

Когда Алекс "проснулся", он оказался в лесу.

Он понятия не имел, где находится, но не волновался.

Просто учитывая, насколько полезным был бог и тот факт, что он был рядом с пещерой, в которой был источник пресной воды, он вообразил, что его переместили к Фиоре.

Наверное, даже возле Магнолии.

Он полагал, что его поместили сюда, чтобы он был в безопасности, чтобы пожить какое-то время и ознакомиться со своими способностями, телом и новым миром.

Он подтвердил это тем, что войдя в пещеру обнаружил кучу мехов и спальный мешок.

'Спасибо тебе, Господи!' Внутренне поблагодарив существо, которое оказало ему такую помощь, он продолжил исследовать свой временный новый дом.

Не найдя больше ничего, он не расстроился.

У него было убежище, и этого было более чем достаточно, чтобы начать работу.

В конце концов, ему нужно было пойти найти немного еды, но он не беспокоился, его новые чувства говорили ему об изобилии жизни в окружающем лесу.

Будучи в прошлой жизни мелким охотником и заядлым туристом, он знал основы выживания в дикой природе.

После последней быстрой проверки вокруг, чтобы убедиться, что он действительно один (не привык к своим новым чувствам, поэтому он не мог доверять им прямо сейчас), он вернулся в свою пещеру, чтобы проверить свой статус и навыки.

"СТАТУС" - крикнул он в голове.

Имя: Александр Блэк

Возраст: 18

Класс: Огненный Убийца Демонов

Ранг мага: С

Ранг воина: Е

Навыки: {Метаморфоза} (магия захвата) (уровень: 1)

{Инвентарь} (повторное заклинание) (уровень: 1)

{Огонь Скверны} (lvl: 1)

{Манипуляции с маной} (lvl: 1)

{Скрытность} (уровень: 1)

{Быстрая регенерация} (уровень: 1)

Появление прозрачного экрана было новым опытом для Алекса.

Он был невероятно доволен ее простотой, так как не хотел, чтобы в его приключении преобладала какая-то всемогущая система.

Мысленно просматривая все, что касается его статуса, одно за другим, он мог бы дать подробное описание каждого из них.

Имя: Ага! Это то, как люди будут называть вас.

Возраст: сколько лет вашему телу.

Класс: Основной тип магии (связанный с душой) Магия "Огненного Убийцы Демонов" - это типичная магия убийцы.

Ранг мага: указывает на емкость резерва маны или эфира.

Ранг воина: это защита физического тела без улучшения / усиления. Укрепление может временно увеличить его, но единственный способ повысить его навсегда - это раздвинуть границы своего тела.

Навыки: умения которые герой изучает.

{Метаморфоза}: Превращение в демоническую форму.

Превращение в демоническую форму.

Резко увеличивается скорость, сила и защита, пока есть энергия.

Но энергия и выносливость расходуются вдвое быстрее.

Сильно нагружается тело. (это не просто двукратное усиление, энергия / выносливость используются в два раза быстрее, а получаемая мощность выше)

{Инвентарь}: отдельное измерение, в котором можно хранить предметы.

Время не влияет на предметы, помещенные внутрь.

Мана используется каждый раз, когда навык активируется, либо удаляясь, либо добавляясь в пространство.

Размер и вес объекта ограничены только объемом маны пользователя (больше / тяжелее = используется больше маны)

Чем выше уровень навыка, тем меньше маны требуется.

{Огонь Скверны}: желто-зеленое пламя, которое пылает сильнее и смертоноснее, чем любое другое пламя.

После выхода из-под контроля пользователя он будет полностью потреблять целевой объект, используя свою собственную энергию в качестве источника топлива.

Неестественное по своей природе пламя превратится в обычное, хотя и немного более горячее пламя, как только целевой объект будет уничтожен.

Аспект Скверны имеет эффект Порчи, если не контролируется должным образом и не используется против недемонической сущности (удалено).

{Манипуляция манной}: может свободно манипулировать природной маной / эфир.

Помогает использовать обычную магию, а также накапливать эфир посредством медитации.

Вся магия исходит из Первичной Маны(Эфира), мастер-манипулятор необработанной маны потенциально может владеть всей магией, ограниченной только знанием и воображением.

{Скрытность}: продвинутая форма невидимости, которая также удаляет ваше присутствие из основных органов чувств.

На более высоких уровнях он может даже защититься от магического обнаружения и обострения чувств.

Мастера могут создавать любую способность этого навыка, чтобы распространить его на товарищей и союзников.

{Быстрая регенерация}: лечение с невероятно высокой скоростью по сравнению с обычными волшебниками / людьми.

Используя естественные запасы энергии вашего тела, можно вызвать серьезную депривацию маны и голод.

На самом высоком уровне он может даже отрастить потерянные конечности

Может использоваться в сочетании с {Манипуляцией маной} для замены источника энергии естественной маной (необходимо сознательно использовать и то, и другое для работы, иначе он будет использовать только его собственную энергию подсознательно)

Глядя на свой статус, он был очень доволен, но немного обеспокоен.

Он втайне гадал, хочет ли Бог, чтобы он разрушил весь этот мир, дав ему такой мощный навык, {Манипуляция маной}.

Используя всю магию!! Я буду НЕПОБЕДИМ! " - кричал Алекс в его голове. Уже воображая себя просто играющим с монстрами вроде Зерефа и Акнологии.

Успокоившись, он хотел сразу перейти к испытаниям, но понял, что солнце уже зашло и было позже, чем он думал.

Несмотря на то, что у него не было проблем со зрением в темноте, что он приписывал своему Демоническому Наследию, он все же решил, что должен немного поспать. В конце концов, это был очень тяжелый день.

Умереть, встретиться с Богом, создавая мир с ним и, наконец, отправится в этот самый мир, это истощило бы почти каждого.

Он прокручивал день в голове медленно засыпая.

<http://tl.rulate.ru/book/54114/1374378>