Уже через три дня войско Аклана встречается в крупном сражении с Фламулой Гиона. Наконец это можно посчитать боевым крещением для взвода Соломона. Да и сам хморим ни разу не принимал участия в подобных баталиях, когда несколько тысяч человек с каждой стороны готовы вцепиться друг другу в глотки. Численное преимущество оказалось на стороне Фламулы из-за нестройных рядов поднятых трупов. К счастью, большинство бойцов Аклана уже неоднократно встречалось в бою с нежитью, поэтому таким уже не испугать.

Правильные маневры и прорыв магического корпуса с правого фланга поставили точку в сражении и присудили победу Аклану. Генерал воодушевленно подбадривал солдат, напирая на скорый успех. Несмотря на то, что слова ничем не были подкреплены, солдаты радовались победе как дети, так как уже очень давно Аклан преследуют неудачи. Точно так же активизировались два других войска, что начали наступление в других частях Острова Туманов.

А вот Фламула почему-то сдает позиции. Разведчики и шпионы стараются выяснить как можно больше полезной информации, даже если нужно поставить жизнь на кон. Именно благодаря их работе на одном из военных советов Дитер сказал, что на главном западном материке Фламула проводит странные маневры. Все много гадали, что это может быть, но ничего толком не придумали. Разведка не заметила войск других государств, но явственно видела переброску сил Фламулы в другие места. Без серьезной причины они не стали бы этого делать.

С момента прибытия на Остров Туманов прошло уже две недели. За короткий срок было проделано столько работы, сколько не бывало за два месяца. Была одержана еще одна крупная победа, а в порт Корлеты уже прибыли новые корабли с припасами и подкреплениями. Король с советниками явно решили, что важно не только закрепить успех, но постараться полностью изгнать противника с острова. А там уже можно будет подумать о вторжении на главный западный материк, либо полностью освободить соседний Остров Дождя от влияния рассадника некромантии.

Все чаще магический корпус стал выделяться в операциях и сражениях. Это заслуга, конечно, не Сола и его взвода, а форнота Молка. Выслужившийся ученик архимага в одиночку может перевернуть ход сражения. Может быть он искусный дипломат, но когда дело доходит до прямого столкновения, то никто из вражеских чародеев его остановить не может. Во взводе многие считают, что в случае успешного завершения войны Дитер Молк может стать следующим архимагом по рекомендации Мейрина Дорнста. Сол участия в таких обсуждениях не принимает, но возразить все равно нечего.

Сейчас семитысячное войско строится на полях перед Миралитой, бывшей столицей захваченного Фламулой государства. Это укрепленный город с каменной стеной и высокими башнями. Геренал Адальберт намерен захватить столицу и сделать её новым штабом в этих землях. Вполне достойная цель, но это будет куда сложнее всего виденного раньше. Гарнизон у Миралиты, говорят, внушительный, а тут еще отрицательная энергия, которая буквально изливается из-под земли вокруг города. В таких количествах она можно отравлять как тела людей, так и природу вокруг.

— А правда говорят, что все города Острова Туманов названы в честь женщин? — Тихо спрашивает Шарат у Гелы. — Корлета, Миралита, например.

— Вроде бы это связано с древними традициями. Кажется, в истории острова реально существовали воительницы, чародейки или жрицы, которые настолько прославились, что в их честь называли города.

— Как думаешь, а в нашу честь что-нибудь назовут? — Хихикает подключившаяся к разговору Митра.

Сол делает вид, что не слышит обсуждения, все равно сейчас девушки свободны от обязанностей. Лагерь разбит на отдалении от города из-за покрывала отрицательной энергии. Сначала нужно будет что-то сделать с ней, чтобы пойти на штурм или взять город в осаду. Фринем по другую сторону от костра открывает глаза и приподнимается на локте.

— Как прошло? — Спрашивает Соломон.

— Точно будет бой, но исход увидеть не смог. — Отвечает подчиненный. Пускай Фринем вряд ли станет могучим боевым магом, но его специализация предсказания будущего может быть очень полезной. Сфера магии, затрагивающая события будущего, считается малоизученной, да и мало кто будет на её основании принимать важные решения, но уже пару раз Фринем смог сделать точные предположения.

Для мастера-предсказателя настоящее и будущее может наслаиваться таким образом, что получится видеть грядущее без необходимости сотворения заклятий, что освещают темноту будущего и открывают внутренний «взор сквозь время».

— А какие-нибудь ощущения? — Уточняет хморим. Не всегда прорицатель может увидеть четкую картину или услышать события. Чаще могут быть чувства, например, страха или наоборот гордости успеха.

— Много смертей и какая-то громада, от которой хотелось убежать.

— Это был враг?

— Может быть. Или образ крепостных стен. Трудно сказать.

— Хорошо, спасибо. Отдохни.

Было ожидаемо, что вскоре приходит посыльный с требованием явиться к форноту. Сола приглашают к каждому военному совету в шатре Дитера Молка.

— Завтра на штурм. — Форнот сразу переходит к делу, когда все командиры корпуса появляются в шатре.

— Мы же не готовы. — Возражает капитан Боварт. — Нужно сколотить лестницы хотя бы. Или таран подготовить.

— Генерал сказал ограничиться веревками.

— Нилек с ними, веревками, а что насчет отрицательной энергии вокруг Миралиты? — Говорит мэтр Ликон. — Фламула столько останков там разбросала, а после явно наложила заклятья чумного распада. Такое количество отрицательной энергии искажает «океан» магии.

