

Клейн привык рано просыпаться и сразу же начинать работать.

Умыться, позавтракать, полить растения, проверить ловушку с рыбой, собрать мед...

Так незаметно пролетело два часа.

Растения в теплице растут.

Дерево плодов мороженого, на котором сосредоточился Клейн, выросло.

Но оно еще не созрело.

Парень примерно прикинул, что оно созреет где-то к полудню, а может и к вечеру.

Если положить плод в холодильник, то можно будет получить мороженое.

«Итак, начнем копать».

Клейн свернул руническую базу и позвал энергичных Лисичку и Ветерка, так как они отдыхали всю ночь, проклятие увядания уже практически развеялось.

В их статусах осталось чуть меньше трех процентов увядания, что почти не проявлялось на его питомцах.

Клейн выбрал направление сегодняшних раскопок еще прошлой ночью и подошел к передней части земляной стены.

[В катакомбе впереди половина пещеры заполнена песком, если вы будете усердны в своих поисках, то пройдя через 50 метров песка вы наткнетесь на кучу навоза, что оставило существо крипты перед уходом]

У Клейна от негодования поднялись брови.

«Когда это железный сундук успел превратиться в кучу навоза?!»

Когда он проверял направления вчера вечером, показывало совсем иное.

Тогда он видел железный сундук без каких-либо опасностей, но теперь же он обратился в кучу навоза!

«Неужели геомагнитный импульс изменил направления прошлой ночью?»

Клейн первый раз видит подобное.

Он даже почти начал сомневаться в увиденном вчера. Ну не мог же он принять кучу навоза за железный сундук.

«Посмотрю другие направления».

Клейн начал осматриваться по сторонам.

[Копайте вверх, вы найдете лишь старые кости]

[Копайте вниз, вы наткнетесь на гробницу Земного Дракона. Кажется, что в гробнице спрятаны хорошие вещи. Пока остаетесь вне гробницы, вы будете в безопасности, вы также можете поискать железный сундук с сокровищами]

[Копайте назад, и вы сможете выкопать сорняки, нарвать диких фруктов и застанете подземную речку, которая вот-вот засохнет]

[Копайте вправо, и вы наткнетесь на отдыхающий отряд Шакалов, они несут некоторый груз. Вы можете ограбить их, получив немного зерна и растений]

Просмотрев четыре направления, Клейн понял, что геомагнитный импульс действительно поменял катакомбы вокруг него.

«Гробница земного дракона...»

Клейн не стал слишком долго размышлять над этим и пошел копать в направлении гробницы.

«Кажется, там есть какая-то опасность. Было бы неплохо, если бы железный сундук не был в самой гробнице».

Прокопавшись на десять метров вниз, Клейн натолкнулся на стену из воздуха.

Нет, точнее, наверное, будет сказать, что это геомагнитный импульс!

Клейн попытаться разрезать препятствие ножом огня и ветра.

«Не получилось...» - Нож, который способен с легкостью разрезать камни не оставил и следа

на этой невидимой преграде.

Парень использовал электрический арбалет и элементные снаряды, но все было бесполезно.

Клейн мог только изменить направление своих раскопок.

Он начал копать влево и примерно через сотню метров он снова наткнулся на стену.

После нескольких таких зигзагов парень наконец добрался до черной оболочки.

Клейн и два его питомца вошли в 62-ую катакомбу.

Первое, что бросалось в глаза – высота пещеры, которая достигала 30 метров.

Клейн схватил питомцев в руки и активировал парящий пропеллер, плавно спускаясь вниз.

Медленно опускаясь на землю, Клейн окинул взглядом пещеру, но не смог найти никакой гробницы, а вот железный сундук с сокровищами находился на вершине холма.

Клейн приземлился на землю и пошел прямо к железному сундуку с сокровищами.

[У вас под ногами гробница земного дракона, вход где-то близко]

Клейн опешил, но жадные руки были быстрее. Он открыл сундук с сокровищами. Учитывая, что он осмотрел его на предмет ловушек еще раньше, парень не волновался.

