

Глаза Чарльза расширились, когда он понял ее слова, и вскоре подошел к ним, в замешательстве глядя на Эндрю.

- "Почему я не мог увидеть этот навык в его строке статуса?"

Он озадаченно поднял брови.

- "Организация Увядающие Тени знала, что скрывать от других, парень. Они не дураки."

Внезапно он услышал в своей голове голос старика и на мгновение вздрогнул.

- "Что ты делаешь в моей голове?"

Поняв, кто говорит в его голове, он раздраженно спросил: Он терпеть не может, когда кто-то читает его мысли без его разрешения.

- "Не волнуйся, я просто общаюсь с тобой посредством телепатии. Я могу читать поток твоих мыслей, как телепат, и могу легко общаться с тобой."

Не обращая внимания на слова старика, Чарльз появился перед Ночным Глазом и секунду пристально смотрел на него. Внезапно он о чем-то подумал, крепче сжал свой Призрачный Кинжал, а затем бросился вперед. Хотя Ночной Глаз пытался увернуться от атаки, у него даже не было времени подумать об этом из-за сильной боли в груди.

Между тем, не только Эндрю и Эмилия, даже Корона Холема была удивлена действиями Чарльза. С другой стороны, Чарльз прямо вонзил свой кинжал в грудь полумертвого Ночного Глаза и толкнул его сильнее. Однако на этом он не остановился. Затем Чарльз вытащил кинжал и быстро поднес его к шее.

Как демон, он несколько раз полоснул своим Призрачным Кинжалом и полностью обезглавил голову Ночного Глаза менее чем за четыре секунды. Затем он встал, вытер алую кровь, стекавшую с подбородка, и повернулся.

[Цель Устранена! 2574 Опыта Получено!]

Секунду спустя на игровом интерфейсе появилось уведомление, заставившее его губы подсознательно изогнуться вверх.

Дьявольская улыбка появилась на его овальном лице.

- "Не имеет значения, кто нанес смертельный удар. Все, что имеет значение, - это последний удар. "

Он кивнул в озарении и вскоре обратил свое внимание на Эмилию и Эндрю, которые теперь

смотрели на него слегка настороженными глазами.

- "Хм, я вдруг разозлился на него",

Ответил Чарльз с неловкой улыбкой, а затем вытер кровь с лица.

- "Что нам делать с этими парнями?"

Спросив, Эмилия обратила свое внимание на застывших воров и прищурила глаза.

- "Должен ли я убить их?"

Нефритовые глаза Чарльза горели от возбуждения.

- "Здесь более 20 мистиков. Убийство каждого из них даст мне более 200 очков опыта. С этими очками опыта я могу создавать свои другие модели заклинаний или повышать уровень и быстро совершенствоваться."

Прежде чем он успел пойти к ним, Эмилия покачала головой и отказалась,

- "Не забывай, что эти ребята-столпы улицы Трущоб. Если бы не они, поддерживающие мирную атмосферу, все трущобы уже заполнились бы убийцами и членами злого культа. Если бы ситуация не вынуждала меня, я бы не согласился убить Ночного Глаза."

Выражение понимания появилось на лице Чарльза, когда он на мгновение уставился на этих застывших воров, а затем вздохнул с сожалением.

0 "Ну, все, что я могу сейчас сделать, это увеличить свою силу, используя текущие очки опыта, и неуклонно прогрессировать"

Подумал он про себя, а затем переключил свое внимание на интерфейс игры.

Тем временем Эмилия отбросила заклинание "Ледяная сеть" и начала читать заклинание.

Чарльз на секунду замер, услышав эти странные слова, и вскоре проверил воспоминания настоящего Чарльза.

Несколько секунд спустя он нахмурил брови и с любопытством спросил Эндрю.

- "Что это за язык такой?"

- "Это Божественный Язык Богини Ниры. Наш руководитель группы произносит божественное заклинание, заимствуя силу "Жизни" у Богини Жизни. Ей потребуется более 10 минут, чтобы

закончить этот тип молитвы".

