

Размер тела призрака шахты совсем немаленький, однако он просто свернулся клубочком, став похожим на камень.

Рядом была кристальная шахта.

Таких камней здесь было очень и очень много. Это слишком идеальная маскировка...

Если бы у Клейна не было заклинания обнаружения, то он мог бы полагаться только на подсказки для определения его местоположения. С таким же успехом можно было идти вперед, будучи слепым.

Задержка может вызвать у призрака шахты подозрение, он может подумать, что парень тунеядец.

- Кристальная шахта здесь действительно хороша. – Как ни странно, но Клейн решил сказать пару слов на языке подземного мира, дабы усыпить бдительность противника.

Правда, он не знал касательно того, понимал ли его этот призрак или же нет.

Спрятанная рука под плащом покрылась электричеством.

Клейн резко поднял руку.

Электрический змей засверкал, отправившись по синусоиде к очень правдоподобному камню.

- Аух! – призрак шахты вскрикнул.

Камень, которому стоило бы присвоить Оскар, обнажил свою истинную натуру.

Призрак шахты распрямил свое тело, приняв форму какой-то ползучей твари. На его конечностях были опалины и ожоги от электричества.

Глазные яблоки существа, что были похожи на соевые бобы, расширились, отчего парню стало несколько смешно.

Ничего не говоря, Клейн отправил в полет еще одного электрического змея.

Парализующая молния лучше всего показывает себя в подобных случаях.

- Это тебе!

- Аух!

- Еще тебе!

- Ауух!

- И снова те... - Клейн хотел было кинуть третью молнию, да только это уже было и не нужно.

Призрак шахты выпрямился и упал, вернувшись в свою форму облачка.

[Системное уведомление: Душа +5]

Клейн получил уведомление и пошел вперед, дабы разложить тело призрака шахты на ресурсы.

У мяса не было никаких эффектов, но вот у крови, которой он получил 100 мл, таковые были!

[Кровь Призрака Шахты: После проглатывания она вызовет что-то вроде короткого замыкания в мозге у цели, делая ее похожей на безмозглую марионетку. Та будет следовать любым приказам, а также ее можно гипнотизировать. Часто используется дворянами в подземном мире для обучения рабов]

- Тск. – воскликнул Клейн.

«Похоже, это хорошая вещь!»

Клейн охватил своим заклинанием обнаружения примерно половину пещеры. В подсказке говорилось лишь об одном призраке шахты, но... вдруг что поменялось, перестраховаться будет не лишним.

Хотя в этом и не было необходимости, он ничего не мог с собой поделать.

Как только парень убедился, что в катакомбе остались лишь он да его питомцы, Клейн открыл вкладку создания.

- Кажется, у меня должна быть кирка...

Вообще, чертеж обычной кирки есть у каждого игрока, но он искал не его.

Клейн ранее получил Чертеж Превосходной Железной Кирки, а для ее создания нужно лишь

железо.

Через некоторое время его рука потяжелела, в ней появилась железная кирка.

Парень принялся за работу.

Он с размаху вогнал кирку в скопление кристаллов. Все было так же, как и с лопатой. Парень выкопал значительно больше ресурсов, чем обычно получается с замаха.

То есть, если с замаха в жизни он добыл бы ровным счетом ничего, то здесь выкопал участок.

[Системное уведомление: Кристалл +6]

[Системное уведомление: Кристалл +8]

[Системное уведомление: Драгоценный камень +5]

[Системное уведомление: Халцедон +2]

Клейн замолчал.

«Здесь есть еще халцедон?»

Похоже, что его урожай на этот раз больше, чем изначально предполагалось.

Глаза парня загорелись жадной наживы, и он продолжил копать!

Во всей катакомбе слышался лишь звук удара кирки о камень.

Халцедон был не только на поверхности, там была лишь часть, а остальное в земле.

[Системное уведомление: Поглощающий свет черный кристалл +4]

«Еще какой-то неизвестный минерал?» - Клейн достал новые кристаллы, которые он только что собрал.

Эти маленькие кусочки были очень тяжелыми.

По виду...

Клейн сразу подумал о рунах четырех элементов.

«Это слишком похоже! Так, нужно взглянуть на подробности».

[Поглощающий свет черный кристалл: Кристалл с особой энергией, обычно используется для создания рун]

- Я был прав!

Клейн посмотрел вниз.

Этих кристаллов здесь немало.

И снова кирка вонзилась в минерал.

Кристалльная шахта, похожая на холм, постепенно начала превращаться в ровную поверхность.

