

Всего было более десятка предметов.

Бекон, хлеб и чистое молоко.

Он также получил кучу материалов.

Не говоря уже о меди и железе, там также были некоторые растения и семена.

Из всех предметов, бестиарий существ крипты и карта среднего размера были самыми привлекательными.

У них двоих была средняя карта и потому они решили, что это место богато ресурсами.

Кто бы мог подумать, что из-за серии ошибочных решений и жадности они умрут здесь.

Клейн на мгновение задумался, прежде чем сказать: «Если я получу так много ресурсов одновременно, разве емкость рунической базы не будет переполнена?»

- Открыть руническую базу.

Открыв базу, Клейн посмотрел на верхний правый угол интерфейса.

Иконка маленького домика все еще была зеленой!

Это означало, что пространство все еще было далеким от полного заполнения.

Вшух!

Руническая база раскрылась.

Клейн с удивлением обнаружил, что вся база значительно расширилась.

Первоначально она была около трех метров в длину и ширину, но теперь она расширилась до пяти метров в длину и ширину.

Общее убранство также улучшилось и еще некоторые дополнительные детали.

Клейн вышел за пределы базы дабы поглядеть на нее снаружи.

Внешне она по-прежнему представляла собой однообразное маленькое бунгало.

«Что ж, увеличение площади уже неплохой бонус».

Клейн не мог не подумать...

«Если я столкнусь с игроками в будущем, должен ли я убивать их и дальше?»

Его принципом было не убивать людей просто так.

Однако если кто-то будет напрашиваться на неприятности, он не останется в стороне.

Тогда случайное убийство будет совершенно нормальным.

Выборное убийство злодеев определенно было неплохой идеей.

«Сначала взгляну на бестиарий существ крипты».

Клейн взмахнул рукой и на экране появилась надпись.

[Неполный бестиарий существ крипты(поврежден): Его можно использовать только после восстановления. В нем записана информация о многих существах крипты]

[Системное напоминание: Для восстановления поврежденного неполного бестиария существ крипты требуется 1 душа, восстановить?]

Клейн на мгновение задумался и беззвучно произнес...

- Восстановить бестиарий.

Это была важная информация, которая могла углубить его понимание подземного мира.

Теперь у него было пять душ и рунический арбалет так что добыть души ему было нетрудно.

Не было никакой необходимости экономить.

[Системное уведомление: Душа -1]

[Системное уведомление: Неполный бестиарий существ крипты был успешно восстановлен]

[Системное уведомление: Вы хотите изучить Неполный bestiary существ крипты?]

Пришло сразу три последовательных системных уведомления.

Это было также, как и с чертежом. После изучения он будет загружен в системный интерфейс.

Клейн решил выучить его.

Луч света полетел в его тело.

Затем он открыл системный интерфейс.

Как и ожидалось, за вкладкой с питомцами появилось одно слово.

"Бестиарий".

Клейн открыл ее.

Появился большой список.

...

[Зеленый скорпион]

[Ядовитая летучая мышь]

[Радужная змея]

[Пожиратель мозгов]

[Кобольд]

...

«Выберу-ка я кобольда».

[Кобольд: Прямоходящее существо крипты, хорошо копает ямы и создает ловушки.
Поклоняется злым драконам. Передвигаются группами, никогда не сражаются в одиночку.
Любят собирать повсюду сокровища]

[Способность: Использует оружие]

[Слабость: Слабое тело]

[Фактор опасности: 42]

Помимо описания, там были также 3D-изображения существ крипты.

Он мог регулировать угол обзора.

«Интересно, есть ли какая-нибудь информация о хвостатой лисе?»

Клейн посмотрел на послушную Лисичку у своих ног.

Только он подумал об этом как сразу выскочило сообщение.

[Хвостатая Лиса: Нежное существо крипты. Рождается с двумя хвостами. По мере того как ее родословная становится сильнее, количество хвостов будет увеличиваться, пока она не станет девятихвостой]

[Способность: Высокоскоростное движение]

[Слабость: Недостаточная защита]

[Фактор опасности: 22]

- Значит не нужно искать определенного зверя, уведомление о нем всплывет само по себе. Очень удобно, но... фактор опасности хвостатой лисы всего 22.

Хотя Клейн не желал этого признавать, смертоносность хвостатой лисы действительно была ограничена.

Ее можно было использовать в несколько других целях.

Ее скорость передвижения была быстрой, а с ее способностью высокоскоростного движения лиса может обвести вокруг пальца большинство существ крипты.

Клейн поднял взгляд на еще нескольких обитателей крипты, с которыми ему приходилось сталкиваться.

Фактор опасности желтого песчаного осьминога: 13.

Фактор опасности скального бронированного крокодила: 25.

Фактор опасности однорогой песчаной гончей: 20.

Об одноглазой ящерице информации нет.

Когда он сражался с ними, у него не было совершенно никакой информации об этих существах.

Если рассматривать по фактору риска, то бестиарий дает весьма точную оценку существам.

Конечно, он не мог напрямую использовать фактор опасности, чтобы определить силу существ крипты.

Например, Клейн мог использовать рунический арбалет, чтобы убить двух бронированных скальных крокодилов, однако, если бы он столкнулся с хвостатой лисой, то попасть в нее было бы очень трудно. Вместо этого он мог бы даже умереть.

Среди существ крипты определенно существовало то или иное различие.

Судя по этому бестиарию, во всех катакомбах обитало более тысячи видов существ.

Клейн быстро пролистал их, закрыл интерфейс и достал среднюю карту которую только что получил.

По своей структуре она была похожа на его предыдущую карту.

Также там были красные точки, указывающие местоположение, и к каждой пещере были приписки.

Маленькая карта была сосредоточена вокруг катакомб с красными точками на расстоянии до двух катакомб.

На карте средних размеров было пять катакомб.

Клейн сравнил ресурсы предыдущей катакомбы и посмотрел в трех направлениях в соответствии с подсказками. Он уже мог определить место.

- Вот!

- Если верить карте, то они вдвоем уже докопались до вторых катакомб.

Клейн достал кинжал и пометил место на карте.

Со своего местоположения, судя по отметке на карте он мог планировать следующие три раскопки.

Клейн пришел из левой катакомбы, а потому вычеркнул один из вариантов.

Из оставшихся четырех направлений двое парней прибыли из катакомб впереди, так что это еще минус один вариант.

Остается три направления...

Клейн указал на карте пальцем на катакомбы сверху.

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1410911>