

Здесь было около сотни могил.

Песчаные мурлоки перерывали каждую могилу вверх дном, на мародерство им понадобилось менее десяти минут.

Однако кости старых скелетов действительно рассыпались в труху при простом прикосновении к ним.

- Мой Бог, я выкопал это!

- Мой Бог, посмотри!

Как только песчаные мурлоки что-то выкапывали, они немедленно относили это Клейну.

Это была медь, железо и прочие ресурсы.

Среди добычи песчаные мурлоки действительно откопали нечто новое!

[Пилюля нежити: Укрепляет кости, может приниматься живым существом из крови и плоти, убирает боль, улучшает физическую форму, а зависимость от еды и воды почти отпадает. Превращает употребляющего в нежить]

В руке Клейна было два круглых шара размером с большой палец.

От них исходит просто отвратительный запах.

«Мне кажется, или это предмет для смены расы?»

«Ну тут нужно испытывать».

Клейн улыбнулся и убрал пилюли.

«Не знаю, захочет ли кто-нибудь купить их на рынке!»

Преимущество превращения в нежить состоит в том, что принявший пилюлю может обходиться без воды и еды в течение длительного времени.

Увеличится и сила.

Клейн не хотел превращаться в нежить.

Он просто забрал их, а позже посмотрит, найдет ли он им применение.

Все могилы были перерыты вверх дном.

Хотя они и не умеют сражаться, им нужна всего лишь храбрость, ну или численное превосходство.

- Ладно, пойдём дальше.

Клейн просто приказал оставшимся песчаным мурлокам следовать за ним дальше.

Так-то он мог бы оставить их здесь, или сразу пожать души, но пушечное мясо никогда не будет лишним.

Так он будет охотиться на охотника!

В любом случае, укус не должен быть смертельным, поэтому они могут исцелить своих товарищей, но, это, конечно, если захотят.

Песчаные мурлоки не возражали, они кивнули, поклонились и подчинились своему Богу.

Даже если бы они сомневались в личности Клейна, они не посмели бы не согласиться.

Даже злые скелеты не являются противниками их злому богу. Они по-прежнему беспрекословно подчиняются ему, и, кажется, собираются питаться исключительно "святым духом".

Песчаные мурлоки прорыли туннель.

Клейн, его питомцы и песчаные мурлоки шагнули в следующую катакомбу.

Попав в следующую пещеру, Клейн с питомцами оставался у входа, позволив не ведающим песчаным мурлокам идти впереди.

В подсказке говорилось, что шаговая змея находилась рядом с сундуком, а тот как раз у входа.

«Самое время пустить вперед мое пушечное мясо».

Клейн с первого взгляда увидел сундук с сокровищами на песчаной дюне.

- Ребята, идите к песку. - Клейн указал на местонахождение сундука с сокровищами и приказал им.

Песчаные мурлоки не видели сундук, а потому Клейн просто дал им указание следовать в определенное место, не привязываясь к чему-либо.

Блаженно невинные последовали вперед, внимательно озираясь по сторонам.

Клейн же нигде не видел шаговой змеи.

[Остерегайтесь Шаговой Змеи!]

Внезапно появилась подсказка.

Клейн присмотрелся, но совсем не видел ее.

«Да ну, снова идеальная маскировка!» - Клейн тайно пожаловался на жизнь.

Вдруг внезапно показалось, будто что-то вспыхнуло.

- Ай! - болезненно закричал песчаный мурлок.

«Там!»

Глаза Клейна вспыхнули, и он тут же запустил снаряды элемента пламени.

Бах!

Струи пламени достигли определенного места и взорвались, срывая маскировку шаговой змеи, что теперь разлетелась на три части.

[Системное уведомление: Душа +3]

Клейн шагнул вперед, чтобы посмотреть.

Если склеить все три части, то длина этой змейки будет примерно 30 сантиметров.

Перед тем, как она умерла, змея казалась полупрозрачной.

После смерти ее тело было похоже на пектин, и она чувствовалась очень мягкой.

Если вырвать зубы, то она будет даже лучше, чем длинная песчаная рыба!

Клейн постепенно узнал причины популярности длинных песчаных рыб за последние два дня.

Он мог сказать лишь то, что он слишком невинен для этого!

Однако, замена рыбки на змею все равно ничего особо не поменяет. Просто... со змеей нужны крепкие мужские руки...

Кажется, существа крипты становятся все опаснее и опаснее.

Хоть парень и убил змею, он все равно почувствовал некоторую депрессию.

Клейн собрал части тела шаговой змеи и разложил ее на ресурсы.

