

Клейн не знал, сможет ли он атаковать ночного кошмара оружием или заклинаниями.

В бестиарии он был больше похож на призрака, а в слабости написано, что тот не имеет возможности атаковать физически.

Это можно истолковать двояко.

Первый вариант: его тело бестелесно, а от того он и не может нанести никакого физического урона.

Второй вариант: его атаки просто слишком слабы.

Если это первый вариант, то Клейн не сможет убить его, да и не хотел он замораживаться с ним.

Так как парень был в противогазе, то дремота ему не страшна, а это значит, что он в безопасности!

Клейн держал руническую лампу, и луч света постепенно охватывал все больше и больше мрачных уголков, освещая все вокруг.

Гробница выглядит пустой, повсюду лишь голые каменные стены, размером почти со всю пещеру.

То есть, даже если бы он не стал целенаправленно искать вход, а просто начал бы копать в другом месте, то все одно попал бы сюда.

«А она не такая узкая, как я изначально думал, и трупы на земле не являются объектами захоронения земного дракона, может это существа крипты, пожранные ночным кошмаром?»

Клейн достал нож огня и ветра.

Трупы выглядели довольно старыми, словно они рассыпятся в труху от одного лишь прикосновения.

Некоторые трупы имели гуманоидную форму, а некоторые – форму животных.

Но даже так здесь были десятки видов этих самых трупов.

«Кости зверей могут пригодиться, все равно они здесь плохо лежат».

Клейн прошел несколько шагов, а затем начал подбирать все “плохо лежащее”.

Теперь у него в голове не будет крутиться мыслей о том, что здесь есть несобранные ресурсы!

В прошлом, когда Клейн играл в игры, то тоже собирал всевозможные ресурсы. Даже если определенный ресурс считался мусором или был ему не нужен, парень считал, что тот определенно мог пригодиться ему в будущем.

За исключением песка, он мог обнести все катакомбы, перенеся все это дело в свой склад!

«Думаю, пора идти дальше... А нет, стоп. Тут еще завалилось».

Клейн почесал в затылке и продолжил обносить гробницу.

Лисичка и Ветерок стояли рядом с Клейном, охраняя его от возможных опасностей, в любом случае их способность ночного видения намного лучше, чем у Клейна.

Тем не менее, они все еще не могли найти ночных кошмаров. Либо те находятся поблизости и зрение его питомцев неспособно уловить их существование, либо они притаились в невидимой для них области.

- Готово!

Клейн радостно хлопнул в ладоши.

Земля была очищена от любых намеков на ресурсы.

Парень же, почувствовав себя комфортно, продолжил двигаться дальше.

Вместо того чтобы назвать это гробницей, парень скорее назвал бы это закрытой пещерой.

Здесь не было никаких ловушек, только пустота и холодный ветер.

Обычно ветра в закрытом пространстве не бывает, а это значит, что где-то есть вентиляция, или выход на поверхность.

В подземном мире, а точнее, в катакомбах, был ветер, но вот в запечатанном месте – нет.

Вся гробница была темной, что указывает на то, что она была полностью изолирована от поверхности слоями камня и песка.

Уф!

Рядом с Клейном пронесся порыв ветра!

У Клейна было какое-то предчувствие, поэтому он быстро отрегулировал режим рунической лампы.

Свет стал ярче, осветив всю округу.

Клейн осмотрелся вокруг, но все еще ничего не увидел.

Но... он уже примерно догадывался о местонахождении ночного кошмара.

В нескольких метрах от парня находилась странная завеса тьмы, сквозь которую не пробивался свет.

Будто черная дыра, поглощающая весь свет вокруг себя.

Клейн поднял руку и быстро выстрелил снарядом элемента огня прямо в место искажения.

Клейн услышал низкий стон, что означало то, что существо было ранено.

«Я могу убить его?» - Клейн ослабил.

Раз он не бестелесный, то с ним легко справиться.

Существо начало уходить в сторону и Клейн тут же начал преследование.

Он достал электрический арбалет и уже готовился выстрелить, однако ночной кошмар тут же слился с тенями и исчез.

«Какая жалость», - подумал он про себя.

[Идите по этой дороге, и вы найдете сокровища]

Перед Клейном появилась подсказка.

