Снаружи зрители делали ставки на то, кто первым пересечет вторую границу.

Но большинство ставило на Романа Хаммерхельма. За ним следовали Хилион и другие эксперты из знатных семей. Был также один нестандартный авантюрист, который по количеству баллов уступал только Роману. Его кодовое имя было Гат Рэйнриппер, авантюрист платинового ранга.

Он был загадочным человеком, который получил свой ранг в гильдии авантюристов всего за пару месяцев после вступления.

Им было интересно, куда делся тот человек, который всегда прохлаждался под деревом. Устройства наблюдения больше не видели его. В последний раз, когда они видели его, он прохлаждался под деревом. И они заметили, что кто-то дрался рядом с ним, но прежде чем камера успела записать их, видео внезапно потеряло связь. Возможно, это он с кем-то дрался, а потом непреднамеренно задел Устройство контроля. Так подумало большинство зрителей.

В этот момент,

Внутри пещеры,

Синдер закрыла глаза и принюхалась. Люди из Секты Клыков были одарены исключительной способностью чувствовать запахи, чем остальные полулюди с волчьей родословной. Тиафель и Тафлас тоже закрыли глаза. Люди Энкана с самого рождения отличались острым слухом.

Эти способности были их пассивными навыками.

С другой стороны, люди-гномы обладали высоким инстинктом, но им нужно было тренировать эту способность, чтобы реализовать этот навык. Однако Эгор пока не мог этого сделать.

Чтобы бороться с [Темными гремлинами], нужно не смотреть на них глазами, а воспринимать с помощью других органов чувств.

То, что сделал Иман, что-то пробудило в глазах бедной девушки, они засветились от восхищения им. Хотя она все еще была измотана, она вызвала свое [Бесформенное пламя].

Не только она, но и остальные поняли, что этот человек с ними действительно необычный.

Услышав его слова о враге, все они наконец поняли, почему он стреляет в них, повернувшись лицом в противоположную сторону.

Потому что [Темные гремлины] обладали способностью, которая позволяла им обнаруживать слепую зону своей цели. Но не только это, они также хорошо владели магией галлюцинаций.

Даже [Темные Гремлины] были удивлены тем, что сделал Иман. Они были сбиты один за другим с помощью камней! Похоже, эти люди не были обычными мишенями! Они подумали.

Ну и ну! Один из них резко вскрикнул, что поняли остальные. Это был сигнал к отступлению.

К сожалению, прежде чем они успели убежать - пламя, комья земли и магия ветра быстро устремились к ним.

Но их больше беспокоили камни. Они были смертельно опасны и обладали высокой магической и физической силой.

На прямоугольном голографическом экране перед Иманом неоднократно появлялся текст [Вы получили 40 очков за убийство монстра ранга В!

То же самое происходило с Синдер, Тиафелем и Тафласом. Только Эгор не смог убить ни одного.

Через несколько секунд оставшимся [Темным гремлинам] удалось сбежать. Этот тип монстров был не из тех, кто вступает в лобовую схватку со своими врагами. Как только цель могла дать отпор, они тут же убегали. Для них этот день был самым неудачным, чтобы столкнуться с таким странным врагом, который мог стрелять в них камнями.

Иман усмехнулся, он знал, что все в этом мире ненастоящее, но эти монстры вели себя так, как должны вести себя настоящие. Ему действительно было интересно, как устроен этот мир. Но ему показалось, что это была какая-то высокоуровневая иллюзорная магия.

Хотя это было незаметно на его лице, на самом деле ему было очень интересно узнать, как работает этот мир и какая магия стоит за ним. Это могло помочь ему продвинуть свою магию иллюзий на новую высоту.

На данный момент его магия иллюзии могла создавать только копию себя. Но она не двигалась и просто стояла, как статуя или манекен. С помощью своей Черной Миазмы он мог на несколько секунд изменить зрение врага и сделать его невидимым в глазах противника.

Создавая копию себя, одновременно делая себя невидимым для врага, он мог обмануть противника и отвлечь его атаки.

Но если бы они поняли, что за этим стоит, иллюзия была бы бесполезной.

Ему нужна была идеальная иллюзия. Которая могла бы действовать сама по себе. Как монстры в этом мире.

Неважно,

После того, как все отдохнули, группа решила двинуться дальше в поисках другого входа.

Однако они обнаружили, что эта пещера была не просто обычной пещерой, так как она кишела различными видами монстров.

Они даже встретили странствующего червя-крота ранга В+.

У него тело крота и хвост червя. Его размер составляет 25 метров в высоту и около 5-7 в ширину. Этот монстр был силен, и с ним было трудно справиться в таком месте, как эта пещера. Потому что оно зарывалось в землю и пряталось в ней. А потом нападало на них неожиданно, когда они ничего не подозревали.

