

К сожалению для Брэндона, после долгого дня исследований он так и не смог воспроизвести состав вещества, но не отчаивался, он уверен, что когда закончится восстановление города, его люди смогут найти и хотя бы частично восстановить потерянные данные.

Брэндон сожалел, что взял навык химика, во время исследования он понял, что не заинтересован в том, чтобы провести свою жизнь в лаборатории, ему нравилось больше работать в мастерской, чем здесь, в будущем он просто найдет умных людей в лабораторию.

Хотя у этого есть свои преимущества, например, он не будет выглядеть глупо перед своими сотрудниками, когда они начнут обсуждать препараты.

Вздыхая, Брэндон положил шприц обратно в свой инвентарь, схватил оружие и направился к выходу.

Выйдя на улицу, он поднял вверх глаза и посмотрел на прекрасную луну и сияющие звезды.

Ветер начал подымать пыль на улице, рассеивать весь мусор по бокам дороги.

Наслаждаясь освежающим порывом ветра, Брэндон перестал смотреть на луну и начал прислушиваться.

Вдалеке были слышен звук машин и голоса рабочих, которые даже ночью не переставали работать, чтобы закончить строительство стены как можно скорее.

Брэндон начал думать о предстоящем году, когда ему исполнится восемнадцать лет, и главный герой игры отправится в путешествие. В поисках своего сына он погрузит Бостон в хаос, в это же время фанатики из Братства захотят расширить свою зону влияния, а Институт начнет принимать более активную роль в жизни Бостона, а идиотские идеологи Железной дороги будут продолжать сеять еще больше хаоса, разрушая репутацию собственной организации.

В своей прошлой жизни, когда Брэндон играл в Fallout 4, он несколько раз выбирал сторону Института и Минитменов, но никогда не выбирал сторону Братства и Железной дороги, так как считал их полными идиотами.

Да, Институт действительно применил жесткие меры для решения проблем, а также доверял работу внешним агентам, что привело ко многим проблемам, но у них есть оправдание. Они сборище ученых, которые проводят всю свою жизнь в лабораториях, не понимая внешнего мира, они очень мало понимают общество, но заботятся о улучшении жизни людей.

Братство Стали, Брэндону никогда не нравилось, даже в других частях игры.

Действительно, их можно назвать дружелюбными по отношению к населению пустоши, но такое впечатление о них могут получить только те, кто только играл в игры и не пытался понять историю мира.

На самом деле, они просто фанатики, которые пытаются помешать естественному прогрессу человечества, боятся новых технологий и возможных последствий, поэтому они пытаются контролировать чужие изобретения.

В своих идеологиях они не сильно отличаются от Анклава, возможно, единственное отличие заключается в захвате пустоши для людей, а не для мутантов.

Вся эта толпа фанатиков возглавляется группой старейшин, которые имеют тенденцию к

наследственности, то есть приемник всегда будет придерживаться планов своего наставника, порочный круг.

И, наконец, Железная дорога, пожалуй, самая посредственная фракция в истории игры Fallout, которую могли любить только маленькие дети, борющиеся за права бедных андроидов, которые эксплуатируются их жестокими создателями. Действительно, у них праведная цель - спасти андроидов от эксплуатации, но, к сожалению, они не понимают, что просто спасая андроидов и отпуская их на свободу, они создают еще больше проблем. Они даже не как их не контролируют, что, если эти андроиды в будущем посчитают человечество угрозой?

Или, например, андроид решит стать маньяком, убийцей, рейдером, а затем, когда люди узнают об этом, кто будет нести ответственность за инцидент? Конечно, виноват будет Институт создавший андроидов, а не Железная дорога. На самом деле, Брэндон не безосновательно опасается андроидов, потому что он уже был в далеком будущем, где существует искусственный интеллект, более продвинутый, чем у местных андроидов, когда-то даже были восстания, несколько напоминающие Скайнет из Терминатора, поэтому галактическим государствам пришлось создать законы предоставляющие искусственным формам жизни определённые права.

Брэндон не относился бы к Железной дороге так негативно, если бы, в конце игры они не попытались взорвать Институт, тем самым уничтожив один из центров развития всего человечества.

Разобравшись со своими мыслями, Брэндон направился к временному лагерю.

Когда он туда добрался, он увидел Артура, который слушал отчет.

Заметив Брэндона, Артур остановил отчет подчиненного и выгнать его, а затем он повернулся к Брэндону и заговорил.

-Сэр, я хочу сообщить вам, что даже при использовании машин, строительство города займет очень много времени, у нас просто не хватает рук для транспортировки материалов.

Потирая подбородок, Брэндон на мгновение задумался, а затем спросил.

- Сколько рейдеров, мусорщиков и других нежелательных людей было ликвидировано по всему городу?

Артур опустил взгляд на стол и начал отодвигать руками кучу бумажных отчетов, в конечном итоге достав небольшую тетрадь из-под нескольких слоев бумаги.

-За последние три месяца было встречено восемь групп рейдеров, в общей сложности шестьдесят семь рейдеров, три группы наемников каждая из двенадцати человек, в общей сложности тридцать шесть наемников, также было убито сто двенадцать мусорщиков, которые пытались пройти через периметр или украсть наше снаряжение, кроме того, иногда на нас нападали группы мутантов, но с ними было даже легче чем с людьми. Я также хочу обратить ваше внимание, что за последний месяц было убито наибольшее количество людей, некоторые из них были подозрительными и пытались собрать о нас информацию.

Услышав отчет, Брэндон горько улыбнулся и заговорил.

-Артур, я не хотел этого, но должен признать, что это, вероятно, единственный безопасный вариант, который поможет нам быстро найти свободные руки для работы.

Не понимая, Артур спросил.

-Что это сэр?

Брэндон опустил голову, а затем поднял ее со злонамеренной улыбкой, прислонив мизинец к губам, он заговорил.

-Рабство Артур...

<http://tl.rulate.ru/book/54547/1843578>