

- Связать его кровью?

Клейн присмотрелся внимательнее, но не смог ясно разглядеть ситуацию внутри.

Он не знал, насколько велико существо внутри.

Если бы оно было небольшого размера, он сумел бы прокормить зверюшку.

Но если оно было большим...

Он пока не смог бы содержать его.

Да и в противном случае, если бы у него был лишний рот, это потребляло бы слишком много ресурсов.

При нормальных обстоятельствах если бы он был снаружи, то Клейн не подумал бы о нем как о крупном существе.

Но в мире катакомб даже металлический шар мог превратиться в большой каменный дом, не говоря уже о таком большом яйце.

Клейн приложил ухо к яичной скорлупе.

[Там тихо. Ничего не происходит]

- Подержу его пока у меня не будет достаточно еды.

Клейн отложил яйцо и подумал о чем-то другом.

Поскольку существа из склепа могут копать катакомбы, может ли питомец игрока принести что-то из другой катакомбы?

Например, если Клейн хотел раскопать левую сторону, он мог бы попросить своего питомца поискать материалы в других пещерах.

Клейн подумал немного прежде чем сказать...

- В правилах есть пункт, который гласит, что как только я войду в следующую подземную пещеру, обратный проход будет запечатан.

- Интересно, есть ли какие-нибудь нацеливающиеся существа крипты?

Клейн не верил, что создатель игры оставил в своем детище какие-либо серьезные ошибки.

Особенно в описании рунической ДНК. Ключевыми словами было: «Привязано к вам».

- Забуду об этом. Сначала вырыть еще одну катакомбу.

Глаза Клейна метались по сторонам, пока он рассматривал подсказки во всех направлениях.

Подумав больше десяти секунд, он решил копнуть вперед.

В пещере впереди был медный сундук с сокровищами, и подсказка указывала на то, что там не было никаких существ крипты.

Менее чем через три минуты он успешно вошел в одиннадцатую подземную катакомбу.

Клейн направился прямо к медному сундуку.

Однако он открыл его не сразу.

[Будьте осторожны! Этот сундук с сокровищами измазан ядом. Если вы прикоснетесь к нему, то тоже будете отравлены. Это вызовет у вас трудности с передвижением в течение следующих трех дней]

На этот раз подсказка была иной.

- Боже мой, они даже размазали какой-то яд по поверхности сундука с сокровищами. Если я не был бы осторожен, то мне возможно пришлось бы остаться здесь на три дня.

Клейн втайне обрадовался золотой подсказке.

Если бы это был кто-то другой, то они бы наверняка открыли его по глупости.

- Использовать кожу ящерицы.

В руке Клейна появился кусочек кожи.

Он открыл сундук с сокровищами.

Ресурсы внутри были относительно богатыми.

[Системное уведомление: Превосходный кинжал +1]

[Системное уведомление: Карта (маленькая) +1]

[Системное уведомление: Кремень +1]

[Системное уведомление: 250 мл чистого молока +2]

[Системное уведомление: Превосходный спальный мешок +1]

Кинжал был изящным, около десяти сантиметров в длину, у него также были ножны.

Чистое молоко было в бумажном пакете без этикетки.

Спальный мешок был засунут под сундук с сокровищами. Он был темно-синего цвета и двухметровой длины.

Что же касается сундука с сокровищами, то Клейн прикоснулся к нему и тут же превратил его в медь. Яд естественно исчез.

Из немногих наград карта из овчины была самой особенной.

[Карта (маленькая): Здесь указано расположение близлежащих катакомб. Любимая вещь исследователя]

Клейн развернул карту.

Он увидел, что центр был отмечен красной точкой. Катакомбы простирались из центра наружу, с десятками катакомб различных размеров.

Кроме того, каждая катакомба была отмечена.

Например:

Красная точка в центре, пещера из прошлого, которая была десятой катакомбой Клейна была четко обозначена как руническое яйцо. Никакого риска не было.

На карте были не только соседние катакомбы.

Здесь также отмечены пять соседних пещер рядом с десятой.

Это означало, что с помощью этой карты можно было узнать конкретное положение двух катакомб далее.

Для обычных игроков это была хорошая вещь.

Но для Клейна ее полезность была сведена на нет его системой.

В конце концов он мог видеть подсказки на находящихся рядом направлениях.

«Я не знаю, точна ли овчина на 100%».

Пока Клейн смотрел на карту, он также глядел на подсказки ближайших катакомб, в верхней пещере не было никаких существ крипты.

«Да, в конце концов это ведь не динамическая карта. Возможно, существа крипты ушли из этих катакомб».

Все остальные катакомбы совпадали.

Эти катакомбы...

«Ксеноген? Что это?»

Клейн остановился на отметке на карте и глубоко задумался.

Если он хочет попасть в катакомбы с пришельцами, ему нужно сначала копнуть направо, а затем вниз.

В катакомбах справа ничего не было.

Если бы он следовал подсказкам, Клейн не стал бы копать направо и так пропустил бы катакомбы с ксеногеном.

- Оно помечено как безвредное и там еще один особый предмет. Я должен его получить.

Клейн отложил карту и определился с очередностью следующих двух раскопок.

Он на мгновение задумался, прежде чем сказать.

- Но сначала надо бы разграбить все материалы в этой катакомбе.

Он обошел вокруг и нашел два железа и два дерева.

Убедившись, что других предметов нет он направился в катакомбы справа.

В этом раунде сбора урожая спальный мешок мог улучшить качество жизни, кинжал мог быть использован как для самообороны, так и для резки, а хорошее молоко можно было пить как воду.

Только кремень...

У Клейна уже был один и его можно было использовать в течение длительного периода времени.

Второй кремень можно было сохранить или продать на рынке.

Двенадцатая катакомба.

Как только Клейн вошел, он сразу же проверил катакомбы внизу.

[В катакомбах внизу есть странный предмет. Однако в катакомбах бродит существо крипты. Если есть острый меч, с ним очень легко справиться]

В маркировке карты было небольшое отклонение.

«Другими словами, пока у меня будет мачете, мне не придется бояться желтого песчаного осьминога?»

Клейн вздохнул с облегчением.

Если риск раскопки будет слишком велик, то ему возможно придется сдаться.

«Открыть производственный интерфейс», - подумал Клейн.

Тут же выпал список.

[Превосходное мачете: Дерево 34/1, Железо 7/4]

[Выбрано мачете]

[Подтвердите создание!]

[Системное уведомление: Дерево -1, Железо -4]

[Системное уведомление: Превосходное мачете успешно создано]

В руке Клейна появилось блестящее мачете.

У него была деревянная рукоять.

Лезвие было длиной 1,2 метра, отражало блеск металла и было чрезвычайно острым.

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1403850>