

Главы теперь будут выходить 1 раз в неделю . Делаю это с целью увеличение объема глав и качества самих глав , и их содержимого . Благодарю всех кто читает мое произведение .
Комментарии и лайки приветствуется и даже желательно . Ещё раз спасибо , что читаете мое произведение .

(24.09.2022)

Я вернулся в ближайшее время : исправлю ошибки и перенесу новые главы , на сайт . Спасибо за внимание .

(05.11.2022)

Всем привет , извиняюсь за долгое отсутствие , был занят некоторыми делами . Постараюсь как можно быстрее перенести весь текст в цифровой вид и выложить .

Так же вопрос выкладывать по мере готовности или все сразу ?

Спасибо за ответ .

(27.12.2022)

Приветствую всех , поздравляю с наступающим . Спасибо что продолжаете читать и спасибо за комментарии : и слова благодарности и указания на ошибки .

Постараюсь на новый год выложить ещё одну главу .

Так же интересует меня мнение , объединить 7.1 и 7.2 и совместить 18 и 19 главы или нет , жду ответа

Добавлю от себя , жалко что (на этом сайте) вселенная стал почти умерла . Выпускается где то 3-4 произведения и все . Свое произведение по этому жанру начал писать по двум причинам :

1) Мне нравится это вселенная и более менее разбираюсь в ней .

2) На тот момент , в этом жанре на сайте было 3 произведения (одно из них удалено , я им вдохновлялся)

(02.01.2023)

Приветствую, всех с 2023 годом надеюсь в этот год будет лучше предыдущих . Постараюсь закончить произведение на 100 глава (если нет то , произведение или будет не завершенной в 2023 году или будет продолжена в 2024 году после заброса в 2023 году)

Всем удачи , счастья и мира .

(17.02.2023)

Приветствую всех я немного пересмотрел план и постараюсь выпустить 80 глав , при этом постараюсь несколько глав сделать 15к+ символов.

(23.06.2023)

Приветствую всех читателей, сегодня я сообщаю о временном прекращение выпуска глав.
Точно приостановка время выпуска глав неизвестна даже мне, может через год или полтора, а может уже все(не знаю) . Надеюсь на понимание.

<http://tl.rulate.ru/book/53959/1404345>