Иман был удивлен, когда материализовался на поле боя. Внезапное уведомление сообщило ему, что его броня увеличилась на 20%, а скорость - на 10%.

Причиной такого увеличения была душа, поглощенная его 5d-Seer. Он обнаружил, что когда его 5d-Искатель поглощал душу монстра, это повышало некоторые его показатели.

Но это действовало только на виртуальной арене.

Увеличение скорости также дало дополнительный эффект для навыка "Стремительный прыжок". Расстояние его стремительного прыжка увеличилось на несколько метров.

Поскольку его восприятие и так было исключительным, он легко мог заметить скрытого врага в пределах двухсот диаметров.

Даже расставленные ловушки были ему хорошо видны.

Используя навык быстрого прыжка, он смог подкрасться к врагу сзади.

Сформировав ладонь в рубящий удар, он обезглавил врага еще до того, как тот заметил его присутствие.

Это была легкая победа.

Молчаливый Убийца, напротив, побоялся выйти из приватной комнаты; его победил новичок! Мало того, это было очень позорное поражение!

Наверняка все ждали его появления, чтобы посмеяться над ним. Молчаливый Убийца решил улизнуть.

Некоторые из рантье, видевшие их бой, начали замечать рантье с кодовым именем Таинственный.

Однако это было не настолько, чтобы они его опасались. В конце концов, это была всего лишь одна победа, и он даже проиграл в своем первом поединке. Иман не знал об их мыслях, а если бы и знал, то не придал бы этому значения.

Он получил 50 очков Ранкера и был повышен до первого уровня.

Он вспомнил, что читал в руководстве, что можно грабить предметы противника. Тогда он забрал кинжал и доспехи противника, после чего решил покинуть поле боя.

После первой победы он решил поискать нового противника.

Несколько секунд спустя,

"Эй, ребята, это снова он!" Один из зрителей указал на монитор. "Кто?!" удивленно спросил человек рядом с ним.

"Этот парень!" сказал он, указывая на него.

"О, Таинственный?!" сказал человек, осознав личность Ранкера в мониторе.

"Черт!

Он уже в третий раз участвует в дуэли!" воскликнул человек с лицом, в которое невозможно было поверить.

"Я знаю точно!"

"Этот человек, должно быть, болен!"

"В любом случае, кто противник на этот раз?"

"К черту! Шестой уровень!"

"Что!?"

шумно воскликнули они.

Иман оказался возле реки. Он выбрал случайный выбор, и 5d-Seer привел его сюда.

Он решил прогуляться в ожидании своего противника. Через мгновение он получил уведомление о том, что противник успешно нырнул внутрь арены.

Арена для поединка имела общий радиус действия 4 километра. Она была велика для двух человек. Чтобы найти противника, нужно было обладать высоким восприятием.

Пока он прогуливался, он заметил присутствие. Примерно в 150 метрах слева от него, за деревом, прятался противник.

К сожалению, он не мог призвать своих Огненных Кукол. Он хранил их в своем киберхранилище, но узнал, что киберхранилище недоступно на виртуальной арене.

В этой ситуации он мог использовать только свою реальную силу.

Он взял несколько кусков камней, лежавших на земле.

Используя заклинание низкого уровня, он укрепил камни и выстрелил ими в сторону скрытого врага. По взмаху его пальца камни полетели, как пули. Все они пронзили стволы деревьев.

"Ух! Что...!"

После этого послышался стон и недоуменное восклицание.

Он быстро выстрелил в дерево. Проделывая в нем бесчисленные дыры. Он остановился только тогда, когда пришло сообщение о том, что его противник сдал бой.

"....."

"Черт! Что это было?!"

"Он демихуман или монстр?"

"Кто еще может так выстрелить камнем?"

"....."

Так много вопросов от зрителей. Но никто из них не смог дать ответ.

Причина, по которой враг решил сдаться, заключалась в том, чтобы не дать врагу разграбить его вещи. Кроме того, он уже был на грани смерти.

Иман с сожалением вздохнул. Он хотел разграбить врага. Но враг был достаточно мудр, чтобы сдаться, прежде чем он убьет его.

После победы над третьим противником он получил дополнительные 50 очков, а его уровень Ранкера повысился до 2-го.

Он мог послать сообщение в Цитадель, чтобы заказать определенные предметы, но пока решил этого не делать. Потому что 2-й уровень был не самым подходящим для покупки предметов. На этом уровне он мог купить только низкосортное оружие, сделанное из камней. То же самое было и с доспехами.

В Цитадели те, кто наблюдал за его боем, все еще обсуждали недавний поединок. Им было интересно, какую атаку он использовал в том бою.

Они видели это впервые.

В то, что он стрелял камнями, как быстрыми пулями, было просто трудно поверить. Если бы они не видели это своими глазами, то сказали бы, что это невозможно.

Может быть, в этот момент им снился сон?

Это было сюрреалистично.

Те, кто не смог наблюдать за боем, начали испытывать любопытство из-за случайных шепотков вокруг. Другие рангеры начали говорить о Таинственном.

"Эй, ребята, о чем вы говорите?"

Некоторые Рангеры подошли и присоединились к разговорам. Но вскоре они задумались, не больны ли эти люди на голову. Камни стреляли быстро, как пули из магического оружия? Черт побери! Кто в здравом уме поверит в это?

У большинства рантье, только что услышавших это, была такая же реакция, как и у остальных.

В лучшем случае, они могли стрелять укрепленными камнями три раза подряд. Даже при этом они не могли гарантировать, что смогут пробить ветви деревьев. Может быть, какой-нибудь гений и смог бы это сделать, но не до такой степени, чтобы нанести бесчисленные дыры всему дереву.

Мгновение спустя в Цитадели раздался еще один сигнал.

"Черт! Я получил приглашение на вызов от случайного соперника".

"Да? Правда?"

"Да!"

"Подожди, разве ты уже не 7-го уровня?"

"Проклятье, кто был противником?"

"Проверь его статус Ранкера!"

Тап! Тап! Тап!

"Что?! Ранкер второго уровня?!!!"

"Пувахahaha!"

"Хехе, новичок!"

"Счастливчик! Идиот! Это должен быть новичок, который не знал, как управлять Сиром и непреднамеренно послал тебе приглашение на вызов!"

Неподалеку от шумной толпы рантье, какой-то рантье начал кричать от зависти к своему другу, который получил приглашение на вызов от новичка.

<http://tl.rulate.ru/book/54425/2134224>