

Она шла уверенно, направляя острие меча вниз. Вокруг нее уже начались сражения. Через несколько секунд один из монстров бросился к ней.

У монстра была громоздкая фигура. Его тело было сделано из камня, а на голове был глаз. Одинокий глаз, круглой формы и красного цвета.

Над его головой была красная полоса. Это была полоска здоровья монстра. Внутри красной полосы было видно число 300/300. Это число означало общее количество очков здоровья.

У монстров было четыре громоздких конечности, и они стояли на ногах, как люди.

Когда монстр оказался в десяти метрах от Альмины, он остановился и вонзил свою каменную руку в землю. Земля загудела, когда в руке образовался валун.

Через секунду оно бросает валун в нее. Альмина топает ногами по земле и подпрыгивает на 10 метров над землей, крутясь в воздухе.

Валун прошел под ней, и она приземлилась в метре от спины монстра. Противником был монстр типа земляного элементаля.

Увидев открытую спину монстра, она поспешно подняла меч, чтобы нанести удар. Но Альмина не стала продолжать атаку из-за шипов, которые внезапно выросли на спине монстра.

Альмина быстро переключила свое тело с атаки на отступление.

Ее движения были быстрыми.

"Ух ты, только посмотрите на это. Она не только красивая, но и хороший боец", - прокомментировал Боб, наблюдая за боем Альмины.

Наблюдая за боем, даже Иман был очарован тем, как она сражалась. Ее движения были как у опытного бойца.

"...м-м-м, она не только красавица... но и талантливая девушка", - согласился Иман с Бобом.

"Мм... правда в том, что... она дочь одного из искателей ранга S в нашем мире", - внезапно заметила Хлоя, которая молча наблюдала за битвой вместе с ними.

Услышав ее слова, двое мужчин могли только еще больше восхититься прекрасной девушкой, которая сражалась в данный момент. Особенно Иман, который в будущем хочет стать сильным искателем.

"

Похоже, Хлоя очень хорошо ее знает", - сказал Иман.

"Э-э? Э... мы были одноклассниками в начальной школе", - сказала она смущенно.

"Понятно", - ответил Иман.

УУУУАААААААААА!!!

Их разговор прервали внезапные крики других стажеров, наблюдавших за происходящим сражением.

Они взглянули на причину и увидели, как прекрасная девушка Альмина сменила меч с ледяным элементом на огненный.

Монстр бросил в ее сторону три последовательных валуна.

Альмина сместила свое тело влево и вправо, чтобы избежать летящих валунов. Она движется зигзагообразно, продвигаясь к противнику.

Монстр заметил, что его атака не возымела никакого эффекта. Тогда оно превратило две руки в подобие клинка. Когда Альмина оказалась перед монстром, тот быстро взмахнул рукой, чтобы разорвать ее на части.

Хотя монстр был немного выше ее и имел громоздкое каменное тело, Альмина быстро поняла, что все его удары не попадают в цель.

Монстр разводит две руки в стороны, открывая свою защиту.

Все зрители, наблюдавшие за боем, удивленно вскинули брови, недоумевая, почему монстр открыл свою защиту.

Даже Иман был удивлен таким ходом монстра.

Увидев, что тело монстра открыто. Альмина бросилась туда, размахивая мечом с огненной стихией. Если этот меч попадет в монстра, то наверняка удвоит или утроит урон, потому что стихия земли была слаба против стихии огня.

Все стажеры вокруг широко раскрыли рты и глаза от интенсивности сражений, которые происходили вокруг.

Хотя монстры были только ранга С, стажеры тоже не были настолько сильны. В основном они были 1-3 уровня.

Чтобы убить монстра ранга С, нужно было быть на уровне 3 или выше. Даже на 3-м уровне победа не была гарантирована. Нужно быть талантливым бойцом, чтобы убить монстра ранга С на этом уровне.

Меч Альмины поднялся в колющей атаке прямо в грудь монстра. Но прежде чем атака попала в монстра, два ручных клинка монстра внезапно вонзились в ее фигуру и пронзили ее.

Зрители вскрикнули от этого зрелища, у остальных кровь прилила к телу, а лица стали мрачными.

Хотя маги не могли буквально умереть после того, как их очки здоровья достигли нуля, и даже из их ран не хлестала кровь, но зрелище красивой девушки, жестоко раненной ножом в лицо, заставило всех затаить дыхание от сожаления.

