Прошёл ещё год поселение росло медленно, и вместе с ним Брэндону исполнилось шестнадцать лет.

За это время был построен второй этаж главного здания, и теперь у жителей есть чистая кухня и удобная столовая, где они могли поесть.

Также в этом году, из-за растущего интереса торговцев к этому городу, информация начала распространяться быстрее, и к ним присоединились еще шесть человек.

Кроме того, первый этаж мастерской Брэндона был завершен, там он собирался начать различные эксперименты.

После двух лет учебы, Виктория постепенно начала применять свои навыки на практике, разбирая и собирая различные вещи. Кстати, Брэндон также заставил Викторию пройти физическую подготовку, увеличив ее силу, выносливость и ловкость. Вот так выглядела ее статистика после двух лет обучения.

[Виктория Фокс]

[Раса - Человек, подраса - Человек мутирующий]

[Дата рождения 25.04.2265] (25 апреля)

[Возраст - 19 лет]

[Отношение - Поклонение]

[Сила - 4]

[Восприятие - 5]

[Выносливость - 6]

[Харизма - 7]

[Интеллект - 7]

[Ловкость - 4]

[Удача - 3]

[Особые таланты:]

[Механический маньяк: этого человека привлекает холодный металл. 100% ко всем навыкам связанным с механикой]

[Навыки]

[Примитивный навык разборки - Уровень 6]

[Примитивный создатель брони - Уровень 7]

[Примитивный сбор - 7-й уровень]

[Посредственная стрельба - уровень 4]

Когда Виктория совершенствовала свои навыки, Брэндон спросил систему о взаимосвязи между навыками, которые находятся в системе, и навыками из Fallout 4, например, его врач 1.

Система объяснила, что навыки в системе - это уровень применения навыка на практике, в то время как навыки из Fallout 4, предоставляют знания и информацию.

Это как пончик. Его можно есть без начинки, но он будет не таким вкусным, но питательным, но если вы будете есть только начинку, она будет вкусной для вас, но вы не наедитесь.

В этом примере данные из системы - это пончик, а навыки Fallout 4 - это начинка.

После строительства мастерской Брэндон начал думать об оружии для городской охраны.

Конечно, он мог бы собрать автомат Калашникова или M16, но он этого не хотел. Подумав, он решил создать пистолет-пулемет, так как городу еще не нужны пулеметы, и этот вид оружия идеально подходит для обороны, маловероятно, что кто-либо из рейдеров поднимется на стену под дождем пуль.

Экспериментируя с различными вариациями, он придумал тот, который ему понравился больше всего.

Это пистолет-пулемет с выдвижным прикладом, позволяющий стрелять как из одноручного автоматического пистолета, так и из двух рук, как из пулемета.

Сверху оружия можно было установить дополнительные модули, такие как прицел.

Для более точной стрельбы на стволе оружия был установлен дульный тормоз.

В качестве материала Брэндон использовал различные легкие металлы, а также пластик.

Разъем магазина был расположен там же где у пистолета, рядом со спусковым крючком, что позволяло держать оружие одной рукой. Кстати, в магазин помещалось 45 патронов 5,56 мм.

Держа оружие в руках, Брэндон оценил его со всех сторон, подытожив, что если бы Елена получила такое оружие, она могла бы спокойно иметь дело с несколькими рейдерами, так как хорошее автоматическое оружие очень трудно найти в пустоши, в основном это плохие пулеметы, из которых очень трудно попасть в цель. Поэтому большинство рейдеров предпочитают использовать пистолеты и различные виды оружия ближнего боя.

[Поздравляю хозяина с созданием нового оружия, пожалуйста, назовите его]

После некоторых размышлений Брэндон решил назвать его BRAN-1.

Конечно, после этого он поставил эмблему Саламандры на оружие

[BRAN-1]

[Урон - 21]

[Магазин - 45 патронов]

[Вес-3,2 кг]

[Стоимость - 215]

[Модификация: Эмблема Саламандры +1 Урон от огня]

Удовлетворенный своей работой, Брэндон позвал Викторию и вручил ей оружие.

Взяв его в руки, она удивленно посмотрела, сначала на оружие, затем на Брэндона.

-Что это за оружие? Ты это сделал?

Брэндон сказал, кивая головой.

-Да, это пистолет-пулемет BRAN-1, в ближайшем будущем городская охрана будет вооружена этим оружием.

-Ух ты, это круто, я уверена, что никто другой в пустоши не имеет такого красивого оружия. Как ты придумал такой дизайн? Ты знаешь, в основном, у людей в пустоши все оружие состоит из труб, гвоздей и т.д., но здесь у нас действительно есть что-то другое.Торговцы, вероятно, пойдут на многое, чтобы мы позволили им продавать это оружие.

Удовлетворенный ее похвалой, Брэндон улыбнулся и сказал.

-Торговцы действительно проблема, я думаю, что необходимо будет ввести новый закон, ограничивающий продажу оружия, запрещающий продажу чего-либо, кроме пистолетов и пистолетов-пулеметов. Хорошо, ты мне поможешь, пока я буду делать оружие, ты будешь делать патроны 5,56 мм, нам они понадобятся в большом количестве.

Виктория кивнула головой и покинула мастерскую, отправившись за материалами.

Тем временем Брэндон начал думать.

{Производство оружия готово, я думаю, что пока нам ничего не угрожает, но после того, как появился Нейт, в Бостоне начнется настоящий хаос, поэтому вам нужно как можно быстрее набирать и обучать людей, чтобы захватить Убежище 75, чтобы начать создавать действительно интересные вещи}

http://tl.rulate.ru/book/54547/1796106