

Седовласый старик проскользнул сквозь жидкость, поднял руку и коснулся стакана.

Мгновение спустя по всему стеклянному кубу начали появляться трещины, которые вскоре с треском разрушились.

Затем обнаженный седовласый старик вывалился из разбитого чрева и встал, пошатываясь.

Когда он собирался упасть, Чарльз использовал [Ловкость Руки Тайны] и помог ему встать.

- "Как ты себя чувствуешь сейчас?"

Он не мог не спросить.

Тем временем седовласый старик коснулся кожи своего тела и кивнул.

- "Живой".

На его лице появилась довольная улыбка.

С другой стороны, Чарльз глубоко вздохнул и заговорил.

- "Это всего лишь временная мера. Если ты хочешь использовать фальшивую реинкарнацию на клоне, тебе нужно одобрение "Воли" мира. В противном случае этот клон будет рассматриваться как Мерзость".

Тем временем седовласый старик тоже кивнул головой и глубоко вздохнул.

- "Интегрировать свою истинную душу в искусственное тело-нелегкое дело".

Бормоча что-то про себя, он вдруг поднял руки, скрестил их на груди и улыбнулся.

- "С этого момента зови меня дедушкой".

Уголки губ Чарльза дрогнули, когда он услышал эти слова.

- "Освальд".

Он поправил его.

Он поднял руку, коснулся своего лица и начал менять свою внешность.

Через несколько секунд морщинистый старик внезапно превратился в молодого человека с темно-синими волосами. Его кожа на лице казалась немного грубее, в то же время показывая немного зрелости на лице, и цвет его глаз также изменился на темно-синий.

В нем заключена сила мудрости!

Затем Чарльз достал пространственное кольцо и отдал его Освальду.

В этот момент Освальд взял кольцо и заговорил.

- "Будь осторожен".

Тем временем Чарльз кивнул головой, прежде чем окутать свое тело багровым пламенем и исчезнуть оттуда!

Только Корона Холема стояла в подземном зале и испустила еще один глубокий вздох.

Затем "Освальд" достал из пространственного кольца белую рубашку, черные брюки и сюртук и медленно надел их.

После этого он направился к лестнице с левой стороны и вышел из подземного подвала.

Две минуты спустя он вошел в приемную из правого коридора, держа в руке черную трость, и вскоре увидел в приемной двух слуг.

- "Принеси мне что-нибудь вкусненькое".

Холодным тоном приказал он, подойдя к дивану, сел на него и скрестил ноги вместе.

...

Улица Вейл, Район трущоб, Железный город.

В маленькой мрачной хижине внезапно появилось малиновое гуманоидное пламя, которое вскоре сформировалось в облик голубоволосого молодого человека.

Чарльз взглянул на окружающую глинобитную стену и вскоре высвободил немного своей силы мудрости, чтобы просканировать окрестности.

Заметив, что поблизости никого нет, он вздохнул с облегчением и открыл интерфейс игры.

[Имя: Чарльз Найтвинд

Состояние здоровья: Нормальное (Пострадало от Янтарного проклятия)

Раса:оборотень

Основной класс: Волшебник Эмбер 5-го уровня (0/29,194) [Ранг-3]

Подкласс:оборотень 4-го уровня (0/147,794) [Ранг-4]

Титул: Создатель хаоса

Очки здоровья: 561/561

Опыт: 1,065,456 Опыта

Атрибуты:

Сила - 20,5

Ловкость - 20

Телосложение - 20,4

Мудрость-52

Харизма - 12

SP (Очки навыков): 77

AP (Очки атрибутов): 0

Заклинания класса:

Крылья падшего ангела (заклинание 3 ранга завершено)

Игла Эмбер (заклинание 3 ранга завершено)-[Усилено на 5% из - за присутствия силы Хаоса в этой модели заклинаний.]