Но, вопреки ожиданиям, то, что монстр проткнул, было лишь отражением Альмины. Она быстро использовала навык Быстрого Прыжка, чтобы отступить назад. Это был тот же навык, который Иман получил после улучшения своего Системного Божества Систелы.

Видя, что с ней все в порядке, зрители вздохнули с облегчением.

Яростный Клинок Немедленная Атака!

Она тихо прошептала эти слова, и ее тело мгновенно исчезло в текущем месте. Она появилась в 5 метрах позади врага-монстра, за которым последовала голова, взлетевшая в воздух и ударившаяся о землю, а затем многократно перекатившаяся, когда она приземлилась.

Зрители погрузились в тишину, хотя вокруг продолжалась битва.

Через несколько секунд все зрители разразились ропотом. Даже солдаты, охранявшие их, восхищались прекрасной девушкой по имени Альмина Амулет. Ее бой был на высшем уровне.

Все инструкторы, наблюдавшие за происходящим, кивали головами.

"Вот это бой!" воскликнул Боб, широко открыв рот.

Иман мог только улыбаться. Он увидел знакомый навык. Похоже, не только он один получил "Стремительный прыжок". И не только это, этот навык, который приканчивал врага одним выстрелом, был довольно мощным. Он мог только с завистью смотреть на ее умение.

Альмина вздохнула, убив монстра одним ударом.

"Мне нужно больше тренироваться", - подумала она, недовольная своими результатами.

Этот навык почти опустошил ее ману. Ее глаза блуждали по аудитории. И вдруг встретила его взгляд за мгновение до того, как подбежала к своей лучшей подруге с лавандовыми волосами.

"Хорошая работа, Мина!" крикнула ее лучшая подруга.

"Спасибо, Кеша", - ответила она с улыбкой.

Видя, как две красивые девушки обнимают друг друга, парни вокруг могли только смотреть, как слюна вытекает у них изо рта.

Иман почесал свое лицо. Интересно, ему показалось, или она действительно смотрела на него? Странно.

Мина первой закончила драку. Через несколько минут после нее некоторые тоже смогли закончить. После Альмины было несколько талантливых учеников, которые привлекли внимание инструкторов. Одни смогли убить свою цель с трудом, другим повезло.

Хотя некоторым удалось убить свою цель, другие не смогли добиться успеха и решили сдаться.

Инструктор Гоки наугад выбирал замену сдавшемуся ученику.

Заменители с воодушевлением бросились на поле боя, ухмыляясь.

"Вытаскивай свою задницу!" крикнул один случайный стажер другому случайному стажеру, который отказался от боя.

Иман увидел Кико и его друзей, они тоже бросились к одному из монстров. Они набросились на одного монстра.

Похоже, они нашли хорошую стратегию, чтобы легко убить монстра. Но так как их было шестеро, им нужно было убить шесть монстров или больше.

Иман также заметил парня, который толкнул его в аудитории сегодня утром.

Зловещая улыбка просочилась на лицо Имана.

Как он мог позволить им не заплатить?

В конце концов, он был из тех, кто не мог уснуть, не расплатившись.

Несмотря на то, что внешне Иман вел себя мягко и спокойно. В глубине души он сочился враждой к тому, кого считал врагом.

"Я сдаюсь!" крикнул другой стажер.

Один за другим, многие стажеры кричали, что сдаются. Даже запасной решил сдаться после того, как убедился, как трудно было убить этих монстров.

"Ты, твоя очередь!" Инструктор Гоки указал на Имана.

В его глазах появился блеск, и он кивнул.

Неважно, что он не мог убить монстра, в конце концов, он был первого уровня. В первую очередь, он не мог убить его в схватке 1 против 1. Но убийство монстра не входило в его планы с самого начала.

"

Инструктор Гоки, господин, ничего, если я буду атаковать нескольких монстров одновременно?".

Но прежде чем он направился к полю боя, вопрос от него ошеломил всех присутствующих.

Не то чтобы у него не было плана, конечно, был. Но неизвестно, удастся ли он. Поэтому он должен был спросить первым, потому что хотел попробовать.

В конце концов, в битве нет ничего определенного. Удача также играет важную роль. Однако он считал, что если не произойдет ничего неожиданного, то шансы на успех будут высоки.

<http://tl.rulate.ru/book/54425/2129323>