

В маленькой пыльной комнате на старой маленькой кровати крепко спал худенький мальчик лет 3. У него были платиновые светлые волосы, худощавое тело и характерные следы усов на щеках. Мальчик крепко спал, пока не услышал голос.

[Система Активирована]

Мальчик проснулся от голоса и увидел перед собой синее плавающее сообщение на экране. Он потёр свои сонные глаза, чтобы понять, спит он или нет.

- Я что всё ещё сплю? – Мальчик с любопытством начал оглядывать комнату – Где я?

Придя в себя после пробуждения и собравшись с мыслями, он произнес – Статус – после его слов перед ним появляется синий экран.

[Статус]

Имя: Узумаки Наруто (3 года)

Получается я переселился в мир Наруто, и не просто в кого-нибудь, а в главного героя... Я в жопе. У меня теперь куча проблем в лице Акацуки, Кагуи и старом мудаке Данзо и это ещё не вспоминая всякую шушуру поменьше.

Теперь все проблемы прошлого Наруто – мои проблемы. Угх, жрать то как охота. Ещё одна проблема, поиск пищи. В деревне то меня все ненавидят. Понятно почему я такой худой. Ладно, всё потом, сначала проверю статус.

[Статус]

Имя: Узумаки Наруто (3 года)

Родословная:

1. Узумаки
2. Намикадзе

Статистика:

Уровень 1 [0%]

ХП – 1000/1000 {Регенерация – 10 ХП в секунду}

Чакра – 500/500 {Регенерация – 5 Ч. в минуту}

Сила – 3

Ловкость – 4

Выносливость – 15

Восприятие – 5

Интеллект – 1

Мудрость – 5

Удача – 7

Харизма – 31

Вау! Показатели Выносливости и Чакры очень высоки по сравнению с другими. Чтож, спасибо родословной Узумаки за это.

Надо разобраться с чакрой. Это первостепенная задача, без которой дальше делать нечего. Такс, принимаем позу лотоса, и начинаем дышать, стараясь что-нибудь ощутить внутри себя.

Спустя пару минут я смог почувствовать некое тепло в животе, видимо это и есть чакра. А через пять минут уже начал перемещать её с живота на грудь и руки.

[Динь! Благодаря действиям Хозяина был создан навык Контроль Чакры]

Контроль чакры [Уровень 1]

Необходимый для всех ниндзя навык, увеличение уровня данного навыка поможет использовать чакру более эффективно.

Эффекты:

Увеличивает эффективность использования навыков, основанных на чакре, на 1% за каждый

уровень.

Уменьшает потребление чакры на 0,1% за каждый уровень (Максимальное снижение потребления чакры 25%)

Оп, а вот и мой первый навык. Достаточно легко, честно говоря. Помнится, в разных новеллах главные герои с похожей системой получали навык наблюдения лишь рассматривая всякую хрень. Пойду по их стопам.

И вот спустя несколько минут рассматривания старой пыльной комнатухи, и разглядывания отдельных предметов интерьера попутно оценивая их, я наконец добился желаемого.

[День! Благодаря действиям Хозяина был создан навык Анализ]

Анализ [Уровень 1]

Умение замечать или видеть особенности того или иного предмета или существа, повышение этого навыка даст больше информации в зависимости от того, кем он используется.

Отлично. Мне сейчас лишь 3 года, а в академию смогу поступить только в 5 лет. Значит у меня целых 2 года чтобы стать сильнее.

Стоит попытаться увеличить контроль ещё раз. И, самое простое упражнение, которое использовали все ниндзя, связано с листом дерева. Но у меня его нет, поэтому использую что найду. А вот эти бумажки должны подойти.

Я провел целый час, приклеивая бумажку ко лбу, пока не услышал системное сообщение.

[День! Контроль чакры увеличен до 2]

Вздых! Прошел уже час, а он только увеличился до 2 уровня. Мне нужны более быстрые способы повысить его. Может быть, если я немного усложню тренировку, ну допустим попытаюсь смять бумажку, то и эффект будет лучше.

Я попытался помять лист в течение нескольких минут и смог сделать лишь небольшую складку на бумаге.

[День! Контроль чакры увеличен до 3]

Да, это было быстрее, но значительно сложнее, в течение следующих десяти минут я пытался закрепить и улучшить результат, до тех пор пока дверь в комнате не открылась с громким

стуком. Внутрь вошла низкая и толстая женщина средних лет, подняла меня и просто выбросила из приюта.

Чёрт! Вышвыривать так беспардонно было обязательно? Нельзя было просто сказать?

Теперь я мало того, что голоден, так ещё и без крыши над головой. А жрать охота просто ужас. Не думаю, что в этой деревне есть кто-то настолько добрый, что готов дать еду “Демону”. Мне что начать воровать её...

Зарывшись в свои мысли, я брёл по оживлённой улице, где каждый прохожий, завидевший меня, был обязан пронзить ненавистным взглядом. Хмм, я думал оригинальному Наруто было не по себе от них, и он всё время был подавлен. Но мне как-то пофиг. Точно, разум геймера, не так ли система?

