Глоссарий

Я мифический зверь, а точнее как вы нас называете “Бог”, меня зовут Диалос Король Леса. Которые находятся на вершине пищевой цепи. Сейчас я вас ознакомлю с племенами и кланами на континенте Миода. Давайте же начнем с моих потомков. Племя зверолюдей.

В племени зверолюдей обычно опираются на силу. Но не всегда. В ней превосходствуют гуманоидные виды. С самого рождения, ребенка этого племени обучают ловкости и силе, позже он должен пройти “Испытание на прочность” которое решит какое благословение получает человек. В нем 4 зверя выживают из 10. В племени зверолюдов презирают не похожих на себя.

Кланы:

Клан Этахава(Белого волка) - отвечает за охрану территорий и имеет очень хорошую маневренность в лесу и считается лучшими охотниками так как имеют отличный нюх и видят в темноте.

Изначальная Способность: Волчье зрение, Стометровый нюх

Клан Акири(Дикого Медведя) - Один из сильнейших кланов, очень гордятся своими большими телами и силой которую имеют, а им есть чем гордится. Считаются сильнейшими но очень неповоротливы в своих действиях. Имеют рост около двух метров. А руками могут сломать дерево метровое в объеме.

Изначальная Способность: Берсерк, Искусство кулака

Клан Гула(Золотого Льва) - Очень благородный клан умеющие управлять магией железа они считаются самыми умными из зверолюдей. Прирожденные полководцы и генералы, отвечающие за тактику ведения боя.

Изначальная Способность: Повышенный интеллект, сопротивление к ментальному воздействию

Клан Райогорасса(Земляного Носорога) - их кожа очень прочная, и на поле боя они как передвижная крепость. Стрелы их не берут. *Изначальная Способность: Связь с землей, крепкая кожа*

Клан Симо(Тихого Омута) - Лучшие разведчики, и ночные убийцы. Так как умеет сливаться с тенями. И имеют длинные пальчики для кражи убийств *Изначальная Способность: Сливание теней, ловкие пальчики*

Думаю мы закончили с кланом зверолюдов, теперь я вам расскажу про другие...племена. Племя Насекомых, рождаются они под большой смолой. Далее чтобы закрепить их знание они проходят экзамен “ОНВЭУ” что расшифровывается как “Оценивание навыков в экстремальных условиях” после того как инсектоид пройдет этот экзамен, их тренируют в лагере. Предпочитают ловкость и скрытность.

Кланы:

Клан Элгор(Шестирукого Паука) - Поклоняются своему тотему Призрачному пауку отличаются очень хорошим зрением и умеют вырабатывать паутину из своих рук Имеют тела покрытые небольшой черной шерстью что позволяет им цепляться за деревья и ползать по ним Очень хорошие шпионы и мастера ловушек *Изначальная Способность: Шестое чувство, Вырабатывание паутины*

Клан Кивару(Черных Муравьев) - Имеют иерархию улья и считаются очень сильными. Могут поднимат вес в 10 раз превышающий свой.Очень хороши в использовании копий и двуручных оружий *Изначальная Способность: Весовой титан(Сила рук x10),Межвидовая телепатия *

Клан Фиса(Королевских ОС) - Имеют систему улья и поклоняются королеве или же тотему “Небесной Осы”. Из рук вылезает жало, которое позволит им парализовать жертву. А так-же имеют телепатическую связь с другими особями этого вида. Имеют крылья за спиной, что позволяет им летать. Обычно имеют предрасположенность к магии ветра. *Изначальная Способность: Межвидовая телепатия, небесные крылья*

Клан Дика(песочных скарабеев) - Поклоняются своему тотему, Пустынному скарабею. Умеют наращивать на теле хитин который считается очень прочным. И делает их прирожденными защитниками и мастерами создания оружия из своего тела. *Изначальная Способность: Хитиновые сетки, Атака пальцами*

Клан Гесоя(Ядовитого Скорпиона) - Поклоняются тотему “Жало демона” который пришел на замену мифического существа “Священный скорпион”. Имеют хвосты где находится очень действенный яд. Хороши в маскировки и любят золото,серебро. Что сверкает. *Изначальная Способность: Тихий яд, мастер сокрытия*

Ох..мы затянулись с вами уже. Вот, последние два племени и можете начинать чтение! Давайте начнем с Рептилии. О нем даже нам, “Богам” мало что известно. Известно то, что они раз в год проводят мероприятие “День святого дождя” когда маги воды призывают дождь, начинается праздник.

Клан Ёсеки(Скрытой Змеи) - Что для боя с противником нужно? Состояние здоровья? М..эти ребята так не считают. Ловкость, Скорость, Скрытность. С самого детства их обучают хладнокровию, после того как змеи достигнут совершеннолетия. Они должны убить своего лучшего друга руками и ядом. *Изначальная Способность: Скрытие присутствия, ядовитая ловушка*

Клан Таки(Священной Жабы) - Поклоняются тотему “Священная жаба” и на столько, что назвали клан в эту честь. Они веруют в то, что не нужно никаких боев, и пытаются расходится мирными действиями. Выделяют слизь для гипноза. *Изначальная Способность: Задушевная Мелодия, Гипноз*

Клан Ойдре(Огненный Саламандр) - Извергают огонь изо рта. Предпочитают стиль боя, бежать - извергать огонь. О них известно мало. Но у них развита иерархия. *Изначальная Способность: Огненный кулак, Огненное дыхание*

Клан Редола(Мастеров скрытия Хамелеонов) - Предпочитают не светить своим присутствием. Живут в листьях дерева, в пещерах . Предпочитают не рваться в бой а обдумывать все. *Изначальная Способность: Маскировка, Сокрытие присутствия*

Клан Эсёнапар(Черепаший Панцирь) - Имеют очень прочный панцирь. Больше ничего о них неизвестно. *Изначальная Способность: Панцирь, Медленная ходьба*

И последние племя...Иные...даже не особо хочется о них говорить. Иные, это те. Кто предали свои идеалы. Это каннибалы, предатели. Без труда могут убить даже близкого человека. Живут как отступники, и уже начинают захватывать новые земли. О них информации крайне мало, у всех них не две способности, а три!

Клан Канде(Мертвых) - Информация отсутствует *Изначальная Способность: Убийственный

голод, Подавление сна, Сундук мертвеца(призывает сундук с 3 сильнейшими монстрами)*

Клан Лута(Гулей) - Вымерший клан. Точнее истреблен. Клан Мертвых и Кукловодов, решил что они слишком сильны. Из-за способности: Пожирание. *Изначальная Способность: Пожирание, Убийственный голод, Синергия*

Клан Сена(Слышащих) - Информация отсутствует *Изначальная Способность: Прослушка, Эхолокация*

Неизвестно - Информация отсутствует *Изначальная Способность: Неизвестно*

Клан Алид(Кукловодов) - Информация отсутствует *Изначальная Способность: Слежение, Паразит*

http://tl.rulate.ru/book/5432/97691