Сказал Эндрю торжественным тоном, а затем начал брать два серебряных кинжала, два кольца и один браслет у Ночного Глаза и терпеливо ждал, пока Эмилия закончит свою молитву.

Тем временем Чарльз на секунду задумался и мысленно задал вопрос о Короне Холема, прислонившись спиной к слегка высокому черному мангровому дереву.

- "Эй, Корона Холема, каковы твои способности?"

Его всегда интересовали другие способности артефакта Серии А. Он знал, что у него есть способности к "Чуду" и "Видению прошлого", но он не был уверен в других способностях и их времени остывания или эффектах.

Корона Холема на мгновение замолчала, услышав его слова, а затем сказала холодным старческим тоном.

- "Просто зови меня, Рунет. Прежде чем я отвечу на свой вопрос, когда ты меня отпустишь? Я буду честен с тобой, парень. Если ты не пообещаешь освободить меня, не прибегая к каким-либо другим уловкам, я совершу самоубийство, разорвав свою связь с Короной и причинив вред твоему Внутреннему Миру, прежде чем войти в Вечную Реку Жизни".

Чарльз был удивлен решением артефакта и вскоре нахмурился. Он внезапно почувствовал предчувствие опасности от навыка [Предвидения] и понял, что этот артефакт не блефовал.

Хотя знак контракта в его сознании запрещал артефакту действовать против него, он не был всемогущим, чтобы полностью контролировать душу артефакта. Даже если бы метка могла контролировать душу, Чарльз не стал бы этого делать, если бы у него не было другого выбора.

Он начал думать по-английски.

- "Заставлять его работать на меня не принесет никакой пользы. Мне нужно заставить этот артефакт подчиниться мне. В противном случае он просто будет строить козни за моей спиной и может навредить мне в будущем. Хм, может, мне заключить заманчивую сделку? Да, это лучший способ контролировать это. Если моя догадка верна, предыдущие владельцы Короны Холема, включая Эдди Найтвинда, заставили этот артефакт работать как раба и стали его заклятыми врагами. Если бы они заключили какое-то равное соглашение, они бы не погибли.

Эдди Найтвинд - реальный пример. Он действительно достиг великих свершений, используя многочисленные чудеса, но настоящего Эдди больше нет в живых. Насколько я понимаю, сотворение этих чудес должно иметь некоторые последствия для тела пользователя, но этот артефакт, казалось, скрыл некоторые важные детали. Если бы это было не так, Эдди не встретил бы очень могущественного врага в другом измерении и не был бы убит в ответ.

Должно быть, он слишком полагался на этот артефакт и действовал, не зная последствий."

После короткого молчания Чарльз на секунду закрыл свои нефритовые глаза, а затем мысленно произнес, медленно открывая эти два глаза.

"Хорошо. Я освобожу тебя через 100 лет. Но до этого ты должен помочь мне достичь моей цели".

Он предложил сделку.

Чарльз даже ничего не спросил о странных чудесах или каких-либо других способностях. Что ему сейчас было нужно, так это мощный помощник. Хотя фальшивый Эдди Найтвинд казался честным парнем, Чарльз все еще опасался его ума и способностей, связанных с воображением.

В отличие от него, этот артефакт обладал ограниченными способностями и казался легким в управлении. Хотя 100 лет казались долгим сроком, Чарльз знал, что средняя продолжительность жизни Мистика 1 ранга составляет 130 лет, а для артефакта серии это время было бы похоже на сон.

Услышав слова Чарльза, Корона Холема, она же Рунет, на мгновение удивилась и вскоре спросила,

"Какова твоя цель?"

Он давно уже понял, что это будет тщетной попыткой шантажировать противоположную сторону из-за нового контракта, и решил пока подчиниться. Да, на данный момент.

Чарльз сохранил свой холодный взгляд и сказал в глубоком раздумье:

"Моя цель-стоять превыше всего. Я хочу достичь вершины силы и стать по-настоящему всемогущим существом".