[Динь! Хозяин обнаружил скрытый навык Разум Геймера и получил 10 очков Мудрости]

Разум Геймера [Пассивный уровень МАКС]

Скрытый навык всех геймеров, позволяет сохранять спокойствие в любой ситуации. Даёт иммунитет к ментальным атакам и иллюзиям.

Я так и знал. А может и Тело Геймера имеется, а система?

[Динь! Хозяин обнаружил скрытый навык Тело Геймера и получил 5 очков Мудрости]

Отлично! Халявные 15 очков Мудрости, разве не круто. Радуюсь роялям, я продолжал идти по улице, пока не дошёл до места с крупным скоплением людей. Видимо, это был местный рынок, так как то тут то там лежали товары, а люди ходили от одного прилавка к другому.

Чтож, это место подходит лучше всего для заработка денег в моей ситуации. Опустив голову, и стараясь меньше привлекать к себе внимания, я стал медленно направляться к группе людей, столпившихся у одного торговца. Видимо, товар он продавал очень нужный или же очень редкий, ибо все люди, которые стояли у него, толкались и перебивали друг друга, пытаясь купить первым. В этой суматохе, где каждый то и дело задевает тебя то рукой, то задницей, ты вряд ли заметишь, что какой-то шкет еле достающей тебе до пояса с этого самого пояса стащит твои деньги.

Да, получилось не с первого раза, но неудачных попыток слава богу никто не заметил.

[Динь! Благодаря действиям Хозяина был создан новый навык Карманник]

Карманник [Уровень1]

Способность красть у людей, оставаясь незамеченным. Увеличение уровня навыка уменьшает шансы быть обнаруженным при краже.

С первого удачного раза я выловил 100 Рё, да уж, не густо. Но никто не заметил, наверное, можно и продолжить. Продолжив свои махинации в толпе, я смог поднять 5 уровень Карманника и 3400 Рё. Надо валить подальше от этой толпы, пока они не спохватились.

Укрывшись в ближайшем переулке с пачкой денег за пазухой, я задался вопросом. Куда их деть? Система, есть и у меня инвентарь? Сразу после моего вопроса передо мной появился синий экран, отображающий мой инвентарь.

[Инвентарь (Размер: 1м³)]

Это немного разочаровывает, я ожидал безграничный инвентарь... Ну мне грех жаловаться, используем, что дают. Когда я положил в инвентарь 2000 Рё, передо мной появился ещё один экран.

[Магазин (Деньги: 2000 Рё)]

{Чтобы купить товар в магазине, произнесите название товара, который вы бы хотели приобрести}

Первым, что я решил купить, была вода, и как только я это произнёс, передо мной предстал длинный список товаров, и первым товаром был:

Бутылка воды (250 мл) – 30 Рё

Хмм, а если, - Родословная Учих.

Родословная Учих – 10 миллионов Рё

По моим нынешним меркам это была просто астрономическая сумма, просто глядя на эти цифры теряешь надежду на его покупку. Может, если я ограблю самого Дайме или в будущем смогу выполнить несколько дорогих миссий, тогда мне хватит денег.

Купив воды за 30 Рё и осушив бутылку, я направился в знаменитый Ичираку, чтобы попробовать легендарный рамен. И после недолгих поисков я наконец нашёл его.

Я зашёл в маленький ресторанчик, сел на стул перед стойкой и стал наблюдать за владельцем данного заведения. Он готовил тот самый рамен. Запах, доносившийся до меня, сводил меня с ума, никакая еда в прошлой жизни не вызывала у меня таких эмоций. Возможно, это досталось от прежнего Наруто, или же она и вправду такая вкусная. Решив проверить это, я заказал одну

порцию.

- Мвхаааа – Это чертовски вкусно, не удержавшись, я заказал ещё, а затем и ещё. В итоге я съел 5 порций и это обошлось мне в 3000 Рё, но добрый владелец сделал мне скидку в 500 Рё как новому клиенту.

Но всё равно для меня вышло дороговато, на руках осталось 870 Рё. Обед обошёлся почти во все украденные деньги кхм, то есть заработанные деньги...

Решив ещё немного прогуляться по Конохе, я направился к детской площадке, которую видел недалеко от сюда. Там уже находились дети примерно моего возраста, не узнать их было сложно. Мальчик с чёрными волосами в форме ананаса и с присущим ему ленивым выражением лица. И пухлый пацан с красными завитками на щеках, уплетающий чипсы за эти самые щёки. Шикамару Нара и Акимичи Чоджи собственной персоной.

Они лениво разместились на скамейке, вяло болтая и рассматривая облака над головой. Пока в их сторону шла симпатичная белокожая девочка со светлыми волосами и голубыми глазами. А вот и Ино.

<http://tl.rulate.ru/book/54422/1382942>