

Кейран просто улыбнулся.

— Таким образом, вы должны выбрать трудную миссию. Конечно, я не прошу вас быть безрассудным. Вы должны выбирать наиболее трудные миссии, которые вы можете реально завершить.

— Согласен, — Кан Джун просто кивнул. Кейран был лучше, чем он думал. Властители, рожденные с золотой ложкой во рту, не желают выполнять опасные миссии! Он мог бы отодвинуть их.

— Тогда как лучше поднять уровень? Я должен просто напасть и оккупировать близлежащие здания?

Кейран коснулся хрустального шара в комнате 406 и появилась трехмерная карта. Карта показала сотню метров вокруг здания «Дафэн».

— Чтобы обеспечить выживание Властителей, ранние угрозы очень легко преодолеть. Однако другие здания отличаются. Получить знания о монстрах непросто. Как правило, более опасные монстры в высотных зданиях.

— Высотные здания? Тогда небоскребы с десятками этажей будут очень опасными.

— Нет даже никакой гарантии, что не появится дракон, — ответил Кейран с озабоченным выражением.

— Дракон? Они действительно существуют?

— Демоны, злые духи, драконы! Все это может быть еще хуже обычных монстров. Это мир Хванмон, повелитель.

— Черт! Я должен быть осторожным.

Опасные миссии хороши, но они должны соответствовать его возможностям.

— Поэтому, я рекомендую здания, где только четыре этажа.

— Я понял. Приму это к сведению.

— Тем не менее, опасные монстры могут быть в обычных домах, в парках или на улицах. Вы всегда должны быть начеку.

— Не волнуйся, я буду бдителен.

Каждый день был борьбой за выживание. Как он мог быть легкомысленным? Он не мог позволить себе такую роскошь. Он должен стараться из-за всех сил.

— Тогда попытаемся атаковать здание «Санкван»?

Это было четырехэтажное здание, которое стояло напротив здания «Дафэн». По словам риелтора, стоимость здания составляла 3,7 миллиарда.

— Да, повелитель. Но нужно еще знать, что база Властителя достаточно привлекательна, поэтому, вполне вероятно, монстры придут грабить ее. Из-за этого нужно оставить некоторые войска для обороны.

— Так и сделаю.

Состояние его войск сейчас было таким: два ратианов-пехотинцев, три ратианов-лучников, три гигантских ратианов, два голема-ратигера.

Он решил оставить два ратианов-лучников, два гигантских ратианов и одного голема-ратигера для обороны.

— Как насчет улучшения казармы до 2-го уровня и строительства исследовательского центра в комнате 401 перед отбытием?

Улучшение казармы в комнате 403 будет стоить сто узлов. Двести узлов, чтобы построить исследовательский центр.

[Улучшение казармы до 2-го уровня: 1%]

[Строительство исследовательского центра: 1%]

Триста узлов, которые он получил после миссии № 5, были потрачены.

— Мне нужно немного денег, чтобы вызвать дополнительные войска.

— Захват здания даст вам деньги и сокровища.

— Тогда пойдём?

— Да, повелитель. Почему-то мое сердце бешено колотится. Чувство, что мы можем поднять наши уровни.

Кан Джун и Кейран немедленно покинули здание «Дафэн», и прибыли к зданию «Санкван».

В этот момент вокруг здания «Санкван» было черное облако, были слышны странные звуки, здание приобрело огромные размеры. Четырехэтажное здание резко сменилась на нечто, похожее на замок.

В то же время появились сообщения.

[Это территория гномов.]

[Гномы прислали предупреждение вам и вашим подчиненным.]

[Вы хотите проигнорировать предупреждение и войти?]

— Гномы? Я не знаю кто они, но они посылают предупреждение не входить, — глаза Кан Джун сияли, когда он говорил с Кейраном.

— Гномы — низшие духи земли. Они могут изменять свои характеристики, чтобы атаковать.

— Их боевая мощь?

— Низшие гномы не так уж и сильны. Они слабы по сравнению с ратианами. Тем не менее, нужно беспокоиться, начиная со среднего уровня. В этом аспекте они такие же, как ратигеры.

— Хмм...

— Это здание гномов, так что, вероятно, внутри будет шахта.