У Клейна не было выбора, кроме как сдаться. Ему оставалось лишь идти исследовать гробницу дальше.

Он больше не сталкивался с какими-либо неприятностями.

В конце гробницы Клейн увидел огромный труп!

От головы до хвоста, он был метров двадцать в длину.

Всего один череп был ростом с высокого человека.

[Кости земного дракона: Чрезвычайно твердые кости мертвого могущественного земного дракона]

Клейн начал собирать кости по частям.

«Места на первом этаже точно не хватит, остается лишь разместить его на втором этаже».

После сбора всех костей значок в углу системного интерфейса Клейна изменился с зеленого на желтый, что означает, что доступное пространство рунной базы упало ниже 80%.

[За камнем находится Дремота]

Когда Клейн искал сокровище, то случайно зацепил взглядом один из камней.

«Раз я не могу убить тебя, то убью твоего любимого глиста!»

Он был уверен, что даже в состоянии сна дремота использует свою способность.

Просто они даже не представляли себе, что в гробницу ворвутся трое с идеальными противогазами!

Клейн сохранял спокойствие и сознательно ушел в другое место.

Внезапно он вытянул правую руку в направлении камня и из ладони вырвались струи пламени.

Бум! Бум! Бум!

Камень взорвался.

За ним показалось толстое уродливое тело. Длина дремоты составляла один метр, а тело было пухлым.

Червь выглядел напуганным, он кричал и полз на максимальной скорости, но все еще был медленнее черепахи.

Клейн поднял руку и выпустил еще несколько снарядов элемента огня...

Все снаряды достигли тела дремоты и взорвались.

[Системное уведомление: Душа +1]

Клейн быстро пошел вперед и забрал оставшуюся половину трупа.

Каким бы маленьким ни был комар, это мясо!

В темноте раздался возмущенный рев.

«Бесполезная ярость».

Клейн знал, что это ночной кошмар.

Он не знал где прячется этот кошмар, однако голос становился все дальше и дальше. Видимо, он понял, что ничего не сможет противопоставить Клейну и улетал так, словно это не он здесь кошмар, а Клейн.

Без глистов и ночных кошмаров, Клейн наконец успокоился и сосредоточился на исследовании гробницы.

Наконец, парень нашел в углу сломанный деревянный сундук, что был присыпан песком.

После проверки на ловушки Клейн открыл крышку сундука.

[Системное уведомление: Сломанный деревянный сундук +1]

[Системное уведомление: Свиток заклинания морозного луча +1]

[Системное уведомление: Золото +30]

[Системное уведомление: Серебро +30]

[Системное уведомление: Халцедон +30]

[Системное уведомление: Эпический рог песчаных солдат(поврежден) +1]

Клейн порылся в сундуке с сокровищами.

Изначально он подумал, что лучшее здесь – морозный луч, однако, когда его взор упал на рог песчаных солдат, все его тело затряслось.

Эпический предмет!

- Это...

- Я действительно нашел эпический предмет в сломанном деревянном сундуке.

Дыхание Клейна участилось, когда он крепко сжал рог.

На ощупь предмет был холодным, серо-белого цвета и выглядел как рог.

[Эпический рог песчаных солдат(поврежден): Боевое руническое устройство, изначально владельцем был Император Пустыни. Теперь рог сломан и требует особых методов для восстановления. В нынешнем состоянии использует силу духа для вызова группы поврежденных песчаных солдат]

Клейн посмотрел по сторонам и убрал рог на базу.

Среди оставшихся предметов наиболее ценным был свиток...

[Свиток заклинания морозного луча: Вам необходимо потратить руны для изучения этого свитка. При использовании создает луч, который может быстро замораживать объекты. Может отражаться от зеркал, а потому использующий должен быть осторожен. Для изучения требуется Магическая Родословная. Общее количество необходимых рун: Руна воды 15, Руна воздуха 15, Руна огня 5]

У Клейна теперь полно рун, а потому он, не раздумывая, выучил заклинание.

Других сокровищ в гробнице больше не было, поэтому Клейн поглядел тут и там в поисках приятных мелочей на земле и покинул гробницу.

Больше он ни с кем не сталкивался.

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1500706>