99-я катакомба.

Как только Клейн вошел, он сразу же взлетел ввысь с питомцами на руках.

Лисичка обняла его лапами, находясь спереди. Ее подбородок упирался в грудь парня, и она выглядела глупо.

Ветерок же просто держался за левую руку парня.

В правой руке Клейна была книга заклинаний.

Он знал о местонахождении двух песчаных дьявольских рыб еще до входа в катакомбу.

Парень просто активировал заклинание обнаружения рядом с черной оболочкой.

Существа находились в тридцати метрах от прохода.

Клейн подождал 15 минут перед черной оболочкой, а затем, когда песчаные дьявольские рыбы выскочили, он быстро прошел в следующую катакомбу.

Не говоря ни слова, Клейн в воздухе использовал второй морозный луч, записанный в его книге заклинаний.

Его целью было местоположение двух рыб.

Вшух!

Две песчаные дьявольские рыбы плавали в песке, а когда услышали звук, то тут же устремились вниз.

Они взмахивают своими многочисленными хвостами, активируя способность.

Песок на земле задрожал.

На самом деле он так колебался, будто это не песок, а какая-нибудь морская вода. На песке начали подниматься волны.

В это же время морозный луч достиг своей цели. Весь песок начал быстро покрываться льдом!

Вместе с песком ледяной луч затронул 8 хвостов существ.

Песчаные волны тотчас же прекратились.

Существа хотели уплыть, но обморожение с хвоста постепенно начало переходить на все их тело, парализуя их.

Через несколько секунд земля этой катакомбы также превратилась в лед.

[Системное уведомление: Душа +6]

[Системное уведомление: Душа +6]

Две песчаные дьявольские рыбы погибли.

Клейн опустился на землю и деактивировал парящий пропеллер. Он начал раскапывать лед и песок, дабы добраться до тел существ.

Как только он добрался до их статуй, то разложил их на ресурсы.

Кровь не имела каких-либо особых эффектов.

Мясо со слов системы было восхитительнее и вкуснее, чем у большинства песчаных рыб!

Его употребление также может сделать кожу красивее.

«Я не ожидал, что все пройдет так гладко», - Клейн мягко улыбнулся.

Что ж, он хорошо все спланировал и не сразу вошел в катакомбу.

Парень сканировал местоположение рыб с помощью заклинания обнаружения, ожидая, пока они выберутся на поверхность.

Если бы он выстрелил морозным лучом тогда, когда они были бы где-то на глубине, то их бы не затронуло.

Также он опасался того, что они могут активировать способность на песке не только с пола, но и со стен, а вполне возможно и с потолка.

«Теперь серебряный сундук с сокровищами...»

Клейн огляделся и, наконец, нашел сундук с сокровищами на высокой возвышенности.

Сначала он убедился в отсутствии ловушек на нем, а после открыл серебряную крышку.

[Системное уведомление: Серебряный сундук с сокровищами +1]

[Системное уведомление: Руна ветра +3]

[Системное уведомление: Руна огня +1]

[Системное уведомление: Халцедон +2]

[Системное уведомление: Ткань + 4]

[Системное уведомление: Чертеж Идеального Рунического Протеза +1]

[Системное уведомление: Свиток улучшения низкоуровневой рунной базы +1]

Это еще один свиток улучшения низкоуровневой рунной базы!

Сегодня утром Клейн нашел один у Исихары Рифы, а вместе с ним еще два.

Клейн убрал все вещи на базу, кроме одного чертежа.

- Это действительно протез?

В голове парня промелькнули всевозможные образы имплантов в стиле стимпанка.

Замена частей тела механизмами.

Это могут быть руки и бедра. Толще, тоньше, но это может вернуть в строй некоторых инвалидов.

Клейн смотрит на информацию о чертеже.

[Чертеж Идеального Рунического Протеза: Это повседневное руническое устройство. Соответствующая протезная структура может быть настроена в соответствии с частью тела,

помогая инвалиду восстановить нормальную подвижность. Его можно использовать как обычную конечность, а также протез неплохо стыкуется с нервами. Довольно популярная вещь в подземном мире]

Эта штука в самом деле может управляться как обычная конечность. То есть это равносильно тому, что протез может полностью заменить конечность.

