На рассвете Сол встает раньше всех. И причина тому не шум за шатром или лучик солнца, пробивающийся через щель. Чем ближе ночное сражение, тем сильнее страх сковывает нутро. В этом плане хморим остается обычным человеком, который имеет все шансы не вернуться сегодня из боя. Да, он многое знает и умеет. И да, есть вероятность, что снова сможет воскреснуть, если удача не отвернется. Но доводы разума пока что слишком слабы против инстинктов. Можно попробовать сжечь собственный страх с помощью некромантии, но это стоит оставить на время операции.

Соломон достает из сумки учебник, что передал Игорт. Вражеские маги на галеоне успели уничтожить все записи и приказы, но этот учебник почему-то остался невредимым и даже попался на глаза сослуживцу Игорта. Там оказалось много интересных описаний, но по большей части теоретических. Найти учебник с большим количеством сугубо практических знаний и заклятий, кажется почти невыполнимым делом, если ты не являешься частью Фламулы Гиона.

Однако в захваченной книге есть кое-что интересное, а именно про проклятья и способы их создания и устранения. Автор книги проклятиями называет некромантию, что наносит отложенный, постепенный или периодический урон по противнику. В детстве Сол слышал, что проклятья — дело рук колдунов и ведьм, что насылают порчу на праведных людей. Тогда проклятья рассматривались как нечто мистическое, но столкнуться придется с чем-то более осязаемым.

…«Неумолчная Река Жизни» не дарует жизнь и не приносит смерть. Она олицетворяет ход жизни, который невозможно остановить. Можно сделать место, где её приток будет невероятно быстрым. Там одна минута может стать равной году жизни. Для этого нужны зачарованные камни и благоприятная среда…

Описание хморим почерпнул прямо из книги. Теперь понятно, почему некроманты выбрали переправу, ведь она является идеальной средой для подобного чародейства. Вместе с течением реки уходят и жизненные силы любого ступившего в Вайнрен. Так можно объяснить, почему ни один разведчик не смог пройти и половины реки, навсегда оставшись лежать в воде. Чтобы добраться до противоположного берега, нужно пройти чуть более двухсот метров. Бой за переправу обещает быть очень трудным, а если Сол не справится с магией, то обреченным на провал.

Скоро в лагере играют побудку, а командир четвертого взвода уже закончил умываться и теперь сидит у койки и смотрит, как Гела с Шарат снимают занавеску с их части шатра. Сол не смог получить два шатра, чтобы парни и девушки жили раздельно, так что приходится так. Женщин на войне в целом редко встретишь, а если и попадется, то это обязательно будет либо чародейка, либо целительница. Жрецы Нилек, как правило, мужчины, как и повара и другие люди, кто не принимает в битвах прямого участия. Поэтому девушки из взвода Сола постоянно получают повышенное внимание от окружающих людей. Командование даже бордели запретило, но это не останавливает местных жительниц от опустошения кошельков солдат.

— Хей, Сол, посыльный приходил. Говорит, тебя к форноту вызывают. — В шатер заходит Рикс.

— Понял. — Юноша встает и сразу направляется к командиру корпуса. Может, что-то важное случилось, раз его вызывают к себе. Дитер Молк сидит за столом, словно вчера не ушел спать. Хотя походную одежду сменил на просторный халат.

— А Сол, утречка. Мне пришло послание от господина архимага. — Форнот сразу отмахивается

от воинского приветствия и переходит к делу.

— Слушаю.

— Говорит, ты должен был проникнуть в воспоминания и что-то там узнать. Мейрин хочет узнать результаты.

— Зелье работает, но получить информацию с помощью него не удалось. — Докладывает Сол. — Что-то исказило мои воспоминания.

— Понятно. Ну, эти зелья могут работать, но это еще экспериментальная вещь алхимиков. Неудача тоже результат. Готов к сегодняшней операции?

— Да, я придумал кое-что… При успехе поможет нам захватить переправу без жертв с нашей стороны.

— Очень интересно. И что тебе для этого нужно?

— У нас есть маги, которые могут вмешаться в погоду?

— Изменить погодные условия? Если они будут естественными для местного климата, то без проблем. Хочешь пройти под прикрытием непогоды?

— Не совсем. Мне еще потребуются все маги, умеющие работать со стихией земли.

— А! — Собеседник встрепенулся. — Теперь я догадался, что ты хочешь сделать. Такой подлянки Фламула вряд ли ожидает.

Сол не удивлен, что Дитер сразу раскусил план. И так даже проще, не придется тратить время на объяснения. Форнот отпускает дука со словами, что сам переговорит с мэтром Локомом, у которого есть маги с нужными специализациями. Хморим выходит из площадки и направляется на завтрак. Взвод уже здесь в полном составе и пытается разыграть аппетит, смотря на тарелки вязкой каши.

— Вот бы мне жареную свинину. — Облизывает Жердан.

— Кстати, да. Соломон, солдатская кормежка просто ужасна. — Смеется Рикс. — А чем питаются офицеры?

— Не поверите, тем же самым. — Сокрушается хморим и отправляет первую ложку в рот. На вкус оказывается куда лучше, чем на вид, но кусок все равно в горло не лезет. Впрочем, у остальных та же беда.

