

Мир Хванмон?

---

Ах, каким-то образом это случилось. Это был сон, а не реальность. Не обычный сон, а мир Хванмон!

---

[Вам будет дана награда за выполнение миссии № 1.]

---

[Сила Хванмон восстановит ваше тело.]

---

Он, наконец, получил награду. Как именно восстанавливают его тело?

Таинственный свет, направился к Кан Джуну. Свет вращался вокруг его головы и опустился к ногам, а затем постепенно исчез.

---

[Ваш организм был успешно восстановлен.]

---

В то же время Кан Джун почувствовал, что неизвестная жизненная сила вошла в его тело.

«Чем же я стану?»

Он чувствовал, что его тело почему-то меняется, но он не знал, чем это обернется.

«Э? Подождите! Моя правая нога... Странно».

Затем Кан Джун был приятно удивлен.

Поза, в которой он стоял, изменилась. Обычно он перемещал весь свой вес на левую ногу, а не на правую. Но теперь некоторый вес был и на правой ноге. Он чувствовал себя вполне естественно.

«Может ли быть?»

Не говорите мне, что моя нога вернулась в нормальное состояние?

Но это было еще не все.

Кан Джун инстинктивно поднял дрожащую руку к его голове.

«Ах!»

Его голова, которая полысела из-за сильной потери волос, обрела прежние волосы.

Это было похоже на чудо. Даже если это был сон, а не мир Хванмон, что-то невероятное происходило.

---

[Сила Хванмон отобразит ваш статус.]

Ли Кан Джун, 1-й уровень (опыт: 0,00%)

[Война] Начальный уровень

Здоровье: 150/150

Энергия черной магии: 0/100

---

«1-й уровень?»

Это было окно как в игре. Естественно окно состояния отображало состояние Кан Джунна, а не персонажа в игре.

Его возможности борьбы были на уровне новичка! Его здоровье было полным, но энергия черной магии была в истощенном состоянии. Возможно, это было потому, что сто очков энергии черной магии ушли на то, чтобы открыть дверь в Хванмон.

«Нет статистики?»

Информация в окне статуса была слишком краткой. Но появилось новое сообщение, как только он подумал об этом.

---

[Сила Хванмон случайно сгенерировала вашу первоначальную статистику.]

Сила: 7

Ловкость: 8

Интеллект: 9

Удача: 1

Харизма: 0

[Сила, ловкость и интеллект возрастают, когда повышается уровень.]

[Нужны специальные условия для повышения удачи и харизмы.]

[Вы согласны на эту статистику? Или бы вы хотели бросить кости, чтобы создать новую статистику?]

[Есть всего 3 шанса, чтобы Хванмон бросил кости.]

---

«Хмм?»

Кан Джун покачал головой. Его удача и харизма были слишком низкими.

«Немного больше».

Сила, ловкость и интеллект вырастают с каждым уровнем, но важно помнить о том, что удача и харизма нет.

«Тогда я хочу повысить удачу и харизму».

Сила, ловкость и интеллект могут быть немного низкими. Может быть, будет трудно поднять уровень из-за этого, но иметь высокую харизму и удачу будет более выгодно в долгосрочной перспективе.

«Нужно поменять».

Если есть шанс, чтобы бросить кости, то он должен принять его.

— Бросить кости.

---

[Хванмон бросит кости.]

[Новая статистика была сгенерирована.]

Сила: 6

Ловкость: 12

Интеллект: 4

Удача: 2

Харизма: 1

[Хотели бы вы бросить кости еще раз?]

[Да / Нет]

[Есть еще 2 шанса, чтобы Хванмон бросил кости.]

---

«Это слишком много».

Ловкость увеличилась, сила и интеллект понизились, а удача и харизма выросли только на единицу.

Есть еще два шанса.

— Бросить кости.

---

[Новая статистика была сгенерирована.]

Сила: 8

Ловкость: 8

Интеллект: 1

Удача: 8

Харизма: 0

[Хотели бы вы бросить кости еще раз?]

[Да / Нет]

[Есть еще 1 шанс, чтобы Хванмон бросил кости.]

---

«Хмм».

У него было восемь очков удачи! Кроме того, сила и ловкость были имели восемь очков!

Все это было хорошо. Проблема в том, что харизма была на нуле.

Кан Джун размышлял мгновение, прежде чем покачать головой. Харизмы не было, поэтому он был уверен, что будет сожалеть об этом позже, если он отказался сейчас.

Последний шанс! Пожалуйста! На этот раз пусть удача и харизма будут!

— Бросить кости, — Кан Джун глубоко вздохнул и отчаянно крикнул.

