

Однако, осмотрев темную арену в течение некоторого времени, он вообще не обнаружил никакого движения. С его сильными инстинктами он был уверен, что угроза миновала.

-“Империя Нефритового Дракона, несомненно, безжалостна, имея двух Пауков-Теней Бездны для этого испытания. Почти никто не смог бы пройти это испытание самостоятельно”.

Даже ему было бы нелегко сражаться с двумя Теневыми Пауками раннего царства Небесной Скорби. Хотя в конце концов он все равно победит, битва будет невероятно тяжелой. Однако, когда он подумал о том факте, что молодежь Империи Нефритового Дракона была бы сильнее и талантливее, чем молодежь Благородного Альянса, это имело некоторый смысл относительно сложности испытания.

-“И все же, будучи в состоянии убить одного из них. Я знал, что не ошибся в своем суждении о тебе”

Похвалил Джон юношу.

Вспышка!

Вдалеке появилась вспышка зеленого света, возвещающая об окончании текущего испытания. Кривая улыбка появилась на лице юноши, когда он посмотрел на далекий барьер..

-“По крайней мере, мы знаем, что третьего паука нет”

Сказал юноша самоуничижительным тоном.

-“Ха-ха, я полагаю, ты прав”

Ответил Джон с легким смешком. Он протянул руку, чтобы помочь юноше подняться на ноги, который взял его за руку помощи.

-“Пошли!”

Юноша сунул в рот целебную пилюлю, в то время как группа направилась к барьеру формации.

-“Нам следует подождать?”

Спросила Зиора, взглянув на раненого юношу.

-“Ты знаешь, чтобы он выздоровел?”

-“Нет необходимости”

Ответил Джон, без колебаний проходя через барьер.

Он был более чем уверен в своей способности защитить их обоих, если понадобится. Двое молодых людей мгновение смотрели друг на друга, прежде чем оба перешагнули через барьер.

Джон снова появился в их поле зрения, и они быстро оглядели комнату, ожидая увидеть другого противника. Однако перед ними была не боевая арена, а вместо этого они очутились посреди массивного, хорошо освещенного помещения. Нефритово-зеленые стены были богато украшены золотыми узорами, в то время как сотни полупрозрачных плавающих шаров парили в воздухе над их головами. Многие шары были пусты, но несколько десятков из них содержали предметы, начиная от оружия, свитков и других фантастических вещей. Аура, которую излучал каждый из предметов, была ни с чем не сравнима, заставляя всех троих юношей желать только одного - взмыть в воздух и схватить предметы.

Сбоку от каждого предмета было указано число, варьирующееся от пяти для самых низких предметов и увеличивающееся по мере того, как предметы поднимались выше от земли.

Внезапно комнату заполнил голос, звучащий искусственно и безжизненно.

-“Используя очки нефритовой метки, полученные в этом испытании Истинного воина, вы можете выбрать свои награды! Используйте свое божественное чувство, чтобы взаимодействовать с предметом, и он будет извлечен.”

Молодые люди были удивлены, услышав голос, но быстро поняли, что это, скорее всего, какой-то дух древнего артефакта, ответственный за это испытание. Их взгляды разгорелись, когда они поняли, что смогут претендовать на некоторые из предметов, находящихся над ними, поскольку все три взгляда начали сканировать то, что они хотели.

У Зиоры было шестьдесят пять очков, так как она не помогла с Пауком-Тенью Бездны. Однако это число все еще было довольно высоким, и она быстро нашла то, что хотела. Широкая улыбка появилась на ее лице, когда она послала свое божественное чувство наружу, зафиксировавшись на одном из полупрозрачных шаров.

Рядом с шаром стояла цифра шестьдесят, обозначающая цену в очках нефритовой метки. После того, как она коснулась шара своим божественным чувством, он начал опускаться и через короткое время оказался перед ней. Ее глаза загорелись, когда она протянула руку и схватила предмет, который представлял собой блестящий нефритово-зеленый с золотом посох.

Посох идеально подходил для использования Боевыми магами и излучал ауру оружия высшего класса Небесной Скорби, если не лучше.

Раненый юноша также понял, чего он хотел, и направил свое божественное чувство к шару в том же районе, что и Зиора. Поскольку он не сражался ни с чем более высоким, чем его собственное совершенствование, но сражался во всех испытаниях, в большинстве случаев в одиночку, он получил семьдесят очков.

Шар, который он хотел, опустился и появился перед ним, и лицо юноши озарилось волнением, когда в его руке появился глубокий меч. Он также был нефритово-зеленым и золотым, и тоже излучал ауру оружия высшего класса Небесной Скорби. Это было намного лучше, чем его собственный меч, и позволило бы ему использовать гораздо более сильные боевые искусства в предстоящих испытаниях.

Юноша осмотрел свое оружие, прежде чем посмотрел на Джона с искренностью и благодарностью.

-“Я должен поблагодарить тебя”

Сказал юноша Джону.

-“Если бы не ты, у меня не только не было бы этого меча, но я, скорее всего, был бы уже мертв”.

-“Не упоминай об этом”

Ответил Джон юноше.

-“Ты бы сделал то же самое, если бы поменялся ролями”.

Юноша снова улыбнулся Джону, так как был впечатлен отсутствием высокомерия у Джона, несмотря на его внушающую благоговейный трепет боевую силу и талант. Большинство гениев были совершенно высокомерны и смотрели свысока на всех, кто слабее и менее талантлив, чем они, но Джон был не таким.

Взгляд Джона снова переместился на предметы над его головой, и его глаза остановились на предмете на самом вершине. Он парил на вершине в одиночестве, как будто другие шары не были достойны приближаться к нему. Он осмотрел его и быстро принял решение. Предмет внутри шара стоил четыреста очков нефритовой метки, что было ужасающей цифрой. В то время как Джон получил семьсот очков нефритовой метки за это испытание, это было за то, что он трижды перепрыгнул три второстепенных царства и один раз два второстепенных царства с Пауком-Тенью Бездны. Для достижения этого результата нужно было бы четыре раза перепрыгнуть два второстепенных царства, что свидетельствовало о его высоких требованиях.

Несмотря на то, что существовал элемент командной игры, который мог повлиять на способность совершать такие подвиги, все равно было нелегкой задачей победить противника на два второстепенных уровня выше своего уровня развития, независимо от того, сколько там было товарищей по команде.

Он послал свое божественное чувство, которое приблизилось к шару наверху. Громовой рев появляется в его сознании, как бы предупреждая его держаться подальше, подобно реву дракона, но внутри его разума и души. Его сила внушала благоговейный трепет, но Джон проигнорировал предупреждающий рев, когда он взаимодействовал с шаром, который теперь медленно опускался к нему.

<http://tl.rulate.ru/book/54106/2450698>