После завтрака приходит мэтр Гоблек и забирает весь взвод к себе, чтобы заранее распределить магов и познакомить с временными товарищами. А Сол этому даже рад, отвечать лишь за себя намного проще, чем за еще десяток жизней. День нужно потратить с пользой, а именно вновь и вновь повторять нужное заклятье, чтобы в ответственный момент не забыть маленькую, но важную деталь.

Солнечный свет становится тусклее, значит, с моря уже гонятся магией тучи. К вечеру погода должна совсем испортиться. Через час приходится закрыть вход в шатер, так как сильный ветер с моря носился по помещению и без разрешения переворачивал страницы учебника, пока Сол был занят запоминанием пассов. В такой подготовке проходит весь день, а вечером

хморим проверяет снаряжение, накидывает плащ и выходит под ливень.

Маг Аклана постарался знатно, вызвав сильный ветер, тучи и дождь. Не факт, что Фламула Гиона поймет неестественную причину ухудшения погоды. И скорее всего будет не готова к тому, что Аклан в такую непогоду отправится штурмовать переправу. Пока что условия лучше не придумаешь. К тому же ночь будет темна, а в шуме дождя можно скрыть пересечение брода.

Высоко над головой перекатывается гром, словно металлический шар размером с Капраксис катается в жестяном чане размером с небо и с глухим стуком бьет по стенкам. К счастью, молнии бьют где-то очень высоко внутри грозовых туч. По пути к месту сбора Сола накрывают воспоминания о похожем ливне в Сиверглете, когда странная женщина атаковала город, а после забрала мальчика непонятно куда. Загадку с лесным духом Сол до сих пор не разгадал. Что она имела в виду? Зачем понадобился именно Сол? Многие вопросы остаются без ответа.

Духовное существо по имени Сашра обещало ужасный конец для Сола, но в мысленной темнице покоятся уже более сотни душ. Похоже, сам того не ожидая, юноша оказался куда крепче, чем тот лесной дух мог себе вообразить. Возможно, помогает Идельта, но точно нельзя сказать. И Сол, разумеется, все равно не намерен проверять лимит душ, которые может поглотить. Чтобы не тратить собственную ману, часто придется применять «Сожжение Души», поэтому в целом можно поддерживать одинаковое количество душ на протяжении всей жизни.

Можно подумать, что он переиграл злой рок и странную избранность, о которой говорил лесной дух, но если жизненный опыт чему-то научил на «отлично», так как это осознанию возможного краха в любой момент. Он не ожидал, что жрец появится тогда на кладбище с книгой запрещенной магии. Не ожидал, что Тахет захочет убить. Не ожидал собственной смерти от руки охотника на колдунов. Не ожидал странного похищения духовным существом и появления в Аклане. Не ожидал встречу с мертвыми родителями, вербовку Акланом, недолгому ученичеству у архимага и становлению хморимом. Словно судьба мотает туда-сюда, пока Сол, наконец, не найдет свое настоящее место.

Юноша мотает головой. Чем ближе опасность, тем сильнее хочется забить голову рассуждениями, которые никак не помогают, а лишь отвлекают. Сол садится на коня, рядом корпус уже выстроился в полном составе, но они двинутся к переправе пешим ходом, чтобы прийти позже. Сол же в компании трех магов устремляется по размытой дороге вперед. Всадники проезжают один пост за другим и скоро оказываются далеко за пределами лагеря. Переправа находится в каких-то восьми километрах от Корлеты, и все это пространство пока что контролируется Акланом, хоть и постоянно ловят шпионов и разведчиков.

Вскоре все оказываются на берегу Вайнрен, за которой в ночи скрыты позиции Фламулы Гиона. Разумеется, нет ни одного огонька, чтобы не выдавать присутствия, хотя иногда могут специально создавать видимость присутствия в каких-либо местах, а между ними размещать тайные посты. В текущей ситуации куда за бродом не сунься, обязательно будет охрана.

Сол спешивается и подходит к опасной воде. Сердцебиение учащается, так что Сол вновь применяет на себе «Эмпатию мира живых», чтобы буквально похитить чувство страха у самого себя, как бы странно это не звучало. Некромантия от источника Виты тут же отзывается и оказывается нужный эффект. Сердечный ритм приходит в норму, а дыхание выравнивается, а в мыслях растекается спокойствие. Теперь можно приступить к началу боевой операции.

Соломон делает глубокий вдох и активирует «Сверхдальний взор некромага». Ночь раскрашивается призрачно-зеленым светом от реки. Воды Вайнрен действительно несут в себе

опасную магию, что забирает саму жизнь из тел живых. В разных точках переправы есть островки яркого изумрудного света, это наверняка зачарованные могильные камни, что превращают воду в энергетический яд. Именно с ними нужно покончить, чтобы обезопасить брод. Но перед этим Солу нужно позаботиться о маскировке, ведь вражеские чародеи тоже должны следить за переправой. Когда хморим приступит к работе, то наверняка заметят и поднимут тревогу.

Поглощенная эмоция страха с помощью «Духовного могущества» превращается в маскирующий плащ с неясными краями. Это защитит и от обычных глаз и от магии. Во всяком случае, если не подходить очень близко. Теперь нужно войти в воду и не умереть в процессе.

http://tl.rulate.ru/book/54534/1436767