

Глава 15: Исследование второго этажа.

«Наблюдая со стены я насчитал сорок пять каменных домов и один маленький особняк, хобгоблинов было немного больше сотни, а вот обычных гоблинов вообще не было. Немного ещё понаблюдав, я понял, что больше ничего интересного не узнаю поэтому решил, вернуться к своей группе.

Все также под скрытностью я вернулся обратно

- Сандр, ну как там?

- Больше сотни хобгоблинов и не одного гоблина боюсь наши предположения оправдались и похоже теперь на этом этаже только хобгоблины, а значит возле спуска на следующий этаж должен быть монстр по сильнее хобгоблина короля.

Но это не меняет наш план мы должны уничтожить все деревни и города, а также посмотреть, что творится на третьем этаже.

- Хорошо, но как мы будем сражаться с таким количеством хобгоблинов?

- Легко, я всех усыплю с помощью своих навыков, и просто всех убиваем. Вот только вам нужно что-то чтобы не вдыхать ядовитый туман.

— Это легко я на всякий случай взял нам специальные маски того, что на третьем этаже тоже встречается ядовитый туман.

- Отлично Дейв правильно сделал, тогда надевайте маски, а я пошёл усыплять хобгоблина, ядовитый туман не буду использовать чтобы вас не отравить.

«С помощью скрытности я снова пробрался на стену и тихо убил всех лучников, чтобы они не мешались и начал заполнять туманом весь городок.

Менее чем за пять минут городок был заполнен туманом и прямо у меня на глазах хобгоблины начали засыпать и падать на пол, подождав ещё минут пять я крикнул своим людям и открыл ворота.»

- Все уснули заходите и начнём зачистку!!!

«Дождавшись, когда ко мне подойдут мои подчинённые мы вместе зашли в городок и начали убивать хобгоблинов и осматривать дома. В домах как не прискорбно ничего интересного не было, но мы смогли найти склад, на котором было большое количество разной руды даже немного золотой»

- А второй этаж будет по прибылейней чем первый.

- Нам просто повезло как минимум раньше было сложно найти руду у гоблинов в деревнях, но раньше и деревни были послабее, а сейчас если все деревни как эта то подземелье уже по любому не F ранга, а наверное, E или даже D.

- Все равно какого ранга подземелье нам главное его зачистить.

«За тысячу энергии я купил ещё одну ячейку уже четвертую и поместил в неё всю руду. Похоже каждая ячейка вообще бесконечная притом не кто даже не удивился что я смог куда-то деть такое количество руды и даже не спросили куда.

Самым последним местом в этом городе куда мы зашли был особняк и в нем мы нашли хобгоблина короля и на этот раз я сразу отрубил ему голову, а не как в прошлый раз только пробил шею.

— Это что получается теперь в каждом таком городке будет король ужас я не уверен, что вы без меня вообще с ним справитесь.

- Да без твоих навыков Сандр нам бы это подземелье было бы не по зубам, но с тобой мф точно сможем его очистить!

- Я рад что вы все так в меня верите.

«На этот раз с гоблина короля выпала не книга, а меч притом высоко качественный и по лучше того, что у меня поэтому я забрал его себе.»

- Чуть больше часа на зачистку одного городка чествую это будет долго

- А ещё эти городки нужно найти в этом лабиринте.

— Вот надо было тебе настроение ещё больше испортит Эд.

«Ну хоть ещё пару таких зачисток и у меня будет сто тысяч энергии, и я смогу усилить благословление.

Мы целых день или около того, что тут не ясно сколько сейчас времени, но важно то, что за много времени мы нашли только ещё три городка похожих на прошлый, но главное, что я наконец-то на собирал достаточное количество энергии.

-Я предлагаю передохнуть в этом городке, а потом уже отправится дальше.

«Все согласились со мной, так как мы устали уже бродить по этим лабиринтам.

Я выбрал одну из комнат в особняке улучшил своё благословение и сразу же захотел посмотреть на свой новый статус.

-Убей, убей всех

Сандр - человек (Избранный бога смерти)

Возраст - 15 лет

Продолжительность жизни - 4870 Лет (жизненная энергия)

Потенциал - жёлтый (гениальный практик, который легко осваивает техники развития)

Магазин смерти (используй 1000 средних кристаллов смерти чтобы получить возможность покупать техники развития)

Усиление благословления - уровень 3 (используй 1,000,000 Э чтобы улучшить)

наделяет благословлённого:

1) - ночным зрением способность активируется силой мысли.