Рожденный огнем (заклинание 3 ранга - Завершено)

Раковина Солнца (заклинание 3 ранга - Завершено)

Поглощения Знаний (заклинание 3 ранга завершено)

Исцеление души (заклинание 3 ранга - Неполное)

Телепортация пламени (заклинание 3 ранга завершено)

Навыки подкласса:

Ловкость руки тайны - 252

Изменение формы - 234

Дальновидность - 311

Уникальные навыки:

Зрение мудрости - 217

Сокрытие - 55

Зрение во тьме - 50

Искусство кинжала Среднего Уровня - 50

Меткость - 43

Уровень Сродства к Элементам:

Огонь: Гений

Тьма: Средняя.]

- "У меня более миллиона опыта... С этим мне будет легче создавать модели заклинаний после повышения ранга".

На его лице появилась улыбка.

За последние три года он чуть не устроил геноцид в Диком Лесу и вызвал многочисленные изменения. Хотя он видел только существ 3-го ранга, это все равно повлияло на весь лес.

Покачивая головой, он окинул взглядом все навыки и заклинания и сосредоточил свой взгляд на строке сродства к элементам.

- "Мое сродство с Тьмой только Среднее. Хотя в настоящее время мне не нужна помощь, она определенно понадобится мне в будущем. Для изменения формы требуется близость к Тьме... Навык предвидения требует привязанности ко времени... Затем, есть Ловкость Руки Тайны... Может быть, это сродство с "Обманом"? Да, я также слышал, что существует какая-то глубокая связь с божествами и сродством..."

- "Наконец, есть навык [Зрение мудрости] ... Близость к "Мудрости"... Хотя я могу улучшить эти навыки с помощью системы сейчас, в будущем я определенно столкнусь с трудностями. "

Он нахмурил брови, а затем переключил свое внимание на значок Задания.

...

[Основной Квест для Повышения класса: Эмоции.

Описание: Эмоции являются основной основой всех моделей заклинаний. В вашей модели заклинания "Исцеление души" отсутствуют особые эмоции. Найдите эти внутренние эмоции в своем сердце и завершите миссию, прежде чем подняться в ранге.

Награды: 45 000 очков опыта.

Ограничение по времени: Нет.]

...

- "Эмоции любви и заботы, да... Это действительно хлопотная задача."

Отключив игровой интерфейс, он достал лампу из своего пространственного кольца, зажег ее и поставил на землю.

После этого он сел на каменную плиту, поставленную в центре хижины, и закрыл глаза.

Мгновение спустя его сознание прошло через темное пространство и вошло в его Внутренний

Мир.

Вскоре он появился перед бассейном с лавой и взглянул на "клона Чарльза", который в данный момент стоял рядом с ним.

- "Ты можешь пойти и завладеть моим телом. До тех пор, пока ты не окажешься в ситуации жизни и смерти, я не буду тебе помогать."

Он сделал паузу на мгновение, а затем предупредил.

- "Будьте осторожен с Магами и мистиками 4 ранга. Ты все еще недостаточно силен, чтобы встретиться с ними лицом к лицу."

Тем временем его второе сознание кивнуло головой и исчезло оттуда.

С другой стороны, Чарльз стоял с бесстрастным выражением лица и что-то бормотал про себя.

- "Первая миссия-поиск Айви... Если я не выясню происхождение этого драгоценного камня, я не смогу оставаться спокойным."

Он взглянул на зеленовато-голубой камень, появившийся на красноватом скалистом берегу, и нахмурился.

- "Хотя мое второе сознание сильно в моем основном теле и может использовать все мои навыки, оно все еще неопытно... Давай посмотрим, действительно ли это может превзойти мои ожидания."

...

Тем временем Чарльз открыл свои темно-синие глаза и встал с каменной плиты.

Затем он достал из своего пространственного кольца черные часы с капюшоном и надел их.

После этого он достал серебряные карманные часы, открыл внешнюю панель и посмотрел на время.

- "9.30. Осталось еще 1,30 часа. Может, мне пойти и прогуляться по району трущоб?"

Его глаза сияли от возбуждения.

Он не терял ни секунды, прежде чем перевел взгляд на деревянную дверь, подошел к ней и отпер ее, прежде чем выйти.

...

<http://tl.rulate.ru/book/54005/1561805>