

Игрок оказался запертым в замкнутом пространстве.

В данный момент было два варианта.

Первый, копать в случайном направлении.

Второй, сидеть сложа руки и ждать смерти.

Первый выбор вел либо к жизни, либо к смерти в зависимости от удачи.

Второй вариант мог позволить ему выиграть немного больше времени.

Без еды и воды он умрет через несколько дней.

Клейн предпочел взять инициативу в свои руки.

Поэтому он планировал выбрать направление для раскопок.

- Предмет... Вполне подходящий.

Клейн взвесил лопату.

Он положил металлический шарик в карман.

Сначала он посмотрел вперед.

- Какое направление мне выбрать?

- Интересно, сколько времени пройдет, прежде чем я доберусь до следующей пещеры?

Пока Клейн размышлял, он не мог не сосредоточить свое внимание на земляной стене перед ним.

[В катакомбах перед вами ничего нет. Вы зря потратите свою энергию]

Перед ним появился ряд пульсирующих золотых слов.

Это было совершенно не похоже на подсказку игры.

Казалось она парит в воздухе.

Клейн моргнул и снова сосредоточился.

Рассеянные слова снова сгустились.

- Это... Подсказка?

Клейн не знал, был ли это игровой механизм.

Он повернулся и посмотрел на правую сторону.

[Правая сторона – хороший выбор. Нет никакой опасности. Есть необходимые вам ресурсы, также если вы будете тщательно искать вас будут ждать сюрпризы]

Золотой текст уже зафиксировал все направления.

Даже если бы Клейн изменил направление, глиняная стена, перед которой он стоял, все еще значилась бы как правая сторона.

Клейн посмотрел в другую сторону.

[Прокопайте вниз, почва тонкая. Ресурсов будет достаточно, чтобы вы могли есть и пить в течение дня]

[Боже мой. В катакомбах наверху есть не только еда и питье, но и оборонительное оружие. К сожалению, вы не можете подняться наверх]

[Только дураки прокопались бы влево. Там находится группа ядовитых насекомых. Хотя они не смертельны, этого достаточно чтобы вы распухли]

[В катакомбах позади ничего нет. Вы зря потратите свою энергию]

Всего было шесть направлений.

У каждого были золотые текстовые подсказки.

Если подсказки не вводили Клейна в заблуждение, то лучше всего было бы рыть путь наверх.

К сожалению, без каких-либо инструментов для подъема было бы нелегко копать.

Он выбрал следующий лучший вариант – копать вправо.

Клейн повернулся лицом к правой глиняной стене.

Немного поразмыслив, он открыл канал чата.

Может быть, другие люди тоже могли видеть подсказки?

Прежде чем открыть региональный канал, он сначала посмотрел на мировой.

Никто об этом не упоминал.

- Кажется, только я могу их видеть.

Клейн пришел к такому выводу.

Без информации он не знал, была ли подсказка правдивой.

«Я проверю это!»

Он взял лопату и вонзил ее в стену.

Копать оказалось легче, чем он предполагал.

С прикладываемыми усилиями Клейна выкапывать почву было так же легко, как пить воду.

Кроме того, это явно была просто лопата, но тут уже не хватало большого участка почвы.

Сумма вообще не совпадала.

[Системное уведомление: Песок +1]

Клейн остановился.

Только что выкопанная почва растворилась в воздухе.

Металлический шарик в кармане мягко завибрировал.

- Автоматически поместить его на базу? Да, песок – это тоже ресурс.

Клейн продолжал размахивать лопатой и его скорость постоянно увеличивалась.

[Системное уведомление: Песок +1]

[Системное уведомление: Песок +1]

[Системное уведомление: Песок +1]

...

После двадцати шести сообщений земля больше не преграждала ему дорогу.

Впереди стояла кромешная тьма и он не мог ясно видеть ситуацию перед собой.

Вход, казалось, был покрыт слоем черной пленки.

«Я думал, что смогу использовать баг, но он похоже не работает».

Первоначально Клейн планировал только копать и не заходить внутрь, но теперь он наблюдал за входом в проход.

Если возникнет какая-то опасность, он немедленно отступит.