Мало того, оно еще и разбрасывало яд, который был очень смертоносен.

И снова они вспомнили, как великолепен был Багровый. Яд не оказал на него никакого воздействия. Мало того, он обладал необычной силой. Он смог заставить монстра пошатнуться, когда хвост монстра и его удар столкнулись.

'Неужели этот человек скрывал свою силу все это время?!' подумали они. Если бы его жизнь не была поставлена в невыгодную ситуацию, он бы даже не потрудился показать ее.

Но противник, как и ожидалось, оказался непростым противником, ведь это был Странник ранга В+. Для людей в империи это был Духовный Зверь 4 ранга.

Вуш~~~ Бах!

Он был отправлен в полет и разбился о каменный столб, который соединял землю и потолок.

"Багровый!" крикнула Синдер.

"Кашель-кашель! Проклятье, неужели этот монстр неубиваем?!" Они услышали жалобу Кримсона. Но в их головах пронеслось: "Нет, приятель, ты здесь самый неубиваемый! Смотри, ты сражаешься с духовным зверем 4 ранга лоб в лоб! И был отправлен в полет пару раз! А потом этот монстр пару раз проткнул тебя своей иглой, выпущенной из его колеблющегося сероватого кончика хвоста!

Однако, прежде чем их лица исказились до горького и кислого цвета, рана уже исчезла.

"!!"

Выслушав его жалобы на монстра, "Нгх, зачем я вообще беспокоюсь о нем", - пробормотала Синдер с пустым лицом.

По какой-то причине он вдруг предложил взять на себя правило танка, хотя у него не было снаряжения щита. Он даже не материализовал щит с помощью маны. Он использовал только базовую магию для укрепления своего тела.

Они задались вопросом, почему..... Он что, боевой урод?

Синдер вспомнила, что он использовал тонкий малиновый щит, когда защищал мисс Эллу от нападавших. Но почему он не использовал его здесь, а просто позволил себя победить зверю 4 ранга?

Причина была проста. Кроме того, что никто из них не обладал способностью замедлять действие яда, кроме него, он также хотел кое-что проверить.

Иман заметил, что его HP (очки здоровья) то увеличиваются, то уменьшаются. На самом деле, после того, как он заразился демоном, он также получил пассивный навык, известный как [Регенерация здоровья].

При этом любые раны, полученные его телом, исцелялись в секунду. Количество регенерации зависело от общего количества очков здоровья.

Наблюдая за числом, отображаемым при регенерации, он пришел к выводу, что на данный момент общее количество регенерируемых НР составляет 3% от общего количества НР.

Но это была не только причина, по которой Иман вызвал свой экран состояния.

Иман снова закрыл его, и на его лице появилась ухмылка. На его лице появилось восхищенное выражение.

Он использовал [Покрытие маны] на своей правой руке и вызвал огонь, а затем выстрелил в сторону врага, который в данный момент наступал на трех товарищей.

Сильно ударив ногой по земле, отчего та затрещала, он всем телом метнулся, как комета, и перехватил врага прежде, чем его игольчатый хвост успел выстрелить.

Бах!

-25000 HP

Когда огненный кулак приземлился на массивную морду монстра, раздался громкий взрывной удар, за которым последовал красный текст.

Монстр был послан, как шар для боулинга, и пробил несколько каменных колонн, прежде чем его массивное тело остановилось на стене и пробило в ней отверстие с идентичной рамкой.

Иман посмотрел на Синдер, и та поняла его. Прежде чем монстр успел зарыться в землю, в него выстрелило мощное [Бесформенное пламя], которое мгновенно убило монстра.

Монстр наземного типа был слаб против огня.

За его убийство каждый из них получил по 100 очков. Группа продолжала продвигаться вперед. После победы над монстром они превратились в частицы света, как после смерти участников.

После убийства монстра они немного отдохнули, а затем продолжили поиски.

Однако Иман не знал, что восхищение девушки рядом с ним нарастает. Она видела в нем надежного человека. Если его что-то и расстраивало, так это его Элементарная магия. В остальном, это было выше всякого понимания.

Его огонь был жалок. С этим соглашались и другие. Иман также знал об этом.

Синдер попыталась завести разговор об этом. И попыталась дать ему несколько советов, как усилить его магию огня.

"Что? Мне нужно владеть собственным огнем..... Что ты имеешь в виду?"

спросил он.

Синдер ухмыльнулась. В конце концов, она была гением огня, уступавшим только его матери в семье Люпинов.

http://tl.rulate.ru/book/54425/2129686