[Системное уведомление: Железный сундук с сокровищами +1]

[Системное уведомление: Руна воды +2]

[Системное уведомление: Руна ветра +1]

[Системное уведомление: Семя дерева плодов молока +2]

[Системное уведомление: Семя кофейного дерева +2]

[Системное уведомление: Семя дерева плодов черного сока +2]

[Системное уведомление: Чертеж Идеальной Рунической Соковыжималки +1]

Три типа семян?

Клейн посмотрел их описание.

[Чертеж Идеальной Рунической Соковыжималки: Это повседневное руническое устройство, положите фрукты, и через три секунды получите сок. Даже если это будет банан, соковыжималка выжмет все до последней капли, создав в конечном итоге чистейший сок]

[Семя дерева плодов молока: Карликовое дерево, у которого растущие плоды наполнены соком похожим на молоко, богаты белком]

[Семя кофейного дерева: Карликовое дерево, листья которого срывают и обмачивают в кипятке, чтобы приготовить чашку вкусного и бодрящего кофе]

[Семя дерева плодов черного сока: Карликовое дерево, зрелые плоды которого богаты соком похожим на вкус колы]

«О, чудно! Теперь у меня будут молоко, кофе и кола!»

Клейн вышел на открытое пространство, развернул руническую базу и посадил все семена.

Прошлой ночью он снова увеличил площадь посадки растений на первом этаже.

Парень посадил семена, полил их и удобрил, а после вышел с базы и свернул ее.

Клейн начал обходить холм, в поисках места входа в гробницу.

[Под ногами гробница земного дракона, и вход в пещеру находится совсем рядом]

[Под ногами гробница земного дракона, вход в пещеру находится рядом]

...

[Если начнете копать здесь, вы сможете попасть во вход в гробницу земного дракона]

Клейн остановился и начал копать. Ему не потребовалось много усилий, лишь стоило ему копнуть, как перед ним образовалась черная как смоль дыра в неизвестность.

Из дыры дул холодный ветер.

[Это гробница земного дракона, она уже была раскопана, но здесь еще остались кое-какие хорошие сокровища, сейчас гробницу сделали своим домом Ночные Кошмары и Дремоты, воспользуйтесь противоголозом, если вы заснете, то пути назад уже не будет]

Клейн открыл бестиарий, чтобы проверить информацию о неизвестных ему существах.

Информация... была! Появляются два результата.

[Ночной Кошмар: Монстр, который может входить и выходить из мира грез, имеет крылья, длинный хвост и пару острых рогов, также его отличает отсутствие черт лица. В реальности ему нравится прятаться во тьме, куда не проникает свет. Он боится света потому что тот является его криптонитом и убивает его]

[Способность: Проникновение во сны]

[Слабость: Нет способности наносить физический урон]

[Фактор опасности: 56]

Клейн просмотрел описание способности существа...

[Проникновение во сны: Используя входит в сон своей цели, а после медленно и мучительно убивает ее там]

...

[Дремота: На вид – это большой толстый червяк, что испускает слабый аромат, от которого остальных клонит в сон. Не имеет острых зубов, нет когтей, а потому он проникает в нос или рот жертвы, поглощая питательные вещества. Часто сосуществует с другими существами крипты]

[Способность: Аромат дремоты]

[Слабость: Низкая скорость передвижения]

[Фактор опасности: 15]

Клейн просмотрел информацию о способности...

[Аромат дремоты: Клонит жертву в сон]

Клейн не знает, будет ли эффективен превосходный противогаз так как в подсказке не говорилось о том, какой все же лучше.

Однако если он выберет идеальный противогаз, то уж точно не прогадает.

Парень открыл вкладку создания и создал три идеальных противогаза.

Один – себе, два – питомцам.

Клейн одел на всех противогазы.

- Следуйте за мной.

Клейн достал руническую лампу и вошел в темную гробницу.

Внутри холодно и сыро.

От начала и до конца узкий проход постепенно становился все шире и шире.

Парень видел, что многие места были разрушены.

«Конечно же, это были раскопки», - Клейн продолжал двигаться вперед, видя по пути множество трупов.

Трупы большие и маленькие, всех видов и форм.

В это время Клейн почувствовал, что что-то задрожало перед рунической лампой, но он не видел, что именно это было.

«Ночной кошмар?»

Клейн прищурился.

«Надеюсь, он не покажется из-за страха перед светом!»

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1499151>