

Глава 1. Мир в который я попал.

Очнулся я всё в том же зале, который по воспоминаниям был комнатой нынешнего императора, теперь уже меня. И так как воспоминания содержат много информации, я выделяю основную.

Первое, я молодой император Гронус Тиранис Рай-Феникс(Прим.А.Гронус его имя),империи Tuganny(Прим.А.Tuganny с английского Тирании). Кстати меня в прошлой жизни звали Андрей. Так вот империя Тирании одна из сильнейших стран этого континента. Первый император решил так назвать империю, потому что один из героев прошлого так называл только сильнейших своих врагов и сего мира(Прим.А.про героев расскажу позже). Как не странно название очень подходит, империя является одной из главных тёмных сил континента.

Второе что я узнал, это энергия Закона. У этой энергии много имён:мана, ци, жизненная энергия и т.д. После продолжительной войны было решено назвать эту энергию Законом. Закон есть везде, благодаря ему появилось много различных рас и Ресурсов. В честь его этот континент и называли Континентом Закона. Ещё от него произошло много путей развития, но основных всего три:путь мага, путь тела и путь оружия. Собственно из-за них и началась та война. Маги верили в ману, культиваторы в жизненную энергию, а оружейники в ци.

Третье что я узнал связано со вторым, это ранги этих путей. Ранги магов:1ранг-маг новичок, 2ранг-маг ученик, 3ранг-опытный маг, 4ранг-маг мастер, 5ранг-маг великий мастер, 6ранг-гранд-мастер,7ранг-маг эксперт, 8ранг-маг предок, 9ранг-маг великий предок , 10ранг-маг святой(Прим.А.если проэкт доживёт будут более высокие ранги). Ранги культиваторов:1ранг-очистка тела, 2ранг-укрепление тела, 3ранг-овладение телом, 4ранг-смертная акупунктура, 5ранг-земная акупунктура, 6ранг-усовершенствование тела, 7ранг- пробуждение крови, 8ранг- пробуждение родословной, 9ранг-освоение родословной, 10ранг-??? (Прим.А.культиваторы гораздо сильнее остальных, поэтому десятый ранг пока придержу на лучшие времена). Ранги оружейников: 1ранг,2ранг,3ранг,4ранг,5ранг,6ранг,7ранг,8ранг,9ранг,10,Ранг. У оружейников нет разнообразия в рангах, зато в оружии видимо не видимо.

Четвёртое это расы. Их очень много, но я расскажу об самых распространенных и сильных. 1- драконы,не многочисленная раса славящаяся своими мощными телами и познаниями в магии. 2-пораждения тьмы, славятся хитростью и коварством. 3-люди,знамениты своим разнообразием. 4-зверолюди,самый многоплеменный народ. 5-но не по силе монстры, опасны своей многочисленностью. Вот эти пять рас и занимают большую часть этого континента.

И наконец пятое, это расположение сил на континенте. Континент напоминает квадрат, если не считать неизведанные области. Моя империя расположилась на юге, в то время как на севере расположилась священная империя Нео. На западе золотое королевство, а на востоке порождение тьмы и монстры. А прямо в центре континента расположился драконий город, вокруг которого расположились горные хребты в которых и живут драконы.

Вообщем как-то так расположены дела в этом мире.

И наконец когда я переворил всю информацию, мысленно произнёс:(статус). Конец 1 главы.