

Тем временем Чарльз вернулся в подземный подвал и бесшумно покинул Эдхен через Двойную Створку.

Вскоре он снова появился на Плана Огненной Стихии и оглядел тускло освещенную пещеру.

Затем он изменил свою внешность на прежнюю и начал размышлять.

- "В настоящее время у меня есть 3 месяца и одиннадцать дней по времени Эдхена, а это значит, что у меня есть более 6 месяцев, чтобы подняться уровень здесь "

Начал он думать.

- "Перед началом путешествия в Королевский город я должен построить все модели заклинаний и повысить уровень обоих классов до 5 уровня. Затем я также должен увеличить свою силу мудрости до уровня Мага 4 ранга. Только тогда я смогу обмануть магов Башни. Что касается понимания моделей заклинаний, я буду делать это медленно после возвращения в Эдхен. "

Он задумчиво кивнул и взглянул на свою панель Опыта.

- "Хм, в настоящее время у меня 16 529 очков опыта. Этого должно быть достаточно, чтобы построить другую соответствующую модель заклинания. "

На его лице появилась улыбка.

Он поспешно переключил свое внимание на вариант с книгой заклинаний и сосредоточился на заклинаниях [Огненное семя].

[Взрыв Разума (17 590 Эксп.), Вторжение Огня (14 506 Эксп.), Огненная Нить (16 405), Поглощение Знаний (15 905 Эксп.), Огненное Семя (16 100 Эксп.) и т. Д.,]

- "Взрыв Разума... Это заклинание может нанести серьезный урон разуму противника при использовании. Но я вообще не смогу получить никакой информации... Следующий - Вторжение Огня... Это заклинание позволит моему сознанию проникнуть в разум противника и сразиться с ним внутренне... Нет, этот слишком опасно. Хм, следующее - Огненная Нить... Это заклинание сформируется в подобную плетению нить в сознании противника и изменит его мышление... Больше похоже на контроль над разумом... Нет. "

- "Тогда, Огненное Семя... Это то же самое, что и раньше, но это может сжечь их воспоминания в 4 раза быстрее. Следующее - заклинание Поглощения знаний. В отличие от Огненного Семени, это заклинание огня сожжет только очень важные знания противника, такие как знания о понимании противника, и позволит пользователю на короткое время визуализировать его опыт! "

- "Это больше похоже на получение случайных знаний. Существует также шанс приумножить свою мудрость, если знания или опыт очень ценны. Но у этого заклинания есть побочный

эффект... Пользователь может использовать это заклинание на противнике только один раз в день. Более того, пользователь может извлекать только один тип знаний из разума противника за один раз."

Чарльз вдруг на мгновение замер.

- "Это заклинание слишком заманчиво. Хотя я могу получить воспоминания противника в виде информации, используя заклинание "Огненное семя", большинство из них вообще бесполезны. В будущем я столкнусь с магами, которые уже вошли в свой Внутренний Мир. В это время я определенно столкнусь с трудностями при использовании заклинания, подобного Огненному Семени. Противник может просто использовать свое воплощение, чтобы найти аномалию в своем сознании и уничтожить заклинание [Огненное Семя], прежде чем оно сможет собрать важную информацию. Но это заклинание Поглощения Знаний совершенно другое. Как только я наложу это заклинание на противника, я обязательно украду любое из его важных секретных знаний".

Его нефритовые глаза сияли от волнения.

Он мгновенно влил 15 905 очков опыта в название заклинания и вошел во Внутренний Мир.

Два с половиной часа спустя он открыл глаза в материнском мире и вскоре улыбнулся.

- "Это заклинание-отличное".

Он скривил губы и вскоре ему в голову пришла идея. Затем он подсознательно перевел взгляд на парящий браслет с красными драгоценными камнями и широко улыбнулся.

Заметив его странный взгляд, Корона Холема внезапно почувствовала сильное предупреждение из глубин своего разума и застыла на месте.

- "Что ты пытаешься сделать, парень?"

Раздался голос старика, когда он поспешно отлетел на два фута от него.

- "Ничего".

Чарльз мгновенно отбросил эту мысль об использовании заклинания на артефакте и покачал головой.

- "Этот артефакт очень упрям. Если я попытаюсь сделать что-то подобное, это может самоуничтожиться само по себе. Более того, я не могу использовать это заклинание небрежно."

Щелкнув языком, он встал с каменной плиты и вышел из пещеры, чтобы заняться гриндром.

Сначала он отправился в поселение големов Эмбер и вскоре заметил более 30 големов, патрулирующих у входа.

Заметив, что другая сторона уже настороже, он разочарованно вздохнул и обратил свое внимание на небольшие поселения.

Без всяких колебаний он направился к ближайшему поселению Саламандр и начал тайно охотиться.

Затем он отправился в близлежащее поселение Лавовых Демонов и продолжил свои действия.

Большую часть времени он выбирал в качестве целей только одиноких существ 3-го ранга и охотился на них по одному, как подлый убийца.

Три месяца пролетели в мгновение ока на Плана Огненных Стихий.

За это время Чарльз время от времени совершал набеги на десять небольших поселений, таких как поселение Диких Гоблинов, Поселение Саламандр, поселение големов Эмбер, и заработал в общей сложности 82 400 очков опыта!

Даже он был ошеломлен количеством опыта, который он получил от убийства.

Хотя большую часть времени он одерживал верх, однажды он также был вынужден оказаться на грани смерти.

Неделю назад он отправился поохотиться на группу Огненных лис, но в итоге встретил стаю странных Багровых Птиц.

Они стали злобными, когда заметили его присутствие, и начали безжалостно нападать на него, используя свои когти и свои странные перья. Мало того, они также использовали некоторые звуковые заклинания и время от времени нарушали его мыслительный процесс!

