подходящий для жизни.

- Хорошо! «Моя группа и солдаты разбежались собирается, а я отправился в центр города.»

«По дороге я решил посоветоваться с Жераром что мне лучше построить в первую очередь»

- Жерар как думаешь, что мне лучше сделать для начала, а то у меня не больше 40,000 ОП?

- Владика откуда у вас столько ОП вы же только сегодня стали хранителем? «Удивлённо спросил Жерар»

- Секрет, притом я же говорил, что быстрее тебя смогу развить подземелье.

- Рас вы не желаете мне говорить то и не надо, а создать советую вам для начала комнату хранителя подземелья, а после не большого пространство для ваших людей с похожими природными условиями как на поверхности, а также с деревьями и бесконечным источником воды.

- Что даже бесконечный источник воды есть?

- Да есть только он дороговатый, и чтобы его создать нужно изучить его в комнате хранителя.

- А что ещё за комната хранителя?

— Это самый нижний этаж подземелья, где живёт хранитель подземелья и получает доступ к большинству возможностей подземелья.

- Хорошо тогда для начала создам данную комнату, а потом займёмся пространством для людей

«Мы пришли к центру города и по лестнице мы спустились на маленький первый этаж, который я создал.»

- И как мне создать правильно эту комнату хранителя?

- Просто коснитесь к ядру подземелья и подумайте о создании комнаты хранителя можете создать её где угодно все равно в будущем вы сможете её переносит куда угодно.

«Я прикоснулся ко лбу проговорил»

- Создать комнату хранителя.

(Желаете создать комнату хранителя подземелья за 100 Оп?)

- Да создать! «Я указал на пространство передо мной и сразу появилась каменная квадратная комната размером 5х5 метров и высотой в три метра с дверью, но без окон.»

- Как-то простовато выглядит

- Не волнуйтесь владыка в будущем комнату можно будет улучшать и превратить в доб или даже целый замок на подобию того храма что был у меня.

- А вот это уже интереснее «Мы зашли в комнату, внутри которой стоял каменный стол, а на нем лежал не большой синий шар, который и обвешал всю комнату.»

- И что это за шар?

— Это терминал улучшения подземелья чтобы ним воспользоваться положите на него руку.

«Я положил на шар руку и передо мной появился голографический экран, на котором было написано.

Статус подземелья:

Название подземелья - (выберете название)

Ранг - F

Этажей - 1

очки подземелья (ОП) - 0

Рейтинг подземелья - неизвестный. (Ещё не принимали участие в сражении подземелий)

Возможности комнаты хранителя:

-Улучшения подземелья

-Призыв монстров

- Жерар, а что за рейтинг подземелья?

- Подземелья могут бросать вызов другим подземельям и если победят, то поднимутся в рейтинге, а также получать ОП за победу.

- И зачем этот рейтинг нужен?

- На сколько я знаю за высокий рейтинг, бог подземелья награждает тех, кто в топе.

— Значит есть ещё, и бог подземелья «я нажал пальцем на улучшение подземелья и передо мной появилось куча все возможных улучшений»

- Ну и выбор тут что посоветуешь в первую очередь улучшить?

- Советую вам в первую очередь создать магазин подземелья.

«Я нашёл в улучшениях магазин и создал его за 1000 ОП после чего подождал минуту на создание»

- Прямо как в какой-то игре на телефоне!

- Теперь у вас должен был появиться магазин откройте его и купите бесконечный источник воды.

«Я послушался Жерара открыл магаз у купил бесконечный источник воды за 500 ОП и у меня в руке появился водяной шар, который не растекался.»

- У вас отлично выходит Владыка теперь расширите первый этаж создайте место для не большого озера.

«Я решил перевести всю свою энергию в ОП и узнать на сколько могу расширить первый этаж. Немного поэкспериментировав, я понял, что на один метр квадратный угодит одно ОП, поэтому я потратил 10,000 ОП чтобы сделать первый этаж ровным квадратом размером в гектар, это квадрат сто на сто метров.

После я сделал высоту потолков в десять метров, а также добавил солнце и ветер с облаками, а в центре сделал колодец глубиной в десять метров и на низ опустил шарик с бесконечным источником воды и колодец начал быстро наполняться.»

- Слышь Жерар, а источник воды не затопит тут все?

- Просто сделайте для него ограничение чтобы он не выходил за границу колодца.

- Сейчас попробую «хоть и не сразу, но я понял, как сделать границу для бесконечного источника и теперь вода не поднимается выше колодца.»

-А воду удобно теперь ведром с колодца набирать просто подошёл и зачерпнул.

«Дальше я потратил оставшиеся ОП чтобы сделать десять больших двухэтажных деревянных домов»

-М-да быстро ОП ушло ну думаю для начала хватит, а потом, когда пополнится запас достроим ещё домов добавим лесок и спавнер животных для еды.

Ну что пойдёмте посмотрим, как там идут приготовления к переезду в подземный город.

- Как пожелаете владыка!

«Мы вышли из подземелья и пошли к месту, где живут горожане»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/54609/1410478>