

Не успел Клейн опомниться, как почти настал полдень.

Он прокопал три катакомбы после 76-ой.

На своем пути он не встретил никаких опасностей.

Всего он убил двух существ крипты и собрал 11 душ, ну и кровь, плоть...

Существа крипты с фактором опасности в 50 или 60 единиц теперь выглядели как цыплята перед Клейном, а точнее, как потенциально жаренные цыплята.

Ему всего-то нужно было запустить пару заклинаний: теневая паутина, морозный луч или парализующая молния... Что бы он не активировал, победа была в его руках!

За это время он откопал немало неплохих вещей, однако самым ценным был серебряный сундук с сокровищами в последней катакомбе, остальные же были медными сундуками.

Всего он получил 15 рун и ряд других ресурсов.

Также Клейн нашел два чертежа.

Чертеж Превосходного Мощного Ножа и Чертеж Идеальных Прыгучих Сапог.

В общем, эти чертежи были мусором.

У Клейна уже есть один Чертеж Идеальных Прыгучих Сапог, второй такой ему не нужен.

Чертеж мощного ножа – еще одна бесполезная вещь. У него есть нож огня и ветра, что лучше по всем параметрам.

Вот так эти два чертежа попали на продажу, Клейн все еще поставил цену в виде земного халцедона и крестража, на выбор, конечно же.

Только что Клейн закончил копать туннель.

В следующей катакомбе есть серебряный сундук с сокровищами, там нет опасности, просто нужно быть осторожным с ловушками возле сундука с сокровищами.

- Прокопавшись туда, мы остановимся на обед. – сказал Клейн, поглаживая мех Лисички.

«После входа в эту катакомбу на сегодня останется только шесть возможностей для раскопок...»

Клейн убрал лопату, поманил питомцев за собой и вошел в катакомбу слева.

Ландшафт мгновенно меняется.

80-я катакомба!

Клейн с первого взгляда увидел серебряный сундук с сокровищами.

Только он собирался идти к нему, как выскочило системное сообщение.

[Системное уведомление: После раскопки 80-ой катакомбы были открыты новые функции]

[Системное уведомление: Откройте интерфейс, чтобы просмотреть новые функции]

Клейн был ошеломлен.

«Новые функции?»

Он вызвал системный интерфейс.

За множеством функциональных кнопок появилась одна новая - маршрут.

«Маршрут? Что это значит?» - с любопытством подумал Клейн.

Он нажал на кнопку и интерфейс сменился большой картой.

Точнее, трехмерной большой картой!

Сверху были зеленые и красные точки.

Зеленая точка определяется как «начальная точка», а мигающая красная точка отмечена как «текущая позиция»!

«Это все катакомбы, которые я выкопал?»

Клейн также обнаружил, что в каждой области были отмечены типы открытых сундуков с

сокровищами, а также некоторые важные предметы и встречавшиеся в катакомбах существа.

К примеру, катакомба храма, раскопанная сегодня, помечается как «разрушенный храм», здесь показан золотой сундук с сокровищами и глаз!

«Племя Древовиков крипты здесь...»

«Суккубы тут, магматические русалки там, а здесь песчаные мурлоки...»

«Здесь я встретил друидов...»

Клейн посмотрел вниз на линию раскопок.

Катакомбы и их сплетения были четко прорисованы.

У катакомб было еще два цвета – красный и синий.

Синий означает, что катакомба все еще доступна для того, чтобы прокопаться туда.

Красный же означает, что направление изменилось из-за воздействия геомагнитного импульса.

«Ага, значит, если цвет красный, то все бесполезно».

Взгляд Клейна упал в область с кланом суккубов, и в его голове промелькнула мысль.

В следующую же секунду он начал прыгать по нескольким маршрутам, ведущим к их катакомбе!

Здесь были отображены абсолютно все пещеры, через которые проходит маршрут.

Просто те пещеры, о которых он ничего не знает, были без надписей!

- Вот оно что. Значит с новой функцией я не только могу отслеживать свой прогресс, но и могу примерно понимать, куда я должен идти.

«Если я снова захочу посетить определенное место, то могу просто следовать по маршруту».

«Интересно, а если я вернусь в пещеру, где уже был, потратится ли раскопка?»

Клейн просто подумал об этом, но в конце концов, теперь для него было абсолютно невозможно повернуть назад.

«Для начала возьму сундук с сокровищами».

Он подошел к небольшой песчаной дюне сверху.