— Просто пройдем. — Пожимает плечами Дитер. — Это не проклятье с переправы. Даже через такое место можно пройти, нужно лишь не задерживаться. Сол, какие риски есть у этого решения?

— Отрицательная энергия действительно действует намного медленнее «Неумолчной Реки Жизни». Однако в долгосрочной перспективе может быть не лучше. Возможны вспышки

болезни среди солдат. Психически неустойчивые люди с большой долей вероятности могут ощутить невероятный ужас или ярость, поэтому могут нарушать приказы и даже бежать с поля боя. Но основная опасность не в этом. Некроманты, которые работают с источником Мортем, могут использовать отрицательную энергию как фундамент для опасной магии. Возможно применение масштабных заклятий.

— Ты можешь развеять эту энергию?

— Только на небольшой площади и ненадолго. Для этого нужно уничтожить разлагающиеся тела. Желательно выжечь магическим огнем всю площадь. Однако полностью следы исчезнут лет через пять.

— Допустим, дук Соломон сможет провести наш корпус, а вот всем остальным придется брести по этим гиблым полям, а ближе к городу нас начнут обстреливать со стен. — Подытоживает капитан Гендрик. — Почему генерал не хочет подготовиться к штурму?

— Пришло донесение, что приближается войско Фламулы. Адальберт хочет встретить его внутри стен Миралиты.

— Есть ли информация о численности магов Фламулы в городе? — Уточняет Гоблек.

— Ориентировочно три-четыре десятка.

— Если они такие же зеленые, как и прошлые, то мы с ними справимся без труда.

— Нет, там уже могут быть очень серьезные противники. — Качает головой форнот. — В общем, слушайте план штурма. Мы пойдем без защиты от отрицательной энергии, так как Солу нужно приберечь силы для кое-чего другого. Все маги нанесут удар в одну точку, желательно обрушить одну из секций стены, через которую мы попадем в город.

— И потом эту брешь войско Фламулы использует против нас.

— Фиг с ним, — отмахивается Дитер, — генерал дал добро. Городские ворота очень хорошо укреплены, причем и магией тоже. Мы возьмем что-нибудь подальше.

Дитер показывает на схематичный рисунок города. С одной стороны Миралиту закрывают две горы с отвесными скалами, там пройти будет почти невозможно. Позади город огибает приток Вайнрен, почти такой же широкий и быстрый. Поэтому для штурма остается лишь полуторакилометровый участок стен из камня с двумя воротами и семью башнями. И до него еще три километра, скрытых в потоках отрицательной энергии.

— Потери будут большие. — Замечает мэтр Локом.

— Ничего не поделать. — Сегодня форнот выглядит не таким веселым, чем обычно. — Нам достался этот участок. Четыре взвода магов атакуют его, а после роты врываются внутрь. Так, маги на время объединяются в роту, командовать будет мэтр Гоблек. Гендрик, Боварт и Абражек, вы тоже будете действовать вместе, Гендрик за главного. Штурм на рассвете. Сол, задержись на минуту. Вопросы?

Вопросов не оказывается, все и так знают, как нужно брать города. На выходе из шатра мэтр Гоблек дожидается Сола и просит прийти через час к шатру его взвода для планирования магической атаки. На встречу Сол также взял с собой командиров отделений Рикса Коваля и Лиама Нокрета. Возможно, что однажды хморима отправят куда-нибудь еще, где потребуется

его сила или знания. Тогда кто-то из командиров отделений может стать командиром взвода. Хотя велик шанс того, что всех распределят по другим подразделениям или поставят командовать более опытного мага.

— Нам нужно за один удар сокрушить стену. — Объявляет задачу Гоблек, сжимая просто выглядящий посох. — Предложения?

— Самая простая магия может оказаться самой эффективной. Например, магия огня. — Отвечает мэтр Локом.

— С крепостными стенами лучше всего справляется магия земли. От осыпания фундамента до землетрясения: подойдет что угодно. — Вторым говорит Сол.

— Поддерживаю.

— Тогда решено. Создадим временный полюс Сил и обрушим стену. Финальное заклятье я возьму на себя. — Мэтр Гоблек смотрит на Сола. — Ты сможешь закрыть магов от действия отрицательной энергии?

— Боюсь, что нет. Форнот получил устранение вражеских командиров.

— В одиночку?!

— О, мне лишь нужно будет пронести внутрь зачарованный им артефакт.

— Ясно. А есть ли другие способы защиты?

— Да, но для этого нужны свежие трупы. Есть заклятье, что превращает тела в сосуд для отрицательной энергии. По сути это обратная той магии, что использовала Фламула. Как только они окажутся там, то начнут поглощать энергию. Но есть риск, что труп взорвется из-за переизбытка. Выброс тогда будет очень мощный, поэтому лучше бросить трупы как можно раньше.

— Тогда возьмем пленных. — Произносит мэтр Ликон. — Все равно оказалось, что ничего путного они не знают. Желательно всех пустить под нож, обеспечим защитой как можно больше подразделений. Я сообщу форноту.

— Хорошо, я помогу с этим. — Кивает Сол, хотя неприятное чувство проводит грязным языком по коже, ведь по факту предложил жертвоприношение. По законам военного времени пленные хуже рабов. Чаще всего берут в плен для допросов, но иногда используют для тяжелого и опасного труда. Например, отыскивать магические ловушки. Рикс и Лиам стараются выглядеть спокойными, но они тоже наверняка почувствовали отвращение. Похоже, иного пути действительно нет.

http://tl.rulate.ru/book/54534/1440831