

Как только Чарльз отдал очищенное кроличье мясо, он достал коврик из своего пространственного кольца, положил его на землю и сел на него, скрестив ноги.

Затем он терпеливо подождал, пока дети закончат готовить.

Тридцать минут спустя перед ним появилась Джесси и подала ему большую тарелку жареного кроличьего мяса.

Хотя они не положили никакой приправы, Чарльз не возражал против этого и начал медленно есть.

Во время еды он вдруг о чем-то подумал и спросил.

- "Рея, что ты думаешь о Железном Королевстве?"

Его вопрос заставил Рею на мгновение застыть в шоке. Она поспешно откусила кусочек жареного стейка и растерянно проговорила:

- "У меня яркая память, Учитель. Хотя я не помню имен своих родителей, братьев и сестер или их лиц, я все еще помню некоторые образы мест и их голоса. Я иногда видела их во сне в прошлом и даже однажды обедала с ними, но когда я проснулась, этот сон исчез из моей памяти. Это как в тумане. Я всегда рассказывала об этом нашему Жрецу Крови, и он даже несколько раз ходил один, чтобы найти улики".

Она на мгновение замолчала и вскоре добавила с горькой улыбкой на лице:

- "Но даже он не смог найти места из моих ярких воспоминаний".

Чарльз замолчал, услышав эти слова, и вскоре спросил со странной улыбкой на лице.

- "Ты веришь в Судьбу, девочка?"

Удивленное выражение появилось на лице Реи, когда она размышляла целых десять секунд и вскоре покачала головой.

- "Я не знаю, учитель. Но если в этом мире действительно есть что-то похожее на Судьбу, то почему из-за этого я потеряла большую часть своих воспоминаний? Кто управляет этой Судьбой? Бог? Если так, то кто же тот, кто управляет Судьбой среди тринадцати Законных Богов?"

Ее вопросы удивили всех.

- "Разве ты не твердо веришь в Бога Луны?"

Чарльз поднял брови и удивленно спросил:

- "Это было несколько месяцев назад. Когда охранник чуть не убил Джесси, ни один Бог не пришел нам на помощь. Вместо этого, это вы помогли нам, Учитель".

Сказала Рея торжественным тоном.

Но в ее глазах были замешательство, тревога и гнев.

- "Что, если мой приезд был предопределен Судьбой?"

Чарльз пристально посмотрел ей в глаза и спросил:

На мгновение все ее тело напряглось.

Вскоре она успокоилась и спросила с удивленным выражением на лице:

- "Вы хотите сказать, что наша встреча была предопределена, Учитель?"

Услышав ее слова, Чарльз встревоженно посмотрел на жуткое темно-красное небо и заговорил с глубоким выражением лица.

- "Я всего лишь старик, девочка. Откуда мне знать об этих непостижимых вещах? Но, думая о нашей встрече, я бы сказал, что она может быть предопределенной. У меня такое чувство, что в будущем ты обязательно добьешься больших успехов".

Он вдруг на мгновение замолчал, а затем добавил:

- "Я забыл сказать тебе о нашем следующем пункте назначения. Это Железное королевство".

- "Мы собираемся искать моих родителей, учитель?"

Лицо Реи внезапно просветлело.

- "Это твое задание. Я нахожусь в поисках своего внука".

Чарльз глубоко вздохнул и сказал со вздохом.

На этот раз Джесси, Ноэль и Титус тоже перестали есть и начали прислушиваться к их разговору.

- "Внук? Как его зовут? Почему вы его ищете?"

Рея тоже заинтересовалась и с интересом спросила.

- "Его зовут Чарльз. Он сделал что-то ужасное и в настоящее время разыскивается многими людьми. Но в душе он хороший ребенок. Я нахожусь в поисках, чтобы найти его и вернуть в свой дом".

Чарльз на мгновение замолчал и вскоре добавил, качая головой:

- "Давай не будем говорить о нем. У меня начинает болеть голова всякий раз, когда я думаю о его прошлых поступках".

Тем временем все они кивнули головами и начали молча есть свою еду.

Как только все поужинали, Чарльз велел детям отдохнуть и проверил интерфейс игры.

- "За исключением соответствующего заклинания "Багровые шаги", я уже построил все другие модели заклинаний".

Он мысленно кивнул и обратил свое внимание на очки атрибута.

- "Я все еще не потратил последнее свободное очко атрибута".

Он прищурился, когда потратил очко атрибута на атрибут телосложения и начал проверять состояние своего тела.

