Глава 11: Планы на будущее.

- «Я пролежал на диване часа два и даже начал дремать как в комнату, с громким топотом и лязгом метала от лёгкого доспеха зашёл Олаф»
- -Блин Олаф, а тише не как нельзя ходить мне только начал снится сон о моем гареме, ой тесть про красивых девушек.
- Ну извиняй что прервал твой приятный сон «ухмыльнулся Олаф и уселся на кресло, и мы уже вместе стали дожидается остальных. Минут через 10 пришёл Дмитрий и поклонился мне»
- ваше высочество я разузнал то, что вы просили.
- Хорошая Работа Дмитрий присаживайся и отдохни расскажешь все что узнал, когда придёт Артур «Димон меня послушал и присел на кресло.
- «Вот так мы в тишине и спокойствии прождали не меньше часа как наконец-то пришёл Артур, а вместе с ним Эдвард»
- На конец то все в сборе, присушитесь на кресла и начнём наше первое собрание.
- «Все сели и даже я поднял свою жопу и сел, а то не красиво разговаривать о важных делах лёжа.»
- Думаю я начну первым, а потом продолжим по кругу, «все кивнули головой», я прошёлся по городу и осмотрелся немного большинство зданий находятся в удовлетворительном состоянии после не большого ремонта их можно использовать поэтому с обустройством людей не будет проблем.

Так же я сходил посмотреть на подземелье и у входа встретил группу гоблинов, а это значит, что внутри подземелья уже столько монстров что они начали выбираться на поверхность и нам нужно заняться зачисткой, а то может случится волна, на этом у меня все.

- Тогда теперь я «сказал Олаф» я осмотрел поля, которые находятся за стеной земля тут плодородная и даёт много урожая, но из-за того, что мало рабочих рук поля довольно маленькие, но возможности расширения большие, садят в основном картошку, кукурузу, пшеницу, а также немного бобовых таких как фасоль и горох.

Также за стенами очень много места для скотоводства, но чего-то я не заметил, чтобы кто-то этим занимался Эд можешь сказать в чем причина?

- Все из-за того, что с леса часто прибегают дикие животные и часто забирают животных, которых мы разводили раньше, когда у нас было больше людей мы занимались разведением живности, но после появления бандитов это все было утеряно.
- Тогда нам нужно будет попробовать вновь разводить зверей как не как это большая разновидность пиши и материалов, но сначала нужно решить все проблемы с обороной.
- «Все согласились и настала очередь Дмитрия»
- После того как караваны перестали сюда ездить, монеты обесценились и в основном все торгуют бартерным способом, на сколько я понял торговли почти нету, а еда распределяется на ежедневных, вечерних собраниях в зависимости от вклада человека, так что не кто не

голодует, но большого разнообразия впиши нету.

Так что я советую хотя бы попробовать высадить большое количество фруктовых деревьев это поможет разнообразить пищу, так же в городе есть кузница, но об руде и кузнеце думаю лучше хай расскажет мистер Эдвард.

- Да у нас остался один кузнец и у него двое сыновей которые работают и обучаются у него, а вот с рудами уже проблема в горе олимп большое количество разной руды, но, чтобы добывать их нужно большое количество рабочей силы, а у нас её не хватает.
- Рас все высказались, теперь моя очередь, в городе пятьдесят три мужчины, шестеро детей, не достигших пятнадцати лет, восемнадцать парней в возрасте от пятнадцати до сорока, а все остальные старше сорока и трое из них инвалиды и не способны сражаться.

Городская стена в ужасном состоянии, не мнение половины стены отсутствует, а многие места требуют восстановлению.

Из всех боеспособных мужчин только двадцать обучены, и то в основном они хорошие охотники и мастера стрельбы из лука, но вот в сражениях на близких расстояниях любой обученный солдат легко их убьёт на этом все.

- Из всего что я услышал я понял, что нам нужно по быстрее зачистить подземелье после можно будет заняться безопасностью, а также нужно попробовать уговорит ближайший город чтобы он отправил к нам караван, но для этого у людей должно быть достаточно денег, а также у нас должно быть что-то ради чего караван будет готов приехать не взирая на опасность.

Есть еже предложения? «никто не чего не сказал»

Рас нету Эд расскажи все что знаешь про подземелье, а также дай нам человека, который хорошо знает внутренность подземелья и умеет обезвреживать ловушки если все будет хорошо, то я Артур и Олаф завтра отправимся в подземелье на зачистку.

- Хорошо я спрошу у старика Дейва если он согласится о покажет вам подземелье, из всех выживших людей именно Дейв чаше всего бывал в подземелье и знает его обустройство.

А на счёт самого подземелья то оно называется звериный рай, в подземелье три этажа верхний этаж — это огромная комната диаметром где-то в километр и высотой в десять метров, вся та комната очень похожа на поверхность там есть солнце облака и даже иногда идёт дождь, поверхность комнаты это степь с большим количеством разнообразной травы, кустов и ягод, а также с редким количеством деревьев.

Подземелье получило своё название именно, из-за первого этажа, того, что там постоянно большое количество разных зверей и очень редко вожак этих зверей бывает монстром F ранга, и даже если всех убить на этаже на следующий день животные снова появятся.