- 2) - способностью поглощать жизненную энергию у всех живых или выбранной цели в радиусе 100 метров, способность активируется силой мысли, скорость поглощения 30Э в минуту.
- 3) - Индикация, позволяет проверить и узнать некоторую информацию о предмете растении или животном. (стоимость 1000Э)
- 4) - Передачей жизни, позволяет передавать людям жизненную энергию чтобы продлить им жизнь коэффициент 10/1 (за десять своей энергии вы передаёте одну энергию живому существу и продлеваете его жизнь)
- 5) Поиск живых существ, позволяет ощущать всех живых существ в радиусе одного километра.
- 6) Перекачка энергии, позволяет обменивать жизненную энергию на любую другую (например, жизненную энергию в ману)

Боевые техники:

Базовая техника божественной крови: сильно увеличивает выносливость и прочность тела, увеличивает силу и ловкость тела, а также наделяет навыком полный контроль над своей кровью, который позволяет использовать свою кровь как оружие, а также регенерировать свои раны.

Навыки:

- Железное тело, F ранг (этот навык можно улучшить стоимость 1000Э, и килограмм титановой руды);
- Усиление и укрепление органов, F ранг (этот навык можно улучшить стоимость 3000Э и 1 корень духовной травы минимум C ранга);
- Тихие шаги, F ранг;
- Маскировка, E ранг;
- Мастер взломщик, D ранг;
- Король оружия, D ранг, (навык можно улучшить стоимость улучшения 50,000э)
- Полный контроль над своей кровью, C ранг;
- Мастер ядов, C ранг;
- Повелитель тумана, B ранг;
- Похоже каждый уровень благословления мне даёт два новых навыка притом очень полезных так что в первую очередь стоит его качать.

С перекачкой энергии в теории пока у меня достаточно жизненной энергии я бесконечно могу восполнять свою выносливость и ману вот только я не знаю сколько энергии это будет стоить.

А вот способность поиск живых сейчас вообще не заменима я сразу её активировал, в моей голове как будто появилась стрелочка указывающая на живых

И похоже, чем больше живых, тем больше стрелочка, а узнал я это от того, что у меня в голове

три стрелки одна маленькая и две больших, маленькая указывает на моих подчинённых, а большие похоже на два городка хобгоблинов.

- С этим навыком зачистка пойдёт куда быстрее. «После того как я испробовал навык обнаружения живых, я попробовал использовать перекачку энергии и перекачал жизненную энергию в выносливость и сразу я себя почувствовал отдохнувшим как будто хорошо выспался и покушал.

- Вау похоже с этим навыком мне не только не нужно спать, но и есть! Интересно, а на других этот навык сработает?

«Решив проверить такую важную информацию я сразу вышел из комнаты и пошёл искать кого-либо. Первый мне попался Олаф, который махал мечем рядом с особняком поэтому я направился к нему.»

- Олаф перервись-ка на минутку!

- Что такое Сандр? «Развернулся Олаф ко мне лицом»

- Ты сильно устал?

- Ну есть немного, а что?

-Тогда «Я положил руку на плече Олафа посмотрел сколько у меня сейчас энергии и начал передавать энергию в тело Олафа»

- Ах моё тело наполняется энергией!

«Я закончил передачу энергии и глянул сколько потратил»

- Почти сто энергии в принципе довольно мало.

- Сандр что это только что было?

- Умение позволяющий восстанавливать выносливость которому я только что научился как себя чувствуешь?

- Просто не вероятно давно себя так не чувствовал как будто хорошо поел и отлично выспался и готов к бою хоть сейчас!

- Тогда собирайся, а я пошёл другим восстановлю выносливость и продолжим мочить хобгоблинов.

- Так точно я всегда готов к бою!

«Я восстановил выносливость всем и все они были очень довольные этим поэтому мы быстро собрались и пошли дальше, а так как я вёл нашу группу по стрелочки мы начали на много быстрее находить городки хобгоблинов»

- Сандр похоже твоя удача стала лучше теперь мы намного быстрее находим врагов.

— Это не удача, а навык!

- Очень полезный навык

- Ага не то слово «когда мы приблизились к новому городку в моей голове появилась новая стрелка, но эта по сравнению с прошлыми была намного, намного больше прошлых.

- Похоже я нашёл главный город и спуск на следующий этаж.

- Чего ты так думаешь?

— Вот сейчас уничтожим этот городок и когда я приведу вас то думаю вы поймёте.

«Мы быстро и слаженно зачистили городок и отправились туда куда мне показывала большая стрелка.

Когда мы пришли у всех чуть не отвалилась челюсть.»

— Это точно построили гоблины?!

«Эд высказал мысли всей нашей группы»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/54609/1398780>