

Военная кампания на Острове Туманов продолжается с неизменным успехом, словно сама Нилек идет вместе с войсками и помогает в бою. Фламула Гиона действительно сдает позиции и вскоре показываются воды Срединного пролива. Огромный водный участок без кораблей не преодолеть, но за ним уже находятся родные территории Фламумы Гиона. Сейчас контроль над Островом Туманов почти полностью переходит к Аклану.

После разбития лагеря на берегу пролива Сола как обычно вызывают в шатер форнота, который вернулся с военного совета. Внутри просторного шатра привычно собираются все командиры взводов магов и рот поддержки. Дитер Молк сидит, закинув ноги на стол. Золотая статуя рядом теперь используется форнотом в качестве вешалки для плащей и другой одежды.

— В общем, пришел королевский приказ пересечь пролив и атаковать Фламулу. Нам нужно закончить войну полным разгромом противника и захватом всех земель. — Передает последние новости чародей. — Без кораблей мы, конечно, не переплывем, так что объявляется небольшая передышка, пока не придет флотилия генерала Качука. Ждать придется пару недель, если не больше. Вопросы?

— А Остров Дождя? — Спрашивает мэтр Гоблек.

— Этим займется другая армия. Мы с армией генерала Перкета должны сосредоточиться на главной цели. Обустраивайте лагерь и проводите учения с личным составом. Мы и так сильно измотаны этим маршем по острову, так что отдых пойдет на пользу. На этом всё, можете идти.

Все выходят из шатра, сегодняшнее совещание оказалось очень быстрым. Хморим шагает по направлению к шатру взвода, где радуется всех новостями про отдых. Постоянно идти вперед, сражаться и побеждать действительно очень трудно. Силы от такого кончатся у любой армии, если, конечно, армия не из нежити.

— Что будем делать? — Спрашивает Рикс.

— Сегодня полностью свободный день. — Отвечает Сол. — Делайте, что хотите. Завтра будет тренировка.

Все не преминули воспользоваться возможностью для отдыха, но командир взвода отдыхать не собирается. С момента осады Миралиты прошло почти три недели, рана на груди полностью зажила, спасибо чудесной возможности тела к регенерации. Все лишь удивлялись, когда видели, насколько быстро хмотрим шел на поправку, ведь буквально на следующий день был на ногах. Целительная магия Митры рану закрыла еще на стенах города, но на самом деле это не является полным исцелением, скорее магический аналог швов. Всё остальное тело латало самостоятельно в рекордные сроки.

Сол выходит из шатра и направляется к площадке, на которой сейчас тренируются воины. Мага и тем более хморима никто бы не стал гонять по площадке и заставлять махать оружием, это личный выбор. Пускай в первую очередь юноша стремится развиваться как чародей, но от физической подготовленности тоже зависит очень многое. Это вдальбивали в Карилле, когда инструктор заставлял тренироваться до изнеможения. И это подтверждается на войне, где происходит реальная проверка всего того, что вынесено из шестилетнего обучения.

Но не только это заставляет каждый день приходить сюда и брать в руки учебное оружие, несмотря на мозоли и боль в мышцах. Не так уж давно появилась еще одна большая и трудная задача: превзойти Края и весь его отряд. Трупные Псы имеют фору и их четверо, поэтому Сол в любом случае сейчас будет отстающим. Он уже заработал определенные очки уважения после защиты Миралиты и даже удостоился устной похвалы от самого генерала, но команда

эльфа тоже не сидит сложа руки.

Девять дней назад именно Трупные Псы в разведке заметили засаду, которую проворонили другие разведчики. И именно Край, Штиль, Дымка и Рубин приводят всё новых языков, которых буквально крадут из лагерей Фламулы Гиона. Соперничать с ними становится лишь труднее, но сдаваться Сол не намерен. Особенно после новых слухов об их похождениях.

Солдаты шептались, что хморимы во время сильного дождя завалились в шатер какого-то взвода, а всех его обитателей выгнали в ливень. Конечно, не обошлось без конфликта, но закончилось лишь тем, что несчастные солдаты один за другим вылетали из шатра. А пришедшего разбираться командира взвода так и вовсе оставили без части зубов. Что удивительно, но вышестоящие командиры просто решили не обращать на инцидент внимания.

С одной стороны это лишь на руку, чем больше они будут создавать себе врагов, тем проще будет Солу выделяться на их фоне. Но с другой стороны теперь и хморим замечает на себе косые взгляды. Безо всякой магии можно угадать мысли таких людей: «А что если и этот начнет доставлять неприятности?». Даже сейчас вокруг хморима на площадке образуется много свободного места, несмотря на то, что до прихода тут уже было тесно. Кто-то решил уйти, а кто-то потеснился, лишь бы не оказаться рядом с потенциальной опасностью.

Соломон начинает разминку, а потом приступает к отработке ударов по воображаемому сопернику. Деревянный меч с шумом разрубает воздух то с верхней позиции, то с нижней, а порой начинает отбивать невидимые атаки. Будет гораздо лучше с партнером, но сегодня напрягать кого-то из взвода не хочется. Раз объявил выходной, то дай отдыхать. Можно попросить кого-то из уже присутствующих, но толку от этого мало. Один раз Сол попробовал, и в итоге спарринг превратился во что-то странное, так как оппонент просто боялся нанести удар, уйдя в глухую оборону.