[Имя: Чарльз Найтвинд

Состояние здоровья: Нормальное (Пострадало от Янтарного проклятия)

Раса: Полуоборотень

Основной класс: Огненный Ткач 5-го уровня (0/3,844) [Ранг-2]

Подкласс: Озорной человек 1-го уровня (0/5767) [Ранг-3]

Титул: Создатель хаоса

Очки здоровья: 231/231

Опыт: 2852 Опыта

Атрибуты:

Сила - 18

Ловкость - 18

телосложение - 18

Мудрость-30

Харизма - 12

SP (Очки навыков): 21

AP (Очки атрибутов): 0

Заклинания класса:

Красные Крылья (заклинание 2 ранга - Неполное)

Испепелить (Обновленная версия) (заклинание 2 ранга завершено) [5% Дополнительного усиления из - за присутствия силы Хаоса в этой модели заклинаний.]

Элементальное тело (заклинание 2 ранга - Неполное)

Багровая мантия (Обновленная версия) (заклинание 2 ранга - Неполное)

Огненное семя (заклинание 2 ранга - Неполное)

Исцеление души (заклинание 2 ранга - Неполное)

багровые шаги (заклинание 1 ранга - Завершено)

Навыки подкласса:

Рука тайны - 102

Изменение лица - 110

Видение - 102

Уникальные навыки:

Криптоанализ - 102

Скрыть - 52

Зрение во тьме - 46

Искусство кинжала Среднего Уровня - 50

Меткость - 36

Уровень Сродства к Элементам:

Огонь: Гений

Тьма: Средняя.]

- "Хорошо."

Он слегка улыбнулся, закрыл игровой интерфейс и простоял на страже всю ночь.

Хотя какой-то караван прошел вместе с несколькими стражниками или искателями приключений, никто не приходил в их лагерь, чтобы искать неприятностей.

Вскоре тьма начала рассеиваться и вскоре сменилась рассветным светом.

Как только он увидел свет, он разбудил их и сказал, чтобы они готовились. Когда солнце уже собиралось взойти, группа собрала свои вещи и отправилась в путь.

Сначала они отправились в Новый город и взяли карету и двух лошадей за 35 золотых монет. К счастью, у Ноэля были кое-какие познания в вождении экипажей, поэтому он взялся за работу кучера и начал привязывать лошадей к карете.

Карета, запряженная лошадьми, представляла собой четырехколесное транспортное средство с кожаной подвеской, созданное специально для длительных путешествий.

Как только они запрыгнули в карету, Ноэль взял длинный хлыст, хлестнул лошадей и выехал из

Нового города.

После этого карета тронулась в том направлении, где находилось Железное Королевство!

Они продолжили свое путешествие, останавливаясь во многих местах, чтобы отдохнуть и покормить лошадей, и, наконец, 13 марта достигли Пограничного города Лунного Королевства.

После этого они пересекли границу, заплатив стражникам несколько золотых монет, и вскоре въехали на территорию Железного Королевства.

В отличие от Лунного Королевства, Железное Королевство казалось более зеленым и было заполнено сельскохозяйственными угодьями и лесами.

Как только они въехали на территорию Железного королевства, Чарльз выбрал для поселения подходящий город под названием Хелм-Вилль.

В отличие от других городов, этот город был изолированным и управлялся бароном по имени Дормер.

Он был мелким бароном, не связанным с другими знатными кругами, и правил этим маленьким городком более 20 лет.

Это был город с населением всего в 20 тысяч человек.

Чарльз сидел за водительским сиденьем и наблюдал за близлежащими деревьями и кустарниками, когда карета подъехала к высоким деревянным воротам.

В отличие от города Ривердейл и города Честер, вокруг этого города вообще не было высоких стен.

Вместо этого двухметровая деревянная стена была единственным, что окружало город.

- "Что бы сделали эти люди, если бы Лунное Королевство внезапно попыталось вторгнуться?"

Спросил Титус, поднимая брови.

В этот момент деревянные входные ворота со скрежетом открылись, и вскоре с другой стороны появились двое мужчин в кожаных доспехах.

Один был худощавым мужчиной лет под тридцать, в то время как другой был лысым мужчиной лет под тридцать. Оба были одеты в старую льняную одежду и казались более бледными. Их

глаза были красными и опухшими по каким-то причинам, и на их одеждах можно было увидеть несколько следов.

В этот момент глаза Чарльза внезапно прищурились.

Перед его глазами появилось уведомление о задании!

...

[Главное задание: Спасите Железное Королевство от гибели!]

[Описание задания: Таинственная сила манипулирует за сценой и пытается вызвать страх и панику среди граждан. Спасите королевство и передайте власть королевства законному владельцу.]

[Крайний Срок Выполнения Миссии: 5 Лет 3 Месяца 12 Дней.]

[Награда за миссию: 75 000 очков опыта и подарок Богини*****!]

[Обязательный квест]

...

-"Хм? Спасти королевство? Расплывчатое описание без ключа к разгадке и Таинственная сила, да. Более того, это Обязательный Квест?"

Чарльз нахмурил брови и вскоре переключил свое внимание на раздел наград.

<http://tl.rulate.ru/book/54005/1561739>