Корона Холема погрузилась в мертвую тишину на целых три секунды и вскоре спросила сердитым тоном.

"Сумасшедший парень, ты хочешь, чтобы я стал твоим вечным рабом, не так ли?"

Прежде чем он успел обругать его нехорошими словами, Чарльз прервал Корону Холема.

"Мне не нужно полагаться на какой-то артефакт, чтобы выжить в этом мире, Рунет. Ты просто инструмент для меня, как только я стану достаточно сильным, чтобы противостоять своим врагам, я просто отпущу тебя куда-нибудь в пустоту. Итак, 100 лет мне более чем достаточно.

Итак, каков твой ответ?"

Он вдруг понял, что у этого парня какая-то проблема в голове, и начал глубоко задумываться.

- "Хм, что - то здесь не так. Откуда у него такая уверенность?"

После некоторого раздумья Корона Дыры выпустила тусклый свет сквозь красный драгоценный камень и сказала в уме Чарльза.

- "Тогда я буду работать на тебя. Что касается ваших предыдущих вопросов, у меня есть три основные способности. Прежде чем я расскажу тебе подробности об этих способностях, я задам тебе вопрос."

Он помолчал секунду, а затем спросил, приводя в порядок свои мысли,

- "Что ты знаешь о пути Самоцветов класса?"

Этот вопрос заставил Чарльза удивленно приподнять тонкие брови. Но он не придал этому особого значения и ответил.

- "Я почти ничего не знаю об этом Пути Самоцветов Класса. На самом деле, я планировал задать этот вопрос позже. Кто является "Запретным Существом", создавшим этот Путь "Самоцветов Классов", собрав 100 божеств Удачи? Зачем он это сделал?"

Его внезапные вопросы поразили Корону Холема.

- "Ты что, демон? Ты наверняка знаешь больше о запретных вещах. Но ты также ничего не знаешь об общих знаниях мистиков."

Озадаченно произнесла Корона Холема и вскоре заговорила.

- "Сейчас не время для тебя изучать имена Запретных Существ. Чем больше ты узнаешь о них, тем больше они будут воспринимать твое существование и узнают о тебе больше. Теперь я расскажу тебе некоторые основные вещи о пути самоцветов класса. Путь самоцветов класса можно разделить на четыре типа.

Первый тип-это Внешний путь самоцвета класса. Вор, Воин, Заключенный, Исследователь, Обманщик, Стрелок, Фехтовальщик и так далее попадут в этот раздел. Это занятие в основном включает в себя укрепление своего тела.

Второй тип-это Внутренний путь самоцвета класса. Класс психолога, Развращающего, Мечтателя, Астролога, Провидца, Ученика, Класс Учителя и другие классы, связанные с разумом, будут подпадать под этот раздел. Этот тип занятий в основном включает в себя

укрепление своей мудрости и способностей, связанных с разумом.

Третий - это путь самоцветов класса Магов. Как ты знаешь, маги являются искателями истины в одном аспекте. До Эры Нового Времени я был древним магом. В то время я был могущественным Магом Трех стихий и исследовал много опасных Высоких Уровней.

Но из-за несчастного случая я потерял свое тело и выбрал путь Самоцвета Класса, чтобы подняться, используя "Ритуал Ложной реинкарнации". В то время я выбрал Самоцвет класса [Историк] и начал свое путешествие в пустоту, чтобы понять Происхождение Вселенной и всего остального.

Тцц, я отклоняюсь от темы. Давай перейдем к текущему обсуждению. Этот путь класса Магов включает в себя Маг Огня, Маг Тьмы, Некромантию, Маг Воды, Маг Ветра и т.д.

В отличие от двух вышеупомянутых путей, этот путь Мага отличается от других. Если маг хочет подняться в силе, ему нужно столкнуться со слишком многими препятствиями, такими как самостоятельное создание моделей заклинаний, связь своего Внутреннего мира с соответствующим планом стихий, путешествие на план стихий, чтобы получить больше ресурсов, и так далее. Но награда также будет огромной. Маг пикового уровня с первым рангом может иметь возможность сражаться с несколькими людьми одного ранга из других классов.

