

Артефакты:

1. Обычный
2. Необычный
3. Редкий
4. Экстраординарный
5. Серия-A
6. Серия-S
7. Серия - SS
8. Серия-Z

...

Волшебная Книга Кодекса Звездопада - Экстраординарный Уровень

1. Ледяная игла - Ранг-1
2. Опутывание - Ранг-1
3. Утечка жизни - Ранг-1
4. Зуд Прикосновения - Ранг-1
5. Замораживание Разума - Ранг-2
6. Силовое поле - Ранг-2
7. Принудительная телепортация - Ранг-2
8. Проклятие запаха - Ранг-2

9. Око разрушения - Ранг от 2 до 3.
10. Лезвие ветра - Ранг-3
11. Теневые клинки - Ранг-3
12. Пространственная Печать - Ранг-3
13. Пространственный разрез - Ранг-3
14. Нулевая печать - Ранг-3
15. Слепое проклятие - Ранг-3
16. Видение провидца - Ранг-3
17. Разрыв пломбы - Ранг 3
18. Призыв воплощения - Ранг-4
19. Проклятие жизни - Ранг-4 (Используется)
20. Солнечный блик - Ранг-4

...

Корона Холема - Серия-Артефакт

Известные способности-

Исторический Класс

1. Чудо и кража Удачи, способности к изменению удачи.

2. Прошедшее время - это способность, которая может искажать окружающую обстановку и позволять пользователю видеть "прошлые" инциденты. Ее также можно использовать для создания реалистичных прошлых иллюзий, чтобы сбить врага с толку.

3. Эйдетическая память

Магические заклинания артефакта:

1. Звездное путешествие - заклинание Прыжка в путешествие.

2. Эффект замораживания тела Звездой разума

3. Звезда Хаоса - Стереть Существование

...

Звездный Дозор (Неизвестный уровень)

1. Туман Времени - Это способность, которая может стереть присутствие пользователя из самого "Времени".

2. Истинное Видение - Это позволит пользователю увидеть свое наиболее возможное будущее.

...

Книга секретов (Экстраординарный уровень)

Книга, созданная Чарльзом с использованием формулы Двенадцати колец, позволяющей ему предсказывать будущее с помощью созвездий.

...

Драгоценный камень Родии- (Неизвестный уровень)

Способности - Неизвестные (Возможно - Создание Совпадений, Ненормальных Убийств и Станных похищений).

...

Зелья и их уровни.

Атрибут мудрости (Зелья могут помочь пользователю увеличить свои очки атрибутов до максимального количества.)

Заря (Это зелье позволит пользователю увеличить свой атрибут мудрости до 15 очков. Может

потребуется одно или несколько зелий, чтобы поднять его до максимального уровня.)

Рассвет (30)

Полдень (50)

Закат (100)

Сумерки (200)

Ночь (500)

Полночь (1000)

Для Силы, Ловкости и Телосложения.

Заря (12)

Рассвет (15)

Полдень (20)

Закат (25)

Сумерки (35)

Ночь (50)

Полночь (75)

...

<http://tl.rulate.ru/book/54005/1556600>