В центре первого этажа находится спуск на второй, второй этаж представляет собой большое пространство шахт и туннелей и там живёт много племён гоблинов разных размеров которые сражаются друг с другом за территорию.

Но все равно хоть гоблины и воюют друг с друга они очень быстро размножаются поэтому их раньше постоянно истребляли но сейчас из за того что это некому делать их там расплодилось слишком много и они поднялись на первый этаж и начали убывать там зверей и вынудили наших охотников теперь охотится в лесу а не в подземелье я сейчас даже боюсь приставить

сколько там гоблинов.

Третий же этаж чем-то похож на огромное кладбище, на котором всегда густой туман, и там постоянно бродят толпы нежити, но нежить не поднимается на второй этаж поэтому раньше туда редко ходили после того, как весь этаж исследовали.

На этом все про самих монстров вам уже расскажет Дейв,

- Спасибо за объяснения Эд и рас мы во всем разобрались то пошли навестим этого Дейва и уговорим его последовать завтра с нами.
- Ну идёте, но я не уверен согласится ли он туда спустится вновь после того, как потерял там руку от гоблинов.
- «Эд отвёл нас в небольшую таверну, где сидело всего три старика которые пили и играли в карты. Эд подошёл к старику без руки и сказал»
- -Дейв не против немного поговорить?
- -О это же наш малыш Эдди и что тебе нужно от такого старика и инвалида как я.
- Видишь вот этих трех парней это принц, которого отправили править нашими руинами и его два рыцаря, и они собираются отправится завтра на зачистку подземелья и хочет, что бы ты пошёл с ними как проводник.
- Они что идиоты идти таким малым количеством в подземелье они хоть приставляют сколько там сейчас гоблинов, да они слабы, но их просто не вероятное количество!
- Мы не идиоты и прекрасно понимаем, что там орда гоблинов, но если ты завтра пойдёшь с нами, то поймёшь, что не стоит боятся их.
- Не паренёк ты даже не приставляешь сколько там гоблинов и возможно там уже появились хобгоблины а это монстры Е ранга и с ними очень сложно справится человеку.
- Просто пойди завтра с нами мы не заставляем тебя сражаться притом ты будешь у нас за спиной и в любой момент сможешь сбежать так что не бойся. Ну что скажешь? Притом подземелье по любому нужно зачистить иначе если начнётся волна монстров в живых почти некто не останется в городе!
- «Дейв минут пять размышлял и колебался, но в конце концов задался»
- Хорошо я стану вашим проводником чтобы не дать этим тварям напасть на наш и так умиравший город «Дейв стал со стула» когда в путь?
- Планировалось завтра, но я вижу в твоих глазах энтузиазм так что давай подготовимся и можем отправляется в любой момент.
- Хорошо тогда нам нужны пара крепких больших сумок в них должны быть фляги с водой десяток факелов бинты и мази, а также сухая еда на пару дней, а то в подземелье не всегда удаётся найти еду, но за то с волей проблем нету.
- Эд можешь подготовить нам все?
- Хорошо я все подготовлю вам за пол часа.

- Спасибо тогда мы пойдём в особняк и за нашим снаряжение.
- «Эд отправился готовить нам сумки, а мы вместе с Дейвом пошли в особняк. Придя в особняк, мы перекусили, а после Артур с Олафом одели свои доспехи, а я получил лёгкое кожаное снаряжение от Эда, когда он пришёл с трема сумками, Одна для Артура другая для Олафа, а третья, нет не угадали для Эда, он тоже оделся в кожаные доспехи, взял меч и лук с парой колчанов стрел и решил отправится с нами со словами»
- Как житель и мер города я не могу позволить вам рисковать самим притом я своими глазами хочу увидеть ситуацию в подземелье.
- «Я не стал ему отказывать поэтому мы вместе собрались и отправились к подземелью. К подземелью мы добрались чуть больше чем за час и возле входа снова была группа гоблинов, но теперь из двадцати штук.»
- Нам стоит аккуратно их выманить и убить «предложил Дейв»
- Не слишком долго просто стойте и смотрите «я активировал навыки скрытности подошёл к группе гоблинов и взмахом меча отрубил голову нечему не подозревавшему гоблину, а потом ещё одному и ещё. Не прошло и двух минут, а все гоблины лежали без голов.

Я развернулся и посмотрел на Эда и Дейва чии глаза были по пять копеек и сами они стояли как вкопанные, зато Артур с Олафом вообще не были удивлены ну оно и понятно они, как и я практикуют технику божественной крови и знают какую силу она даёт.

Из двух десятков трупов только три засветились и оставили после себя одну дубину одну гоблин скую тунику из шкуры и один кристалл смерти.

- А нам повезло из гоблинов очень редко падают магические кристаллы только странно чего он черный? «проговорил Дейв»
- А что это за магический кристалл?
- Это очень редкий реагент в алхимии который используется чтобы готовить зелья, но обычно все кристаллы били зеленными что выпадали с этого подземелья так что странно что он черный.
- «Интересно может быть он стал черным из-за меня? Ну это проверим в будущем»
- Ладно хватит стоять раньше начнём раньше закончим «я начал спускается внутрь подземелья, и мои компаньоны последовали за мной»

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/54609/1393502