---

[Новая статистика была сгенерирована.]

Сила: 4

Ловкость: 5

Интеллект: 2

Удача: 6

Харизма: 8

[Вы использовали все возможности, чтобы Хванмон бросил кости.]

---

[Эта статистика будет подтверждена.]

---

— Вот оно!

Кан Джун был в восторге. Возникла лучшая статистика.

Харизма — восемь очков! Удачи было шесть очков, что тоже не плохо. Сила, ловкость и интеллект были низкими, как следствие, но это было то, что Кан Джун хотел.

---

Ли Кан Джун, 1-й уровень (опыт: 0,00%)

[Война] Начальный уровень

Здоровье: 90/90

Энергия черной магии: 0/160

Сила: 4

Ловкость: 5

Интеллект: 2

Удача: 6

Харизма: 8

---

Окно его статуса отражало новые характеристики. Максимальный запас здоровья был сокращен, в то время как энергия выросла.

---

Темный туман внезапно возник.

[Теперь ваша реальность и Хванмон связаны друг с другом.]

[Если вы становитесь сильнее в Хванмон, тогда вы будете сильнее в реальности.]

[В то же время, богатство, которое вы приобретаете в реальности, будет влиять на мир Хванмон.]

---

«Они будут влиять друг на друга?»

Он уже догадывался, что повышение его уровня в Хванмон означало, что он станет сильнее в реальном мире.

Но он никогда не думал, что зарабатывание денег в реальности будет иметь такой же эффект.

---

[Это — комната 406, за которую вы платите 250 000 вон в реальном мире.]

[Комната 406 является вашей территорией в Хванмон из-за этого.]

[Конечно, это действует, только пока у вас есть договор в реальности.]

---

«Территорией?»

Его комната в гошивоне была признана его территорией!

Это было как какой-то сон.

---

[Вы можете построить базу на своей территории.]

[Вы хотите построить базу в комнате 406?]

[Да / Нет]

---

Конечно он будет строить базу.

Кан Джун кивнул без каких-либо колебаний.

— Отлично! Построить базу.

---

[Строительство базы 1-го уровня.]

[Степень завершенности: 0%]

Черный туман окутал комнату, когда сообщения появлялись и исчезали.

Кан Джун подскочил от неожиданности.

«Это... Дверь исчезла!»

Дверь пропала, и вместо нее была тьма.

[Враг начал замечать вас после начала строительства базы.]

[Атака началась.]

В этот момент он услышал леденящий душу вопль.

— Кья-а-а-а-а!

Ах, что это был за звук?

Что-то кричало в темноте.

«Что сюда идет?»

В любом случае, не время, чтобы быть безучастным.

---

[Миссия № 2]

- Не дайте пройти врагу в комнату 406, пока строительство завершается.
  - Вознаграждение: опыт.
- 

Вторая миссия началась в этот момент.

---

[Заштите базу!]

[Строительство базы 1-го уровня: 3%]

---

Кан Джун сразу обыскал комнату. Любопытно, что яркий свет в радиусе двух метров окружал Кан Джуна, когда он двигался.

Комната 405. Комната 407.

Комнаты были на каждой стороне. Это была структура гошивона, которая была знакома Кан Джуну.

«Мне нужно проделывать путь в темноте. Это так?»

Кан Джун использовал подход компьютерной игры, и быстро двинулся по коридору гошивона. Это было знакомое здание, поэтому в темноте было не слишком сложно передвигаться.

— Ох! Я выдохся.

На самом деле, Кан Джун двигался гораздо быстрее, теперь, когда его ноги были в нормальном состоянии. Но его тело не могло последовать за его мыслями.

Он усердно занимался с детства, но он запыхался, просто бегая по коридору.

«Это из-за моей силы и ловкости».

В целом физические способности Кан Джуна были утрачены. Он знал, что его сила и ловкость будут влиять на его способность бороться на ранних стадиях.

Но Кан Джун не пожалел о своем выборе. Навыки возрастут в будущем, когда он повысит уровень, даже если это будет медленно.

В любом случае, ограниченная видимость была неприятной. Теперь ему нужно выяснить, где были враги.

Кан Джун нервно огляделся, когда он двинулся вниз по коридору.

— Къя-а-а-а-а!

Он снова услышал крик. В то же время он услышал, открывающуюся дверь.

Комната 413.

Что-то двигалось.

Кроваво-красные глаза выглядывали между черными волосами. Липкая слизь текла из открытого рта.

— Э?! Что это такое?

Около метра высотой.

Монстр с телом обезьяны и головой крысы.