В ней было очень мало мяса и крови, однако и то, и другое имеет особые эффекты!

Змеиное мясо может долго оставаться свежим, а при его употреблении улучшится способность незаметного дыхания.

Змеиную кровь тоже можно использовать, капая ее в глаза, чтобы повысить способность ночного видения.

Клейн подошел к железному сундуку с сокровищами.

Убедившись, что сундук не имеет каких-либо ловушек, парень уже было потянулся к его крышке, однако остановился.

Он оглянулся на песчаных мурлоков, а после поглядел на подсказки в пяти направлениях.

«Песчаные мурлоки, кажется, уже не нужны!»

- Дайте пострадавшему отдохнуть. Это была всего лишь шаговая змея. Простого двухдневного отдыха будет достаточно. А теперь вон! - приказал Клейн.

Игра Клейна в богов и верующих подошла к концу.

Изначально Клейн хотел под конец убить песчаных мурлоков, заполучив их души...

Но, подумав об этом... они ему помогали без каких-либо задних мыслей, а потому он сдался.

Песчаные мурлоки кивнули, поклонились, взяли раненого и начали копать обратно к своей родной катакомбе.

Он мог бы заставить их быть с ним до их полного изнеможения, но зачем? Убивать их он не хотел, а заставляя питаться "святым духом" не выйдет. И хотя они вряд ли набрались бы смелости пойти против него, это просто выглядело бы слишком жалко.

«А теперь сундук с сокровищами».

Клейн присел на корточки и открыл сундук с сокровищами.

[Системное уведомление: Железный сундук с сокровищами +1]

[Системное уведомление: Карта (средняя) +1]

[Системное уведомление: Руна ветра +2]

[Системное уведомление: Руна воды +1]

[Системное уведомление: Руна земли +1]

[Системное уведомление: Чертеж Превосходных Тактических Очков +1]

«А вот и карта!»

Клейн переместил руны на базу, после взял в одну руку карту, а в другую чертеж.

Он выучил чертеж и тут же полез во вкладку производства.

[Превосходные тактические очки: Руна ветра 1172/2, Руна огня 1282/2, Руна воды 1279/2, Кристалл 1203/2, Железо 805/2, Дерево 578/2]

[Превосходные тактические очки: Это боевое руническое устройство, которое может служить

солнцезащитными очками. Его ношение позволяет более точно улавливать движения противника и более точно предсказывать баллистическую траекторию снарядов]

Клейн увидел описание предмета, ему понравилось, и он создал их. Расход ресурсов все равно был небольшим.

В руках парня появились тактические очки.

Основные видимые материалы – железо и кристаллы.

Очки не были тяжелыми, он примерил их, и они оказались в самый раз.

- Так, это должны быть солнцезащитные очки...

Клейн начал ощупывать очки, но не найдя никаких кнопок, он просто решил постучать по ним.

Как только он постучал по очкам, стекла тут же почернели.

«С этими очками, в следующий раз, когда я встречу наблюдателя бездны, я могу безопасно смотреть на него. Хотя нет, все равно не хочу. Он слишком уродлив!»

Клейн опустил голову и раскрыл карту.

Карта среднего размера была весьма неплохим подспорьем в планировании маршрутов.

Клейн не смотрел на ближайшие места, так как уже имел опыт работы с картами, он зрел в самое интересное на карте.

- Значится три золотых сундука с сокровищами. А здесь, похоже, ксеноген, или нет? Слишком размыто.

- Если выберу этот маршрут, то первая пещера будет пустой, во второй – серебряный сундук, в третьей – золотой сундук, в четвертой – ксеноген, а дальше еще один золотой сундук с сокровищами.

- Отметка храма?

Клейн спланировал маршрут и убрал карту.

В катакомбе все еще были плохо лежащие ресурсы, он собрал их все и отправился с питомцами

дальше.

[В катакомбе впереди есть песок]

Клейн проверил подсказку и прокопал туннель, как только появилась черная оболочка, парень прошел дальше, Ветерок с Лисичкой тоже последовали за ним.

Семьдесят первая катакомба!

На этом его количество раскопок на день исчерпалось.

До наступления темноты оставалось еще несколько часов, Клейн может спокойно отдохнуть.

Сегодня вечером будет обновление рейтинга регионального канала, а также баллов каждого игрока!

За последние три дня, многие получили хороший урожай, а Клейн получил урожай с тех самых многих.

Ну, это не учитывая Потерянную Магическую Родословную, улучшение рунической базы, увеличения количества посаженных растений, дополнительного мясного поля и еще по мелочи.

В общем, балл Клейна наверняка взлетит вверх!

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1517198>