

Глава 12: Королевство Драгон

Уже прошло полтора месяца. Я привык к тому, как здесь все устроено. Стэйси больше не следует за мной повсюду. Думаю, причина в том, что я большую часть времени провожу в библиотеке, пытаюсь узнать все, что только можно об этом мире. Лили тоже выжила и теперь встречается с Ребекой. Я был рад за них, пока не почувствовал запах крови от Лили. Мы долго обсуждали их запах и мой слишком чувствительный нос.

Меня беспокоило заявление Стэйси, сделанное в тот день. Почему королевство должно воевать каждое десятилетие? Я хотел получить ответ на этот вопрос, и я его нашел. Из всех миров, в которые мы, реинкарнации, могли попасть, нам пришлось отправиться в мир, который находится в постоянной войне. Если нет войны, то идет холодная война. Королевства пытаются развивать свои технологии как можно быстрее. У меня также было нехорошее предчувствие, потому что сейчас мы находимся в состоянии холодной войны. Я провел исследование о холодной войне, в которой мы сейчас участвуем, и был опустошен, узнав о нации, с которой мы сражались. Федерация известна как крупнейшая нация/королевство нашего континента. Хуже всего то, что она граничит с территорией маркиза Дрейга. Мы, как основная ветвь рода, должны сдерживать всю нацию. Мы одни. Кем они нас вообще считают? После того как я поговорил об этом со Стэйси, она посмеялась надо мной как над идиотом, и я им был. Я совершенно забыл о том, что она сказала мне во время нашей поездки за покупками. Что мы живем в мертвом лесу. Одно из самых опасных мест, и существует только один путь во всем лесу, чтобы переместиться между двумя королевствами. Это также заставило меня задуматься о том, насколько большим должен быть лес, чтобы служить всей границей между нашим королевством и Федерацией.

Говорят, что знания могут убить, и они действительно кое-что сделали. Я на пару дней замкнул в себе. Я имею в виду, как бы отреагировал обычный человек, узнав, что его новый мир в 100 раз больше Земли, а его королевство, в котором он находится, размером как Южная и Северная Америка вместе взятые. И это еще не все — наше королевство известно как самое маленькое в мире, во всем мире!?

По крайней мере, в этом было одно утешительное обстоятельство: продолжительность дня, недели и месяца (30 дней) оставалась такой же, как на Земле. Изменилась только продолжительность года. Даже названия дней недели были такими же. А вот месяцы вместо названий превратились в номера, а количество месяцев удвоилось.

Вернемся к более важным вещам. Королевство Драгон. Оно может быть известно как самое маленькое королевство, но оно также является одним из самых сильных королевств. Причина этого заключается в четырех столбовых домах. Этими четырьмя домами являются маркиз Анлит, Щит Юга, маркиза Анабальд, Щит Запада, маркиз Куни, Щит Востока и маркиз Дрейг, Щит Севера. Еще есть последний уцелевший герцогский дом, герцог Бозэй. Был и другой герцогский дом, но именно они стояли за экспериментами.

Четыре дома расположены на каждой границе королевства. Маркиз Анлит отвечает за морские перевозки. Маркиза Анабальд отвечает за границу с королевством зверей. Маркиз Куни отвечает за границу с королевством демонов. И, наконец, мы, Дрейги, отвечаем за границу с Федерацией и в какой-то степени за мертвый лес. Очевидно, что один дом не в состоянии защищать всю границу в течение длительного времени во время войны. Вот тут и появляется

герцог Боей. Они являются поддержкой. Их задача состоит в том, чтобы в обычное время выполнять военную работу, а если один из домов будет подвергаться нападению, они должны отправиться на помощь.

Каждый дом имеет свою собственную армию, но каждая армия разная, как и наша, которая является более элитной. У нас нет системы приятельства. Наши команды состоят из 1 человека, и это все. В случае необходимости они могут объединиться, но это случается не часто. Это делает нас домом с самой маленькой армией, но мы безусловно превосходим всех своей военной мощью. Если тебя принимают в нашу регулярную армию в качестве солдата, ты уже считаешься по силе рыцарем. Задумываясь о солдате, который убежал от меня в первый день, я задавался вопросом, не полная ли чушь в книгах. Я спросил об этом Стэйси, и она сказала, что они были личными солдатами Барона того города. Она также сказала, что если дом Драйг захочет захватить королевство. Даже если все остальное королевство выступит против нас, мы все равно победим в борьбе. Мы настолько сильны. Теперь я понимаю, почему нас поставили на границу Федерации.

Черные Операции известны своей безжалостностью, традициями и, прежде всего, своей силой. Это имя армии маркиза Драйга, насчитывающей всего 3000 человек, и их боятся во всем мире. Забавно, что Стэйси была их вице-капитаном.

.....

