

Во время этих раскопок были собраны следующие ресурсы: Железо 2, Дерево 4, Песок 28, Флуоресцентная трава 6, Минеральная вода 2, Хлеб 2.

Среди них ценность песка была самой низкой.

Поскольку они были заперты в катакомбах, любая случайная лопата легко дала бы им 1 единицу оного.

«Интересно, сколько места занимают эти ресурсы?»

Клейн вспомнил, что каждый раз, когда он размахивал лопатой, он избавлялся от большой области песка.

Если бы на рунической базе все хранилось в соотношении 1 к 1, то небольшого пространства около 8 кубических метров вероятно было бы недостаточно.

- Открыть интерфейс игры, - пробормотал Клейн.

Появилась светло-голубая полупрозрачная панель.

Кроме ряда функциональных кнопок, в левом верхнем углу был небольшой значок комнаты.

Он представлял собой емкость рунической базы.

Цвет значка комнаты представлял степень занимаемого пространства.

Если оставалось больше 80% пространства, то он был зеленым.

Между 60% и 80% он был желтым.

Между 40% и 60% он был оранжевым.

Между 20% и 40% он был ярко-красным.

Ниже 20% он был темно-красным.

В этот момент значок комнаты был зеленым.

Это означало, что осталось достаточно места.

- Открыть руническую базу.

Клейн был озадачен и открыл базу чтобы проверить.

Вшух!

Руническая база открылась.

Все было аккуратно разложено.

Песок, железо и дерево были сложены в квадратные формы.

Они занимали только один угол.

Кроме того, соотношение не было 1 к 1.

Клейн оставил базу и достал единицу песка.

Бах!

Квадратный песок внезапно расширился.

Он образовал небольшую песчаную дюну.

Как и ожидалось...

Клейн не стал заикливаться на этом вопросе.

Затем он попробовал функцию производства!

- Открыть производственную панель.

Интерфейс изменился.

[Обычное копьё (Железо): Дерево 4/2, Железо 2/1]

[Материалов хватает]

[Выбрано обычное железное копьё]

[Подтвердите создание!]

[Системное уведомление: Дерево -2, Железо -1]

[Системное уведомление: Обычное копьё (Железо) успешно выковано]

В руке Клейна появилось короткое копьё длиной около полутора метров.

Древко копья представляло собой грубую деревянную палку.

Наконечник же был сделан из железа.

[Обычное копьё (Железо): Совершенно новое копьё, которое никогда раньше не видело крови. Его длина оценивается в 1,5 метра. С его помощью вы можете справиться с некоторыми слабыми существами крипты]

- Неплохо.

Клейн несколько раз взмахнул им.

На ощупь оно было не очень приятным, но вес вполне соответствовал.

Пфф! Пфф! Пфф!

Он прицелился в земляную стену и ударил по ней более тридцати раз.

У него не было никакой профессиональной подготовки, поэтому ему не хватало знаний в этой области.

Ему оставалось лишь понемногу привыкать к нему.

Найдя позу, которая по его мнению была приятной, он усилит свои тренировки, чтобы убедиться, что у него есть определенный уровень мастерства.

С того момента, как он начал копать, Клейн понял, как минимум одну вещь.

Почва не выдерживала рытья.

Не было бы ничего удивительного, если бы сбоку вдруг появилось существо крипты.

А чтобы открыть руническую базу ему потребуется несколько секунд.

Если бы он был ближе, то не смог бы вовремя спрятаться.

Клейн убрал свое короткое копье и подумал о других игроках. Интересно, как продвигаются дела?

Он открыл канал чата.

Сначала он проверил мировой канал.

- Куда делась выкопанная земля?

- Обрати внимание. Руническую базу можно использовать как межпространственное кольцо.

- Я прокопался. Внутри темно. Я не осмелился войти. Я просто бросил туда камень, но не услышал ни звука.

- Эта черная мембрана кажется звуконепроницаема. Какой ужас!

- Кто может спасти меня? Мама, я хочу домой!

Он снова заглянул в региональный канал.

- Я прокопал направо, а там все черное. Что мне делать дальше?

- Я сделал новое открытие. Я не могу изменить направление во время раскопок!

- Брат, в следующий раз, когда мы встретимся все поднимут свои лопаты обеими руками. Это значит, что мы на одной стороне.

- Я так голодна. Я весь день ничего не ела и меня послали сюда. Кто-нибудь может дать мне немного еды?

Небольшая группа людей стояла как вкопанная, оглядываясь по сторонам.

Пока никто не упоминал о раскопках второй пещеры.

Вернее, ребята, которые докопались до вторых катакомб, все, как и Клейн, молчали.

Клейн понаблюдав немного и получил кое-какую информацию.

Черная оболочка не только блокировала движение в следующей катакомбе, но и ничего не было слышно.

Эта информация была весьма важной.

Если бы из-за раскопок доносился какой-нибудь звук, существа крипты наверняка пришли бы на звук, охраняя выход. Так играть было бы невозможно.

- В каком направлении мне копать дальше?

Клейн вышел из группового чата. Последующие приключения будут гораздо безопаснее.

Клейн первым делом посмотрел на туннель, который только что вырыл.

Без понятия как, но туннель был запечатан землей.

[Отведите глаза в другую сторону. Здесь невозможно копать. Не тратьте впустую свою энергию]

Как и ожидалось...

Клейн по очереди проверил остальные направления.

Он только не смотрел разве что вверх. Он все равно не мог подняться. Если бы там было что-то хорошее, ему было бы не по себе.

[Продолжайте копать направо. Еще есть удача. Внутри есть пакетик просроченных пряных палочек, которые могут утолить ваш голод]

[В катакомбах позади летающие змеи. Если вы хотите стать их пищей, то не стесняйтесь попробовать]

[Копайте вниз. На дне медный сундук. Внутри ждет сюрприз. Лучше всего копать поближе к углу, чтобы не упасть и не пораниться]

[В катакомбах впереди ничего нет. Вы напрасно потратите свои усилия]

Сомнений не было.

Лучшим выбором было копать вниз.

Внизу лежал медный сундук!

Из деревянного сундука он получил воду и хлеб, что же будет в медном сундуке?

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1400113>