Понятное дело, что большинство просто не рискнет выходить против хморима, так как Идельта дает непреодолимое преимущество. Соломон бы никогда не стал использовать эту силу во время спарринга, но как убедить в этом незнакомых людей? Обычным словам они не поверят. Радует лишь то, что во взводе ситуация прямо противоположная. Сол сумел найти общий язык с самого начала, благодаря старым знакомствам, а после лишь поддерживал близкое общение.

В роте Абражека его тоже знают довольно неплохо. Брон частенько приходит для обсуждения разных новостей, да и сам капитан роты приветствует хморима, если вдруг столкнется в лагере. Подразделения мэтров Гobleка, Ликона и Локома тоже смотрят на Сола как на обычного чародея и коллегу. А уж о покровительстве Дитера Молка даже говорить нечего. В целом, всё не так плохо, как могло быть.

Через полчаса Сол возвращает меч на стойку и замечает, что Митра все-таки увязалась следом и смотрела на тренирующихся людей со стороны. Разумеется, девушке-целителю трудно оставаться где-либо без внимания со стороны: то подойдут с просьбой посмотреть ушиб, то предложат посидеть у костра, пока жарится дикий кабанчик, пойманный на рассвете охотниками-добровольцами.

Добрый характер девушки не позволяет отказывать в помощи, особенно связанной с лечением. Так что она больше всех практикуется в специализации и с каждым разом получается всё лучше. Русоволосая девушка замечает приближающегося командира взвода и виновато улыбается, а вот столпившиеся солдаты тут же стараются исчезнуть. Хотя в чем-то статус хморима помогает.

— Почему не отдыхаешь? — спрашивает Сол.

— А может для меня это отдых? Сами-то вы тоже продолжаете работать. — Парирует целительница.

— Резонно. Боюсь, я просто не смогу нормально спать, если не буду чувствовать усталость. Не хочешь поупражняться с оружием?

— Нет, это совсем не для меня. У меня очень плохая физическая подготовка, что оружие, что доспехи я не потяну. Мне, Шарат и Геле помогают ребята из взвода, если нужно что-то куда-то тащить.

— Даже если физически ты не устала, то эмоционально все же стоит отвлечься. — Произносит Сол, помня отчаяние Митры при виде тела Фринема и то волнение, что доставил своим ранением.

— Этим и занимаюсь. Вы ведь сейчас пойдете тренироваться в магии?

— Ты изучила мой распорядок? — смеется Сол. — И можешь обращаться ко мне как к товарищу, а не как к командиру. Я ведь уже просил.

— Простите. И да, я изучила не только вас, то есть тебя, но и всех во взводе. Ты ведь и сам каждого из нас расспрашивал после назначения на должность дука.

— Верно, хотя меня волновало эффективное командование, а у тебя, кажется, иные мотивы.

— Скорее всего. Мне просто интересно общаться с людьми. Вот ты знал, чего боится Шарат?

— Эм, нет. Она мне не сообщала ни о каких страхах.

— Это не прям страх, с которым она не может совладать. Просто она боится темноты. Представляешь? Использует магию Тьмы, но боится темных помещений!

— Ого, этого я действительно не знал. — Смущенно произносит Сол. — Я думал, что она ничего не боится.

— Просто считает, что не нужно говорить о таких пустяках командиру. Не говори ей, что я проболталась. Именно поэтому, кстати, рядом с её койкой по ночам горит небольшой зачарованный огонек в хрустале...

Во время разговора они выходят из лагеря и направляются к каменным насыпям, где раньше стояли гордые скалы, но время и ветра разрушили почти все. Сол заметил место как отличное для тренировки в стихийной магии земли. Хморим заставляет камни подниматься в воздух, а после разгоняет прямо в скалу. Мастер стихийной магии земли способен изменить ландшафт боя, подняв в воздух огромное количество земли и камней, чтобы обрушить на врага костедробильную массу. У Сола пока что без предварительной подготовки так не получится.

Митра хлопает в ладоши, когда у Сола получается попасть в небольшую окружность в тридцати шагах, а юноша рассказывает о некромантии, подбирая такие описания, чтобы не ужаснуть девушку.

— А что значат эти источники? Вита и Мортем? — Не до конца понимает целительница.

— Ну, трудно объяснить. В философском плане это жизнь и смерть. Это и составляет

некромантию как магическую науку. Например, на чем строится стихийная магия?

— На стихиях, что тесно переплетены с «океаном» магии. — Сразу отвечает Митра. — Вместе с молнией рождается и разряд магической энергии, а вместе ветром перемешиваются течения «океана». Маг может влиять на одно, чтобы получить другое.

— Именно. С некромантией то же самое. Вита — это жизненная и духовная энергия. Мортем — это распад, покой и отрицательная энергия. — Очередной снаряд летит мимо цели и рикошетит куда-то в сторону, где из кустов раздаются крики птиц.

— Ой, там гнездо наверное! — Девушка тут же бежит туда, так что Солу остается лишь приостановить тренировку. Некромант тоже берет перерыв и идет следом, размышляя над тем, что добрая Митра сейчас еще и птенцов возьмет под покровительство.

<http://tl.rulate.ru/book/54534/1451102>