Так как выносливость Клейна возросла, он может копать без особых усилий.

Хоп ~

Железная кирка вонзилась в песок.

Клейн поднял голову, осознав, что прокопался уже далеко вниз.

[Здесь нет ничего, кроме песка]

[Здесь нет ничего, кроме песка]

.....

Парень проверил окружающую его область на наличие ресурсов, а как только убедился, что ничего больше нет, то выпрыгнул из большой ямы.

На этот раз его урожай был очень хорошим.

Всего он собрал: 2251 кристалл, 1256 поглощающих свет черных кристаллов, 671 драгоценных камней, 382 нефрита, 237 халцедона и 22 земных халцедона.

- Хотя земного халцедона здесь могло бы быть и больше...

«В любом случае, теперь их 38, а это значит, что я могу восстановить рог!»

Клейн убрал кирку и достал рог песчаных солдат.

Для ремонта было необходимо по 100 рун каждой стихии, 50 душ, 30 земного халцедона и 1 крестраж.

Для создания крестража также нужно было 50 рун каждой стихии, 50 душ и 50 халцедонов.

Клейн раньше создал крестраж, теперь же можно было заканчивать с восстановлением.

- Да, пора. Время восстановить рог песчаных солдат. Я верну ему его блеск!

Клейн поднял причудливый рог вверх.

[Системное уведомление: Руна ветра -100, Руна земли -100, Руна воды -100, Руна огня -100, Душа -50, Земной халцедон -30, Халцедон -50]

К рогу полетели десятки огней, закружившись над ним. Они начали сливаться.

[Системное уведомление: Эпический рог песчаных солдат успешно восстановлен]

Клейн явно почувствовал, что рог потяжелел.

Внутри, казалось, бурлили беспокойные воды. На поверхности рога ощущалось дуновение ветра.

Пока парень держал его, ощущение тепла передавалось ему в ладонь.

Все ранние следы износа на поверхности рожка исчезли.

Теперь он был гладким и белым.

Внешние линии также стали более четкими.

[Эпический рог песчаных солдат: Боевое руническое устройство, изначальным владельцем которого был Император Пустыни. Используя его, можно вызвать большое количество

разумных песчаных солдат. Они подчиняются лишь приказам призывателя. Это верные подчиненные, что способны без колебаний пойти за призывателем даже в самые безнадежные битвы. Если у вас достаточно силы духа, вы можете использовать рог для вызова солнечного диска, который будет автоматически генерировать песчаных солдат до тех пор, пока энергия призывателя не будет исчерпана]

Его нынешнее описание полностью отличается от прежнего.

«Солнечный диск? Это похоже на какую-то казарму в игре».

Клейн поднес рог ко рту и немножко подул в него, чтобы оценить количество поглощаемой силы души.

В настоящее время он может только призывать песчаных солдат, и его духовной силы недостаточно, чтобы поддерживать существование солнечного диска.

Нет, ну он может его вызвать, но тот быстро опустошит его.

В общем, если не будет ситуации жизни и смерти, парень не станет использовать его.

В катакомбе были и другие ресурсы.

Клейн все тщательно обыскал, забрав ресурсы.

«Пора копать дальше!»

[Продолжайте копать вправо, и вашей наградой будет свежая куча навоза]

[В катакомбе наверху есть вкусные дикие овощи]

[Пещера внизу заполнена магмой. Остерегайтесь скрывающихся в магме магматических крокодилов. В катакомбе также есть железный сундук с сокровищами]

[Копайте назад, и вы найдете много ядовитых насекомых. Вы можете попробовать сдуть их сильным ветром, так вы получите кучу яиц, богатых белком, правда, они могут в любое время вылупиться]

[Копайте вперед, там есть серебряный сундук с сокровищами, а рядом с ним Бронзовый Великан. Будьте осторожны с его огромной силой, не рискуйте принимать удар, иначе вас раздавят в мясную пасту]

Там был серебряный сундук! Выбор очевиден.

Клейн начал копать, параллельно с этим проверяя информацию в бестиарии.

.....

[Бронзовый Великан: Разновидность великанов, имеют рост от 8 до 10 метров, бронзовый цвет кожи, хорошую защиту и огромную силу. Часто используют тяжелое и огромное оружие. Очень раздражительны и злы, будут сражаться до смерти неприятеля. Никогда не сдаются]

[Способность: Сила великанов]

[Слабость: Ничего не способны сделать летающим существам, простодушны]

[Фактор опасности: 76]

Клейн просмотрел детали способности.

[Сила великанов: Дает огромную и неисчерпаемую силу]

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1541317>