Я спросил ее, сильнее ли капитан, ее муж, чем она, и она рассмеялась. "Нет, не сильнее. В Черных Операциях есть много людей сильнее его и меня. И прежде чем ты подумаешь, что он капитан, потому что он глава дома, ты ошибаешься. Будешь ли ты следовать за тем, кто считает тебя инструментом? Он сделал себе имя, и люди захотели следовать за ним, поэтому он стал капитаном в возрасте 22 лет, когда он еще не был главой дома. Он даже не может поцарапать меня, самого младшего из когда-либо назначавшихся капитанами Черных Операций. Я влюбилась в него, потому что он относится ко всем своим 3000 людей как к братьям. Он знает каждого из них по имени". Вот что она мне рассказала. У меня был шок, когда я узнал, что он знает всех по именам. Я никогда бы этого не смог. Я ужасен с именами и общением.

Я также провел некоторые исследования о способностях в этом мире. ЗВУЧИТ как обычная ролевая игра. Убей монстров и получи экспу, отнеси мертвого монстра в гильдию и получи деньги. Самое странное - это классы, потому что твой класс определяется тем, что ты испытал до 50-го уровня. Неважно, чем именно, например, подготовкой, обучением, помощью людям - все, что ты делаешь, влияет на выбор класса. Кроме того, пассивные навыки, такие как мои глаза, не являются нормальными, но я не знаю, что это и как это работает, потому что они представляют собой пассивный навык. Пассивные навыки не отображаются в твоем статусе. Ты должен узнать о них сам.

Теперь о повышении уровня. С каждым уровнем ты получаешь бонус к характеристикам. Например, с редким классом Стэйси она получает от 4 до 5 очков за характеристику на повышение уровня. Но поскольку у нее есть бонус берсерка, она получает от 8 до 10 очков за каждый уровень. Мне хотелось воскликнуть, что она жульничает, пока она не сказала мне, что легендарные классы могут получать от 9 до 10 очков за уровень с самого начала, и если я тоже получу бонус берсерка, я буду получать от 18 до 20 очков за уровень. Скажем так, после этого

я снова перегорел. Я также спросил ее, как получить бонус берсерка. Все, что она сказала, это то, что все по-разному. Она также не захотела рассказывать мне, как она получила свой. То же самое говорилось в книгах о бонусе берсерка. А теперь обычные навыки, которые ты можешь освоить. Их было не так много, и на обучение всего одному потребуется несколько лет. Например, для получения магического меча обычный человек должен создать свой собственный стиль и иметь 10-летний опыт обращения с мечами или оружием. Добиться этого было непросто, потому что нужно было создать с нуля свой собственный стиль ведения боя, но это был мощный навык. При активации ваши характеристики удваиваются на 1 минуту. Это звучит недолго, но за 60 секунд взвод из 10 000 человек может потерять всю свою жизнь, и поверьте мне, это уже однажды произошло.

Даже если этот мир существует исключительно ради ведения войн, в нем есть и некоторые благородные деяния, такие как подвиги военных героев. Так, король Дорагон X был дедом нашего нынешнего монарха. Он отправил в царство теней десять тысяч душ менее чем за минуту. Дорагон был самым могущественным королем из всей своей династии. Он погиб в бою в возрасте восьмидесяти семи лет, найдя свой последний приют на поле брани. Его свершения были поистине выдающимися. Ему удалось в одиночку заставить Федерацию — ярых приверженцев войны — подписать мирный договор, который продлился целых пятьдесят лет. Это был полувековой период благоденствия для королевства. В отличие от Федерации, царства демонов и зверей не так часто вступали в войны. Мы никогда не были зачинщиками войн, но всегда становились теми, кто их прекращает. Королевство Дорагон не проиграло ни одной битвы за последние двести лет. Именно поэтому мы постоянно оказываемся в состоянии войны: другие стремятся нас уничтожить, чтобы в случае победы снискать славу непобедимого полководца. Возвращаясь к королю Дорагону X, чем больше я узнавал о нем, тем сильнее ему восхищался. Он был великим королем. Он всегда был первым в рядах защитников своего народа, своих подданных. Он даже мог спокойно разгуливать по столице как простой горожанин. Ему всегда претила аристократия. Он хотел изменить ее, но осознал, что это невозможно, поскольку ему нужны были эти люди для сохранения власти. Поэтому он ужесточил правила, касающиеся знати. Например, дворянам запрещалось причинять вред кому бы то ни было, поскольку они обладали властью: для любых действий против горожан у них должно было быть веское основание. Конечно, это понравилось не всем, и он не смог изменить эту систему, но он добился того, что к представителям простого народа перестали относиться с пренебрежением. Их даже разрешили принимать в академию. Такая академия была в каждом городе. Он был идеальным королем, но его потомки оказались не такими уж великими. Они не были столь строгими. Им просто хотелось власти, но в конце концов они по-своему все равно стремились защитить королевство. Я спросил Стейси об этом новом короле, но, к сожалению, он ничего не знал. Она ненавидела политику. Я мог это понять. “Эй!? А НУ-КА, ХВАТИТ ВИТАТЬ В ОБЛАКАХ!?” Я услышал крик Стейси и поднял на нее взгляд. “Да, и все благодаря тебе. Ты кричишь так громко”. Я протер уши. “Так начнем тренировку?” — спросила Стейси и приняла боевую стойку. Я повторил ее действия.

<http://tl.rulate.ru/book/54130/3807349>