В десяти метрах от серебряного сундука с сокровищами Клейн остановился.

Он проверил его на предмет ловушек.

[В этом месте есть ловушка, если ступите сюда, то в вашу сторону полетят ядовитые иглы]

[В этом месте есть ловушка, если ступите сюда, то в вашу сторону полетят ядовитые иглы]

...

Всего таких мест было несколько.

Так или иначе, но сундук – это тоже в своем роде ловушка, стоит его лишь тронуть, как все ловушки сработают.

Клейн начал использовать заклинание магической брони, накладывая ее на всех и укрепляя парой слоев.

Клейн прямо подошел к сундуку и пнул его.....

Все ловушки срабатывают, выбрасывая ядовитые иглы.

Лязг! Лязг! Лязг!

Иглы летели в броню и отскакивали от нее.

Клейн нашел местонахождение одной из ловушек, только он собирался забрать ее, как та безвредно взорвалась, обратившись в черный дым.

Он попробовал тоже самое с еще несколькими, но ни одну так и не собрал.

«Ну естественно! Ловушки – самая неприкасаемая вещь в этом подземном мире...» - Клейн

несчастно вздохнул.

Ему оставалось лишь потешить себя открытием серебряного сундука с сокровищами!

Он еще раз проверил сундук на предмет ловушек и, убедившись в их отсутствии, Клейн открыл крышку сундука.

[Системное уведомление: Серебряный сундук с сокровищами +1]

[Системное уведомление: Руна ветра +1]

[Системное уведомление: Руна воды +2]

[Системное уведомление: Руна земли +1]

[Системное уведомление: Золото +2]

[Системное уведомление: Губка +8]

[Системное уведомление: Чертеж Редкого Парящего Пропеллера +1]

«Количество рун неплохое, думаю, у игроков сегодня появится, чем обмениваться со мной».

Ему также выпала губка.

Хотя у него и есть один чертеж, где необходима эта вещь, но больше он таких не видел.

«Идеальный парящий пропеллер уже довольно хорош. Интересно, насколько лучше редкая его версия?»

Клейн взял чертеж в руку и изучил его.

Чертеж обратился в лучи света, исчезая в голове Клейна.

Парень открыл вкладку создания, пролистал список и нашел искомую вещь.

[Редкий парящий пропеллер: Руна ветра 1073/15, Руна огня 1185/5, Медь 756/10, Железо 778/30, Серебро 1316/10, Халцедон 100/2]

[Редкий парящий пропеллер: Повседневное/боевое руническое устройство, которое висит позади вас как рюкзак. Оно портативное и может испускать сильный ветер позволяя пользователю парить в воздухе. Можно включить режим превышения скорости, что утроит скорость. Позволяет также эффективно поворачивать без потери скорости вплоть до 247 градусов. Продолжительность составляет 5 секунд, а время перезарядки – 60 минут]

Увидев малую стоимость, Клейн, не раздумывая, создал предмет!

Рука Клейна потяжелела, в ней появился новый, редкий, парящий пропеллер.

В отличии от идеального он немного отличается по форме.

Несмотря на то, что в нем используется больше материалов, он легче по весу и относительно небольшой по размеру.

Клейн заменил свой идеальный парящий пропеллер.

Редкий парящий пропеллер имеет большее потребление. Одной души хватит лишь на 10 минут работы.

Клейн одним махом добавил 10 душ.

Он активировал парящий пропеллер...

Всух!

Две трубы начали выбрасывать ветер.

Клейн взмыл в воздух.

Обычная скорость выше, чем у идеального парящего пропеллера!

Клейн полетал пару минут, испытывая все преимущества лучшей версии парящего пропеллера.

Все аспекты были значительно улучшены.

Скорость была в четыре или пять раз выше скорости идеального парящего пропеллера.

- Включить режим превышения скорости. – беззвучно сказал Клейн.

В следующую же секунду парень полетел аки пушечное ядро.

За ним едва можно было уследить!

На данный момент его скорость была в десять раз выше скорости идеального парящего пропеллера!

К сожалению, режим превышения скорости может длиться всего 5 секунд.

Клейн приземлился и уже задумал продавать идеальные парящие пропеллеры.

Алиса, Уильям и другие определенно будут жадны до него.

Эта вещь может значительно улучшить выживаемость, даже если цена будет немного завышенной, совсем чуть-чуть, то люди все равно будут разбирать идеальные парящие пропеллеры раньше, чем он будет успевать их создавать.

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1527322>