— Что за шахта?

— Драгоценные материалы могут быть извлечены, в том числе и эссенция земли. Если повезет, можно обнаружить даже редкие материалы.

Эссенция земли? Она ему нужна, чтобы продолжать вызывать сильных подчиненных, таких как ратигеры.

— Хорошо, я проигнорирую предупреждение. Взломаем этот барьер!

— Да, повелитель.

В то же время толстый барьер сформировался перед зданием.

[Барьер здания «Санкван»: 100%]

Тем не менее, барьер был целью атаки двух големов-ратигеров. Сильные атаки големов-ратигеров яростно обрушились на барьер, пока ратианы-лучники усердно стреляли из лука.

[Барьер здания «Санкван»: 78%]

Прочность барьера быстро падала.

В этот момент появилась тени перед барьером, которых всего было около десяти, и превратились в различных зверей.

— Как ты смеешь игнорировать наше предупреждение?!

— Гррр! Избавиться от незваных гостей!

Взгляд Кейрана встретился с глазами Кан Джуна. Они оба кивнули.

— Уничтожим их.

— Да, повелитель.

Кан Джун мгновенно использовал свой навык.

«Аура ветра!»

В отличие от Ауры земли, этот навык увеличивал скорость его атак и скорость передвижения. Кан Джун быстро вырвался вперед.

Гном, который выглядел как лев, бросился на него с открытым ртом. Кан Джун легко избежал его и использовал деревянную палку.

Бах! Бах!

Палка ударила гнома два раза, прежде чем он умер. Несмотря на внешний вид, мощь его атаки была невысока.

[Вы получили опыт.]

[Вы получили 2 узла.]

Гном был настолько слаб, что он получил почти ничего. Однако, два узла лучше, чем ничего.

Кейран также прекрасно справлялся с гномами. Он использовал свои кинжалы и также легко убивал их. Он показывал характерную ловкость темного эльфа! Как будто у него был пассивный навык Аура ветра.

[Вы получили 1 узел.]

[Вы получили 2 узла.]

Такие сообщения появлялись каждый раз, когда Кейран убивал гнома. Опыт же, который приобретал Кейран, переходил Кан Джуну.

Кан Джун убил восемь гномов, а Кейран убил четырех. Двенадцать гномов мгновенно превратились в пыль.

Между тем, ратигеры и ратианы были по-прежнему сосредоточены на барьере.

[Барьер здания «Санкван» был разрушен.]

[Вы получили сундук с сокровищами гномов.]

— О! Сундук с сокровищами!

Он получил один сундук с сокровищами после того, как барьер сломался. Кан Джун открыл его, и обнаружил синие монеты и топор.

[Вы получили 30 узлов.]

[Вы получили «Твердый железный топор».]

«Ху-ху-ху. Это очень хорошо».

Это было только начало, а он уже получил все это. Кан Джун сменил свое оружие на топор.

«Сильное оружие необходимо».

Топор был в несколько раз более разрушительный, поэтому он мог провести захват быстрее.

В этот момент.

[Миссия № 6]

— Захватить здание «Санкван» и найти босса Родиама, живущего на крыше.

— Вознаграждение: опыт, 500 узлов и навык «Эксплуатация души».

Появилась миссия. Она требовала захватить здание «Санкван»!

«Всё, как сказал Кейран».

Кан Джун получил миссию, которую он хотел. Кан Джун повернулся к Кейрану и сказал:

— Появилась миссия. Мне нужно занять здание и найти босса гномов Родиама.

— Как и ожидалось. Родиам — это, наверное, босс этого здания.

— Я тоже так думаю, — Кан Джун кивнул.

Это неважно. Он не позволит Родиаму помешать ему выполнить миссию.

Они вошли на первый этаж здания, где гномы ждали со смертельными взглядами. Среди них было несколько крупных гномов.

— Это гномы среднего уровня, — нервно сказал Кейран. — Повелитель, вы должны быть осторожным.

Руки Кан Джуна сжались, глядя на гномов.

— Мы займем первый этаж, затем пойдем в подвал, прежде чем отправиться на второй этаж.

— Да, повелитель.

<http://tl.rulate.ru/book/54086/1374455>