

Существо было невысоким и худым, кожа была покрыта странными узорами, а лицо было заостренным, с парой маленьких рогов.

«Некромант!»

Его глаза были темно-зелеными, но несмотря на свою темноту, они все еще бросались в глаза.

Независимо от того, что думал Клейн, когда это существо повернуло к нему голову, парень не мог не посмотреть в глаза некроманту.

Что касается Лисички и Ветерка, Клейн уже сказал им заранее, что пока они в этой катакомбе, они должны смотреть вниз.

Клейн был более чем уверен в своей воле.

Он много раз повышал свою волю, даже используя Средний Свиток Чар Защиты Воли, так что такая способность ему была нипочем.

Бум!

Внезапно пара глаз некроманта резко увеличилась перед глазами Клейна, но это длилось менее нескольких десятых секунды, а затем полностью исчезло.

Однако некромант еще ничего не знал, продолжив буравить взглядом парня.

Клейн заулыбался, начав шагать к некроманту.

У него было заклинание вспышки, заклинание золотого света и заклинание святого света. Нежить может даже не мечтать о том, чтобы приблизиться к нему.

Но даже если всего этого не хватит, то у него есть скипетр черного тумана, которым он может воспользоваться, чтобы убить некроманта.

- Убить! - некромант понял, что его разводят, а потому взбесился.

Все поднятые туманные гоблины тут же поднялись вверх.

Эта надвигающаяся тьма уже давила на него, хотя была еще далеко.

Если бы это было раньше, то Клейн не смог бы нанести вред таким существам. Он был бы

способен лишь отгонять их заклинанием вспышки.

Точно также, как он делал с героическими духами.

Из тела Клейна вырвался золотой свет – это было заклинание, которое Клейн освоил прошлой ночью.

Это заклинание можно было поддерживать до тех пор, пока хватало силы души.

Клейн узнал об этом только вчера вечером. Это было только начало, но этого уже было достаточно, чтобы отогнать поднявшихся духов.

Они не осмеливались касаться и только кружили вокруг Клейна.

Если поднятый дух коснется золотого света, то он быстро исчезнет.

Из глаз Клейна вылетели два луча святого света.

Он повернул голову, атакуя лучом всех павших.

Все поднятые духи, которых коснулся луч, рассеялись.

[Системное уведомление: Душа +3]

[Системное уведомление: Душа +4]

[Системное уведомление: Душа +7]

...

Даже поднятые духи дают души!

У Клейна теперь появилась мотивация упокоить всех несчастных.

«Это как в старом мультсериале, нужен просто пылесос для призраков...»

Двадцать или тридцать мертвых духов, которые не успели сбежать, рассеялись в ничто.

«Лучше, наверное, будет сразу убить некроманта, чтобы получить все души сразу, а не вот это

вот», - Клейн посмотрел на некроманта, вернув ему его мерзкую улыбку.

Парень снова выпустил два золотых луча, которые были толще прежних.

Лучи были направлены на некроманта!

Некромант не был глупым, он насильно заставил павших помочь ему убраться с линии атаки.

В дополнение к двум его способностям, этот некромант был весьма ловким. Он уклонился от святого света.

- Хм. - Клейн прекратил атаковать святым светом.

Он активировал новое заклинание прикосновения бездны. Внезапно из ниоткуда начало появляться множество полупрозрачных щупалец!

Каждое щупальце было тонким, и на них было много присосок.

Все они начали приближаться к некроманту.

Тот начал контролировать свою армию мертвых, приказывая ей защищать его.

Он странно засмеялся, казалось, немного гордясь собой.

Вдруг в его сторону полетел электрический змей.

Некромант уклонился, однако змей просто последовал за ним дальше.

- Аах! - воскликнул он.

Этот электрический ток парализовал его тело, заставив его страдать от некоторых пробегающих разрядов.

Из-под песка вытянулись призрачные когти, обхватив икры существа.

Прежде чем он успел подумать, что ему с этим делать, два золотых луча ударило ему в грудь.