Но, к сожалению, в этом мире нет естественных подземелий. Таким образом, вероятность того, что обычный смертный или мистики низкого уровня найдут соответствующий камень Магического класса, здесь очень высока. Даже если он найдет его, он застрянет в том же ранге из-за монополии Церквей на самоцветы класса магов и умрет рано. Из-за жестких ограничений маги нынешней эпохи теперь стали инструментами для Церквей и других организаций.

Четвертый - это путь Фальшивого происхождения. Кроме древних существ и иностранцев, никто не знает об этом пути в Мире Эдхен. Этот фальшивый путь Происхождения уникален и был специально создан для Богов. На этом пути Мистики будут заимствовать силу у своих любимых Богов и сражаться со своими противниками. Что ж, однако на этом пути есть побочный эффект. Если их избранный Бог не умрет, Мистики пути Фальшивого Происхождения никогда не смогут войти в Вечную Реку Жизни, и эти жалкие души навсегда останутся вечными рабами своего избранного Бога.

Затем есть Запрещенный Путь, но этот путь полностью отличается от пути самоцвета Класса. Мистики Запрещенного Пути-это Колдуны, Друзиды, Богословы и Древние Маги, и их редко можно увидеть в Мире Эдхен. Было бы лучше не узнавать никакой информации об этом, потому что Боги этого мира боялись тех, кто ходит по этому пути."

Корона Холема на секунду задумалась, а затем продолжила торжественным тоном.

- "Теперь я расскажу тебе больше об этих навыках. Мои нынешние навыки относятся к классу

[Историка]. За исключением мистиков пути Мага и Запрещенного пути, все остальные типы мистиков получают три основных навыка в качестве награды при повышении ранга. Древние называли этот процесс дарами Творца. Класс [Историк] обладает тремя основными навыками. Это [Вспомнить], [Искатель знаний] и [Чувство удивления]. И, да. Ты можешь овладеть дополнительными навыками класса различными способами, но это трудоемкий процесс, который снижает твой прогресс.

Затем, когда кто-то поднимется на более высокий уровень, он также улучшит свои навыки и получит более глубокое понимание. Возьмем [Вспомнить] в качестве примера. Как только ты несколько раз повысишь свой ранг, этот навык также будет развиваться и позволит тебе запоминать каждую минуту подробностей о том, что произошло за всю твою жизнь. Например, у тебя будет эйдетическая память, и ты не забудешь о том, что ты ел на ужин в свой 3000-й день рождения.

Второй-это навык [Искателя знаний]. Эволюционировавшая версия этого навыка [Прошедшее время](Истекшее время) является очень могущественной и обладает изначальной божественной силой Времени. Активировав этот навык, ты сможешь увидеть само прошлое. Для такого древнего мага, как я, который ищет истину о вселенной, этот навык-ценное сокровище. Я решил пойти по пути [Историка] главным образом из-за этого навыка.

Последнее-это умение [Чувство удивления]. Причина, по которой Исследователи осмеливаются проникнуть глубоко в логово дьявола, заключается главным образом в этом навыке. Это может позволить тебе украсть чью-то удачу и увеличит свою собственную. Как и раньше, это [Чувство удивления] также будет развиваться и станет [Чудом] в будущих рангах.

За исключением навыка [Вспомнить], я поставил один месяц на перезарядку навыка [Прошедшее время] и 45 дней на перезарядку навыка [Чудо]. Хотя я могу активировать этот навык заранее, последствия будут серьезными. Более того, постоянная активация навыка [Прошедшее время] также повредит моему внутреннему миру и может навсегда стереть некоторые воспоминания, поэтому я в основном активирую эти два навыка только тогда, когда они будут полностью восстановлены."

Выслушав пространное объяснение, Чарльз торжественно кивнул головой, а затем погрузился в глубокие раздумья.

<http://tl.rulate.ru/book/54005/1556702>