Вдобавок к этому Клейн получил некоторую особую информацию: довольно популярная вещь в подземном мире!

Это говорит о том, что есть много людей, пользующихся протезами.

«Выучить», - мысленно проговорил Клейн.

Чертеж обратился в лучи света, что исчезли в голове парня.

Он открыл вкладку создания, набирая в поиске чертеж.

Для создания требуется минимум 10 рун ветра, 10 рун огня, 20 железа, 15 меди и 5 серебра.

Если необходимая масса протеза больше той, что дается за эти ресурсы, то расход материалов удваивается.

Например, из этого количества материала можно сделать только протез человеческого бедра, а если же необходимо сделать протез бедра для великана, то количество затрачиваемых ресурсов будет в несколько раз выше.

«Думаю, уже есть некоторые покалеченные игроки. Если вдруг появится такой чудесный протез, то они будут готовы отдать все, чтобы купить его».

Клейн считает, что такие игроки действительно готовы на это.

В подземном мире покалеченное тело влияет на шанс выживания.

Других ресурсов в этой катакомбе не было – один лишь песок.

Клейн направился к следующей катакомбе по своему маршруту.

Через несколько минут появился новый туннель, он вскоре добрался до черной оболочки и прошел дальше.

Клейн прибыл в свою уже 100-ю катакомбу!

Это была совсем пустая пещера.

Согласно плану маршрута, в следующей катакомбе есть металлический рудник!

Клейн надеется найти там пурпурное золото.

Ему нужно найти всего-то 12 штучек.

У него уже есть 88 на складе, а для улучшения базы ему необходимо ровно 100 единиц этого ресурса.

Согласно описанию свитка, редкая руническая база может быть улучшена до эпической рунической базы.

Более того, после обновления эпическая руническая база может стать больше или меньше в пределах определенного диапазона – все зависит от владельца!

У Клейна есть некоторые ожидания по поводу этой базы.

Более того, только с эпической базой можно использовать Контракт Лорда!

«Дальше, значится, вправо».

Клейн повернулся лицом к земляной стене справа.

Перед ним тут же появилась золотая подсказка.

[В катакомбе справа есть хороший металлический рудник, в котором можно добывать самые разные металлы. Это место сейчас занимает группа Людоящеров, которые днем и ночью заставляют рабов добывать для них драгоценный металл. Убейте охранников и освободите рабов. Вполне возможно, что так вы получите группу верных союзников]

Клейн смутно вспомнил, что ранее видел мельком информацию о людоящерах, когда пролистывал бестиарий.

Они относятся к разумным существам крипты, часто ходят в группах, хорошо владеют некоторыми инструментами.

Эти существа предпочитают жить грабежом и промышляют рабством, заставляя порабощенных работать на них!

В общем, репутация у них не очень хорошая, однако сила неплохая.

Во всем племени есть четкая иерархия, лидера обычно называют людоящером крови дракона, он обладает силой дракона и может дышать огнем!

У людоящеров есть только одна слабость: жадность.

В этом они похожи на драконов: слишком падки на блестящие драгоценности.

Так что их желание эксплуатировать рабов неудивительно.

«Возможно, уничтожив людоящеров, я смогу собрать немного пурпурного золота!»

У Клейна было слабое предчувствие.

«Что ж, дальнейшее узнаю на месте».

Он достал лопату и быстро вырыл извилистый туннель.

Парень и два его питомца шагнули в черную оболочку.

Окружающая их обстановка тут же переменилась!

Прежде чем Клейн смог ясно разглядеть происходящее вокруг, он уже услышал звук удара хлыста о плоть.

- Кучка отбросов, я уже дал вам рисового супа сегодня утром. Не слишком ли вы мало работаете?

- Всего одна ночь без сна, и вы уже смертельно устали? Ничтожества, работать! Если мастер Камприско будет сегодня счастлив, то, возможно, я даже накормлю вас в полдень!

- Поторопитесь, разве вы не наелись?!

Раздался резкий крик и плач избиваемого раба.

«Словно в чистилище».

http://tl.rulate.ru/book/54306/1560693