Так как его тело было парализовано и опутано, то он не мог уклониться от святого света.

Летавший вверх легион нежити тотчас же исчез.

Все стихло и в пещере воцарилось безмолвие.

[Системное уведомление: Душа +11]

[Системное уведомление: Душа +988]

«К счастью, как я и ожидал, убийство некроманта принесло мне весь джек-пот, иначе это было бы той еще потерей».

Клейн шагнул вперед и разложил труп существа на ресурсы. Он получил лишь мясо и кровь. Парень проверил эффекты полученных вещей.

100 мл крови некроманта обладало особыми эффектами.

Он мог обрызгать кровью труп, который умер менее получаса назад, возвращая его на 3 минуты в виде нежити.

Но душа нежити будет жива.

На земле все еще было много трупов и оружия туманных гоблинов.

«Ну... чего добру пропадать...» - подумал Клейн и забрал все трупы с оружием, разложив все это дело на ресурсы.

Что касается кристального сундука с сокровищами, Клейн осмотрелся и вскоре нашел его – тот был спрятан среди камней.

Он осмотрел его на предмет ловушек, и, убедившись в их отсутствии, открыл сундук!

[Системное уведомление: Кристальный сундук с сокровищами +1]

[Системное уведомление: Руна ветра +12]

[Системное уведомление: Руна земли +12]

[Системное уведомление: Руна воды +12]

[Системное уведомление: Руна огня +12]

[Системное уведомление: Идеальная Кровавая Пиллюля +2]

[Системное уведомление: Геомагнитный кристалл +4]

[Системное уведомление: Ледяной шелк +4]

[Системное уведомление: Средний Свиток Чар Интеллекта (марионетка) +1]

[Системное уведомление: Чертеж Идеальной Матросской Формы +1]

Кристалльный сундук с сокровищами выдал то, что ему было необходимо.

За исключением чертежа, все остальные вещи действительно были нужны Клейну.

И даже руны четырех элементов!

В последнее время он слишком много потратил их.

У него осталось уже меньше тысячи рун ветра.

Количество рун воды и рун земли упало ниже отметки в две тысячи.

Рун огня было относительно больше, примерно чуть больше двух тысяч.

«Ледяной шелк кажется холодным на ощупь».

«Словно лед...»

Это первый случай, когда Клейн получил ледяной шелк. Он никогда не видел его во вкладке торговли.

Парень собрал все материалы и изучил чертеж.

Он взял в руки последний свиток и стал думать, что ему с ним делать...

«В описании этого свитка стоит надпись “марионетка”. Неужели он создан исключительно для них?»

Клейн просмотрел описание предмета.

[Средний Свиток Чар Интеллекта (марионетка): После использования свитка в мозгу марионетки формируется заклинание, увеличивающее интеллект, что увеличит ее возможности]

«В самом деле...»

Клейн действительно ранее жаловался, что у Черно-Белой слишком низкий интеллект.

Он опасался давать ей свиток кондитерских навыков, так как опасался, что она не выдержала бы этого потока информации и сломалась бы!

Клейн не мог дожидаться применения этого свитка.

- А теперь каждому по пилюле!

Он дал Лисичке и Ветерку по пилюле, которые они быстро слизали с его рук.

Да, он хотел сначала посмотреть на изменения двух его питомцев, а затем уже улучшить интеллект Черно-Белой.

Эффект от Идеальной Кровавой Пилюли намного сильнее, чем от Превосходной Кровавой Пилюли.

Им потребовалось десять минут, чтобы переварить пилюлю.

[Системное уведомление: Лисичка завершила свою метаморфозу, и ее сила увеличилась. Новая способность была добавлена]

[Системное уведомление: Ветерок завершил свою метаморфозу, и его сила увеличилась. Новая способность была добавлена]

Мех Лисички стал еще более пушистым.

Пятый хвост вырос до нормальной длины и начал расти шестой!

Тело Ветерка выросло, его тело было похоже на меч, а глаза стали намного острее.