

С руническим арбалетом в одной руке и руническим клинком в другой Клейн наблюдал со стороны, чтобы предотвратить любые неожиданные инциденты.

Противником Лисички был поедаящий песок зверь с фактором опасности в 27 единиц. Он был наравне с свирепым железным медведем.

Пожирающий песок зверь также был весьма проворен, а его густая шерсть давала ему неплохую защиту.

Его оружием был правый коготь, который легко мог разрезать скалы.

Когда обе стороны сражались, они обменивались ударами.

Лисичка была немного более расслаблена и могла уклоняться от всех его атак.

После улучшения от Кровавой Пилюли, даже если Лисичка не использовала свою новую способность, ее сила была выше прежней.

Внезапно коготь пожирающего песок зверя приземлился на тело Лисички.

Лязг!

Словно столкновение металла о металл во все стороны полетели искры.

Новая способность, Медная кожа и железные кости!

Маленькая Лиса стояла на месте и приняла на себя атаку когтем оставшись абсолютно невредимой.

Лязг!

Она получила еще одну атаку когтем, но все еще была цела и невредима.

- Ву, ву! - Гордо воскликнула зверюшка.

После этого она подняла свою лапу и полоснула когтями по лицу пожирающего песок зверя.

Пожирающий песок зверь закричал от боли, когда его глазные яблоки были повреждены когтями.

Лисичка воспользовалась своей маленькой победой и продолжила атаку, оставив несколько царапин на морде противника.

Исход был предрешен!

Не дожидаясь, пока Лисичка убьет его, Клейн поднял свой рунический арбалет и выпустил болт, оборвав жизнь пожирающего песок зверя.

[Системное уведомление: Душа +2]

Клейн подошел и разложил труп пожирающего песок зверя.

В плоти и крови этого существа не было ничего особенного.

Судя по описанию, мясо было не очень вкусным.

Как обычно, он небрежно закинул его в торговый канал.

Игроки уже не особо удивлялись, когда Клейн размещал хлеб, бекон или воду на продажу, но когда он начал выставлять на продажу мясо и кровь существ крипты он привлек много внимания.

Все пришли в шок!

Только сегодня Клейн одно за другим выставлял весьма неплохие предложения об обмене. Все знали о силе Клейна.

Когда игроки молились, они молились, чтобы не столкнуться с существом крипты.

А существа крипты же, с другой стороны молились, чтобы не наткнуться на Клейна.

Вот в этом и разница!

«Выступление Лисички не такое уж и плохое».

Клейн погладил Лисичку по голове.

Только что она виляла хвостом, явно ища награды.

- Я дам тебе сегодня полбутылки молока.

Похвала Клейна очень обрадовала Лисичку. Его большая рука погладила ее, и зверюшка прищурилась и затыкала.

И в тот самый момент, когда она услышала, что сегодня вечером будет пить молоко три ее хвоста поднялись вверх!

Клейн рассмеялся и сказал про себя: «Воздействие Медной кожи и железных костей еще не закончилось. Довольно неприятно на ощупь».

Клейн рассмеялся и оставил ошеломленную Лисичку позади. Он направился к единственному железному сундуку с сокровищами в катакомбах.

«Сегодня я израсходовал все свои раскопки. Я надеюсь, что железный сундук с сокровищами не разочарует меня и в нем будет что-то хорошее».

Клейн на мгновение втайне помолился.

Он глубоко вздохнул.

Он отворил крышку последнего сундука с сокровищами за день.

[Системное уведомление: Железный сундук с сокровищами +1]

[Системное уведомление: Золото +2]

[Системное уведомление: Серебро +4]

[Системное уведомление: Руна ветра +2]

[Системное уведомление: Чертеж Превосходного Удобрения +1]

[Системное уведомление: Чертеж Идеального Пояса Ловкости +1]

Два чертежа!

Клейн посмотрел на детали двух производственных чертежей один за другим.

[Чертеж Превосходного Удобрения: Использование отходов из плоти и крови может увеличить скорость роста растений в два раза]

[Чертеж Идеального Пояса Ловкости: Боевое руническое устройство. Легкий пояс. Как только пользователь наденет его, то получит усиление от ветра, что значительно увеличит его ловкость]

- Это действительно рунное устройство!

Клейн усмехнулся.

- Выучить все.

Успех.

Он открыл вкладку производства.

[Идеальный пояс ловкости: Руна ветра 4/2, Серебро 11/4, Золото 8/2, Медь 86/10, Шкура животного 13/2]

Все материалы есть!

Он решил создать его.

[Системное уведомление: Руна ветра -2, Серебро -4, Золото -2, Медь -10, Кожа ночного свистуна -2]

[Системное уведомление: Идеальный пояс ловкости успешно создан]

В руке Клейна появился тяжелый ремень.

Хоть он и назывался поясом ловкости, он совсем не был легким!

Пояс был бронзового цвета, он был мягким на ощупь, однако также казался и прочным. Когда он держал его в руке, то ощущение было как с рунами ветра: дул легкий ветерок.

- Эта штука начнет действовать, когда я ее надену?

Клейн с сомнением надел пояс.

Когда два конца пристегнулись вместе, весь пояс был затянут и приклеен к талии. Он не был ни свободным, ни тугим.

Порыв ветра начал обдувать нижнюю часть его талии.

Если раньше пояс ловкости казался тяжелым, то сейчас он не чувствовал его веса!

- А?

Клейн легко подпрыгнул на месте.

Его тело стало легче!

- Давай попробуем мою скорость бега.

Клейн сложил все в сумку.

Он топнул ногой по земле и рванулся вперед, словно пушечное ядро.

Клейн обежал пещеру один раз.

Позади него повсюду летела пыль.

Кажется, его скорость бега повысилась в 5 раз.

- Лисичка, иди и поймай меня, - крикнул Клейн.

Лисица подумала, что он играет с ней в какую-то игру, поэтому она быстро присоединилась

Клейн бежал впереди, а Лисичка гналась за ним сзади.

Клейн явно был быстрее, чем зверек.

Парень внезапно изменил направление и несколько раз увернулся, легко уклонившись от когтей лисицы.

- Ву! Ву! Ву!

Лисичка была взволнована активировав свою способность высокоскоростного движения.

Она сумела поймать Клейна только тогда, когда время действия ее способности подходило к концу.

Клейн был вполне удовлетворен результатами теста.

Идеальный пояс ловкости не фокусировался на увеличении скорости бега, а больше помогал в уклонении на небольшом участке.

«Осталось только улучшить защиту, и я буду всесторонним воином в будущем».

Теперь у Клейна не было недостатка в силе, и его ловкость также стала наравне с ней.

Не было необходимости говорить об оборудовании.

Все это идеальные рунические устройства.

Ни один игрок не мог сравниться с его роскошным снаряжением.

Если бы в игре был рейтинг боевой мощи, то он определенно смог бы побороться за первое место!

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1423042>