«Количество раскопок не уменьшилось. Возможно мне придется войти в следующие катакомбы, прежде чем число станет 9».

Клейн снова повернул голову. Он только что размахивал лопатой больше двадцати раз, но прокопал больше десяти метров.

Если он повернет назад сейчас, то сможет вернуться в предыдущие катакомбы.

В процессе раскопки он хотел изменить направление того, куда копал. Он прорыл несколько метров с каждой стороны туннеля, и как будто наткнулся на невидимую стену, почва была твердой словно железо. Он мог двигаться только в первоначальном направлении.

Он решил, что весь туннель был зафиксирован.

Ему разрешалось входить только в соединенные катакомбы.

- Давай войдем и посмотрим.

Клейн наклонился и сделал шаг вперед.

Его поле зрения мгновенно расширилось.

Вторая пещера была еще больше первой.

Она больше не была пустой.

В углу стояли какие-то темно-фиолетовые растения, похожие на морские водоросли.

Посреди катакомб стоял деревянный сундук с сокровищами.

Клейн быстро подошел и осмотрел деревянный сундук.

[Деревянный сундук с сокровищами: Сундук с сокровищами самого низкого уровня в катакомбах. Обычно при его открытии бывают небольшие сюрпризы, но могут быть и скрытые опасности]

Заметка из интерфейса игры.

[В этом деревянном сундуке с сокровищами есть вода и еда. Никакой опасности нет]

Золотой текст подсказки запрыгал над сундуком с сокровищами.

Клейн осторожно открыл сундук.

Как и было написано все это было безопасно и безвредно, без каких-либо неожиданных инцидентов.

[Системное уведомление: 400 мл Минеральной воды +2]

[Системное уведомление: 400 г Пшеничного хлеба +2]

[Системное уведомление: Деревянный сундук с сокровищами +1]

Две бутылки минеральной воды и два неупакованных батона хлеба.

Все три предмета автоматически всосались в базу.

[Системное уведомление: Деревянный сундук с сокровищами можно разложить на четыре куска дерева. Хотите разложить?]

[Системное уведомление: Две бутылки минеральной воды объемом 400 мл можно разложить на 800 мл воды и две пластиковые бутылки. Хотите разложить?]

Клейн подсчитал в уме и пробормотал.

- Деревянный сундук с сокровищами будет сломан, но минеральная вода не будет сломана.

[Системное уведомление: Дерево +4]

- Если я положу предмет внутрь, будет ли удобно его вынуть?

У Клейна мелькнула мысль.

- Достать бутылку минеральной воды!

Его рука потяжелела.

Бутылка минеральной воды, которую он хотел достать упала ему в руку.

Это было похоже на межпространственное кольцо.

«С хлебом и водой, даже если не буду двигаться я смогу прожить еще несколько дней».

Согласно золотой подсказке, здесь должно быть что-то еще, что можно собрать...

Клейн отошел в угол.

Растения также могут быть ресурсами, которые можно собрать!

[Флуоресцентная трава: Не съедобна. Когда стемнеет, трава будет излучать флуоресцентный

свет – это самое распространенное растение в подземном мире]

[Ох, безвредная флуоресцентная трава]

Пришел ответ из интерфейса игры.

Другой от золотой подсказки.

Клейн наклонился чтобы собрать ее.

Через полминуты он собрал все.

[Системное уведомление: Флуоресцентная трава +6]

[Системное уведомление: Семя флуоресцентной травы +2]

Семена оказались неожиданным урожаем.

[Может быть вы не заметили маленькую песчаную дюну, торчащую в углу?]

Как только Клейн собрался встать, появилось еще одно золотое уведомление.

- Там что-то спрятано?

Он сфокусировал взгляд на указанном месте и поспешно взял лопату, чтобы прокопать.

[Системное уведомление: Песок +1]

[Системное уведомление: Песок +1]

Лязг!

Он только дважды взмахнул лопатой, прежде чем ударился о твердый предмет.

[Системное уведомление: Железо +2]

Клейн был в восторге.

Вероятно, это и был тот самый сюрприз, описанный в уведомлении!

С железом Клейн мог бы по крайней мере создать приличное оружие для самообороны.

<http://tl.rulate.ru/book/54306/1400069>