

Морозные лучи не убили зеленых ведьм – те все еще были живы.

Клейн быстро рванулся вперед и достал нож огня и ветра.

Как только он приблизился, то удалил часть теневой паутины.

Сквозь лед он все еще видел отвратительное и уродливое лицо зеленой ведьмы.

Парень, не активируя пламя, вогнал нож в лед. Тот пошел трещинами, и старушка обратилась в кубики льда.

[Системное уведомление: Душа +9]

«Первая готова!»

Клейн облегченно вздохнул.

Осталась еще одна. Парень сделал с ней то же самое.

[Системное уведомление: Душа +9]

В это время несколько фигур вошли по диагонали вперед.

- Зеленая ведьма...

- Ха, почему здесь пещерный человек?

- Куда делись зеленые твари?

Они говорили на языке подземного мира.

Просто у некоторых были акценты, из-за чего их речь было непросто понять.

Клейн взглянул на них, и перед ним мелькала информация из бестиария.

Есть полусатиры, таурены, эльфы, серые гномы...

Все они смотрели на Клейна.

И снова его приняли как за пещерного человека.

- Я убил зеленых ведьм.

Клейн указал на не очень целые трупы на земле и усмехнулся.

- Я просто проходил мимо, как увидел у них дурные намерения, а потому и убил их первыми.

Эта группа существ вздохнула с облегчением.

- Эй, лорд Мерлин, здесь трупы зеленых ведьм.

- Пещерный человек убил их!

Они переговаривались между собой.

Спустя некоторое время к парню подошло несколько существ в окружении парня в интересных легких доспехах.

У него были фиолетовые волосы, его рост составлял примерно 160 сантиметров.

Его лицо было похоже на мордочку енота, однако выглядел он серьезным.

Сначала он посмотрел на трупы на земле, а затем нахмурился.

Клейн наблюдает за существом по имени Мерлин.

В бестиарии высветилась информация о виде енота.

Племя карликовых медведей, являются родственниками медведей.

Фактор опасности невысокий.

Однако в описании говорится, что большинство особей этого вида имеют особые родословные и могут рисовать руны на своем теле, чтобы стать могущественными руническими воинами.

- Лед... Это что-то вроде заклинания заморозки, не могли бы вы сказать мне, что это?

Мерлин решил, что Клейн был магом, а потому не решался проявлять беспечность.

- Морозный луч.

- Это в самом деле оказался морозный луч! Это относительно редкое заклинание, даже в подземелье лишь немногие овладели им.

Мерлин упомянул подземелье!

- С зеленой ведьмой должно быть трудно иметь дело. Разве они не прокляли тебя? – спокойно сказал Клейн.

- Нет. - Мерлин усмехнулся, – я просто отвожу их проклятия в сторону! Без способности проклинать они просто ничто, даже слабее кобольдов.

Клейн тайно кивнул.

Вот и все стало ясно.

Мерлин не подавлял их силой, а просто отводил в сторону.

Но, конечно же, Клейн не особо доверял ему. Вполне возможно, что другая сторона просто лжет.

- Вы не возражаете, если я заберу их тела? – вежливо спросил Клейн, но не то, чтобы он собирался отдавать их тела, даже в случае отказа.

- Конечно, они ведь были убиты вами.

- Что ж, хорошо.

Клейн склонился над кубиками льда, и, на одной лишь жадности, разложил их на ресурсы.

У мяса и крови не было каких-то особых эффектов.

Караван был большим. Всего было больше 30 самых разных существ.

Здесь есть не только прямоходящие существа, но и ползающие.

Вокруг них нет ни тяжелых грузов, ни каких-нибудь верблюдов.

Клейн предположил, что у них может быть какое-то руническое устройство для переноса товаров.

Парень как-то спрашивал у огненных дворфов касательно пространственных вещей.

Руническая база, рунический рюкзак, рунический карман...

Вещей было довольно много, различалось лишь пространство, которое было доступно.

В караване нет магов.