Если бы не навык прыжка Короны Холема и улучшенная пулевая атака пистолета Эмбер, он бы умер там!

Хотя сила атаки, стоявшая за пулей пистолета Эмбер, не была 4-го ранга, она все равно убила трех багровых Птиц 3-го ранга за один раз, заставив багровых Птиц на мгновение остановиться.

Он воспользовался этой возможностью и сбежал оттуда!

Выбросив из головы жестокие воспоминания, Чарльз стоял на берегу реки и смотрел на водопад.

В настоящее время уже смеркалось, и окружающие районы уже стали краснее.

- "Я должен повысить свой уровень в обоих Классах и нанести визит Эдхену, прежде чем возобновить охоту"

Подумал он про себя и направился к скрытой подземной пещере.

За последние три месяца он несколько раз возвращался в Эдхен и время от времени приносил из магазинов пайки, сушеное мясо и хлеб.

Не только это, но он также начал уделять больше внимания безопасности детей.

- "Они также готовы к повышению ранга".

Чарльз вошел в подземную пещеру с улыбкой на лице, а затем сел на каменную плиту.

После этого он открыл интерфейс и вылил 5767 Опыта на вкладку основной класс.

...

[5,767 опыта было выведено для повышения уровня!]

[Вы становитесь волшебником Эмбер 2-го уровня!]

[2 Бесплатных Атрибута Получено!]

[+1 мудрость получена!]

[10 очков навыков получено!]

...

Чарльз даже не взглянул на уведомление, прежде чем выложить 8650 очков опыта на главную вкладку класса.

После этого он снова потратил 12 975 очков опыта и, наконец, 19 463 очка опыта.

За несколько секунд он стал Волшебником Эмбер 5-го уровня!

-"В настоящее время у меня есть 8 бесплатных атрибутов и 71 очко навыка. Что касается очков опыта, у меня все еще осталось 36169 очков опыта".

Он на мгновение задумался и решил повысить класс Озорного человека до 4-го уровня.

Он снова набрал в общей сложности 27 392 очка опыта на вкладке подкласс и начал повышать уровень своего подкласса.

После этого он открыл строку состояния и проверил вкладку мудрость.

-"В настоящее время мой атрибут мудрости уже достиг 37, но мне этого недостаточно. Хм, теперь у меня 11 бесплатных очков атрибута и 131 очко навыка".

Он на мгновение задумался и добавил три бесплатных очка атрибута к атрибуту мудрости.

Мгновение спустя в его Внутреннем Мире произошла перемена.

Он почувствовал, что весь его Внутренний Мир и темное пространство, которое связывало его тело с Внутренним Миром, также начали расширяться.

-"Хм, я могу воспринимать окружающее на молекулярном уровне, и мои шесть чувств также обострились до другого уровня... Но в моем Внутреннем мире нет больших перемен... Это означает, что мне нужно поднять мудрость до 50 очков, чтобы достичь уровня Мага 4 ранга. Но если я потрачу все свои бесплатные очки навыков на увеличение мудрости, как насчет моей личной силы тела?"

Он задумался на мгновение, прежде чем заострить свой взгляд на игровом интерфейсе и напрямую отправил все очки в атрибут мудрости.

В мгновение ока он вырос с 40 до 48!

Зрение Чарльза на мгновение затуманилось, а затем стало более острым.

Его мыслительный процесс также возрос до невообразимого уровня!

Мало того, он также чувствовал, что может даже перемещать предметы, используя силу мудрости!

-"Я отчетливо ощущаю разрыв между Рангом 3 и Рангом 4. Если я использую свою силу мудрости, я могу нанести вред разуму смертных и сделать их бессознательными. И если я введу несколько энергий элемента огня в силу мудрости, я даже смогу заставить Мистика 1

ранга встать на колени."

На его лице появилось удивленное выражение.

-"Это действительно большой разрыв между двумя рангами"

Он задумчиво кивнул, а затем проверил состояние своего тела.

[Имя: Чарльз Найтвинд

Состояние здоровья: Нормальное (Пострадало от Янтарного проклятия)

Раса: Полуоборотень

Основной класс: Волшебник Эмбер 5-го уровня (0/29,194) [Ранг-3]

Подкласс: Озорной человек 4-го уровня (0/19,463) [Ранг-3]

Титул: Создатель хаоса

Очки здоровья: 301/301

Опыт: 8,777 Опыта

Атрибуты:

Сила - 18

Ловкость - 18

Телосложение - 18

Мудрость-48

Харизма - 12

SP (Очки навыков): 131

AP (Очки атрибутов): 0

Заклинания класса:

Красные Крылья (заклинание 2 ранга завершено)

Игла Эмбер (заклинание 3 ранга завершено)-[5% Дополнительного усиления из - за присутствия силы Хаоса в этой модели заклинаний.]

Элементальное тело (заклинание 2 ранга - Завершено)

Багровая мантия (Обновленная версия) (заклинание 2 ранга завершено)

Поглотитель знаний(Поглощение знаний) (заклинание 3 ранга - Неполное)

Исцеление души (заклинание 2 ранга - Завершено)

Ложное моргание (заклинание 2 ранга завершено)

Навыки подкласса:

Рука тайны - 111

Изменение лица - 120

Видение - 102

Уникальные навыки:

Криптоанализ - 107

Сокрытие - 54

Зрение во тьме - 47

Искусство кинжала Среднего Уровня - 50

Меткость - 37

Уровень Средства к Элеентам:

Огонь: Гений

Тьма: Средняя.]

<http://tl.rulate.ru/book/54005/1561752>