Так как Клейн был магом, то тут же завоевал уважение у всех в караване.

Вдобавок Клейн помог им убить врага, и буквально через мгновение они уже сформировали группу с караваном.

Караван только что вышел из боя. Кто-то был ранен, так что им пришлось остановиться и немного отдохнуть.

Клейн воспользовался возможностью поговорить с Мерлином, дабы получить новую информацию.

Мерлин – самый сильный в караване, а также владелец этого самого каравана.

Они вышли из одного подземелья и перевозили товары в другое подземелье!

Отправная точка: Кайзер.

Пункт назначения: Дунлинь.

Ближайшее подземелье отсюда – Кайзер, Дунлинь же находилось дальше.

При их скорости на путешествие уйдет больше месяца.

- Геомагнитный импульс постоянно меняется. Вы не боитесь заблудиться? Честно говоря, из-за него я как раз потерял дорогу домой, и теперь живу жизнью бродяги. – осторожно спросил Клейн.

- Ха-ха, у вас что, нет карты? Как вы вообще еще живы?

Мерлин терпеливо объяснил.

- Это начинал еще мой дед, мы начали прокладывать торговые маршруты, отмечая все на карте. Я не знаю обо всем, но от Кайзера до Дунлиня маршруты у нас есть. Даже если изменится геомагнитный импульс, мы все еще будем знать, куда нам идти... - в конце Клейн слышал нотки гордости в его словах.

- На самом деле, если вы хотите найти путь назад, то это нетрудно. Просто вернитесь на то место, где вы заблудились, и подождите, пока геомагнитный импульс снова не изменится.

- Но да, главное здесь - иметь большие запасы воды и еды, иначе можно умереть от жажды и голода.

- Никто не знает, когда изменяется геомагнитный импульс.

- Кроме того, у меня есть два подземных геомагнитных хрустальных шара. Даже если заблужусь, то с ними смогу добраться до места назначения.

Мерлин достал два хрустальных шара и показал их Клейну.

Они были похожи на тот, что подарила ему Кайли.

«Карта?»

Клейн сделал потрясенное выражение лица.

- Не могли бы вы одолжить мне карту? Я хотел попасть в подземный город, но не мог найти направление.

Мерлин заколебался.

- Я могу заключить с вами сделку. - Клейн продолжил.

- Ах, да не стоит. - Мерлин сказал. - Извините, но эта карта - семейная реликвия, я не могу продавать ее, даже не могу дать посмотреть на нее никому, кроме членов своей семьи.

- Ладно. - Клейн разочарованно вздохнул.

На самом деле его можно понять.

Если он отдаст карту, то потеряет и свои торговые секреты.

Сделай он это, и его семья неизбежно пострадает.

Мерлин почесал в затылке, а после сказал...

- До ближайшего подземелья подземного города все еще есть некоторое расстояние. Если вы хотите найти, где остановиться, вы можете отправиться в подземный город Панше. Я могу дать вам карту, ведущую к этому подземелью.

По его мнению, нельзя упускать возможность подружиться с магом, владеющим редкими заклинаниями.

- Подземелье Панше? Хорошо, спасибо вам большое.

Клейн тоже не был жадным.

Иметь при себе карты к ближайшим подземельям было весьма неплохо.

Геомагнитный хрустальный шар, который у него был, вероятно, направлен на Кайзер.

С его помощью он может спокойно приближаться к этому подземелью.

- Подожди минутку.

Мерлин отошел в сторону, копаясь в своих вещах.

Через несколько минут Мерлин вернулся с маленьким чертежом в руке.

- Это для тебя.

Мерлин отдал чертеж Клейну.

[Системное уведомление: Превосходная карта хрустального шара +1]

Клейн взял карту и просмотрел ее описание.

[Превосходная карта хрустального шара: Это повседневное руническое устройство, которое может записывать маршрут, рисуя карту. Оно имеет среднюю емкость, на ней записаны

маршруты вокруг города Панше]

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1537334>