

После того, как Самаэль отправил Неа в полет и все ее кости были переломаны, едва ли кто-то смог отреагировать и понять, что происходит. Через секунду Самаэль исчез у всех на глазах и появился прямо над телом Неа, схватив ее за шею.

— КХххх. - Неа не могла вымолвить ни слова, когда Самаэль сжимал ее горло все сильнее и сильнее.

Как раз в тот момент, когда она собиралась упасть в обморок, Самаэль услышал ясный голос из своих объятий.

— Этого достаточно. Самаэль, пойдем, пока я не умер от скуки. - сказала Морана, не удержавшись и зевнув со скучающим выражением лица.

— М-м-м. - кивнул Самаэль, глядя на Морану с легкой нежностью.

Как первый, кто закончил эту игровую арену, группа снова получила приз, точнее, приз получила только Морана. Это была красная карточка с надписью «Х». Марта не стала давать никаких объяснений и просто улыбнулась. После того, как эти двое вышли из здания, Зоэл и другие тоже последовали за ними.

Дальше группа решила отправиться на 4-ю игровую арену «Правда или действие». Когда Морана и другие добрались туда, одна группа уже покидала арену.

Когда они вошли, их встретили бдительные взгляды тех, кто был похож на других игроков.

— Приветствую. - сказал круглолицый мужчина средних лет, ростом не более 3,4 фута.

У него были темно-оранжевые волосы и такого же цвета борода, а также глаза цвета морской волны. Круглолицый мужчина был одет в синий комбинезон и красную футболку на пуговицах в белый горошек.

— Я Мартин, ведущий 4-й игровой арены «Правда или действие».

Пока он говорил, в здание вошла еще одна группа людей. Представившись еще раз, Мартин продолжил объяснять правила игры. В отличие от оригинальной игры, истины и смелости были карточки с надписями посередине, и вместо того, чтобы вращать бутылку, участники просто по очереди говорил либо правду, либо вызов. Еще одно отличие от оригинала заключалось в том, что, если игрок выбирает правду, то следующим должен принять вызов, или если он выберет вызов, он должен принять правду. И последняя загвоздка заключалась в том, что каждая команда могла послать столько игроков, сколько хотела, чтобы увеличить свои шансы на победу.

В конце концов София, Эзра, Рон и Мари решили принять участие. В итоге в общей

сложности 14 человек решили принять участие в игре. Всем участникам были даны номера, Рону было 3-й, Софии 6-й, Мари 8-й и Эзре 13-й. Первым человеком была молодая девушка с лицом в форме сердца и теплыми чертами лица. Она выбрала правду.

— Вопрос: Ты сучка - зеленый чай*? - спросил Мартин, напугав девушку.

Услышав первый вопрос, другие тоже потеряли дар речи. Первые две группы восприняли это лучше, так как они уже испытали горечь игры. Видя, как девушка изо всех сил пытается ответить на вопрос, Мартин снова заговорил:

— У вас есть 10 секунд, чтобы ответить на вопрос, и я напомню вам еще раз, если вы не ответите на вопрос или солжете, вы умрете. - его серьезный тон и строгое выражение лица говорили о том, что он ни в коей мере не шутил.

— 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3...

— ДА! - в отчаянии закричала девушка перед лицом смертельной угрозы Мартина.

В тот момент, когда ответ слетел с ее губ, все не могли не изменить то, как они смотрели на девушку, особенно на ее товарищей по команде.

— Этот ответ - правда. - сказал Мартин с улыбкой, поздравляя девушку, которая медленно бледнела все больше и больше.

Номером 2 был молодой круглолицый мальчик в очках, с черными волосами и темно-зелеными глазами. Он был одет в роскошную одежду и имел высокомерное выражение лица. Он также выбрал правду. Уверенность была написана на его лице только для того, чтобы быть разбитой в ту же секунду.

— У тебя есть комплекс неполноценности? - спросил Мартин.

— Что...Что? - мальчик не мог не начать заикаться.

— О, простите, я не совсем ясно выразился? Вопрос в том, ЕСТЬ ли У ТЕБЯ КОМПЛЕКС НЕПОЛНОЦЕННОСТИ?

Мартин еще раз повторил вопрос с небольшим сарказмом в голосе и, не дожидаясь ответа мальчика, начал обратный отсчет с 10. Как только дошел до 8, мальчик, наконец, отреагировал.

— Конечно, нет. - сказал мальчик.

— К сожалению, ваш ответ-ложь. - сказал Мартин с суровым лицом и, прежде чем дожидаться реакции мальчика и свет спустившийся сверху, разбил ядро маны мальчика и убил его.

Теперь настала очередь Рона, и, видя жалкую судьбу двух других участников, он не мог не выбрать вызов.

— Очень хорошо. Твоя задача-выпить росу Артемиды и пережить ее до следующего хода.

Услышав его слова, некоторые люди не могли не смотреть на Рона с жалостью, так как знали, чем был Артемида Дью. Артемис дью был одним из самых мощных галлюциногенов во всех трех мирах. Он был сделан из множества различных ядов и трав. Причина, по которой этого так боялись, заключалась в том, что Артемида дью не только вызывала галлюцинации, но и заставляла их переживать худшие моменты своей жизни, поскольку это медленно убивает их. Это казалось бесконечным личным адом, но на самом деле проходит всего несколько минут. В тот момент, когда Рон выпил росу, он упал с открытыми глазами. Не удостоив его даже взглядом, Мартин перешел к 4-му участнику, высокому и худощавому мужчине с длинными седыми волосами и в очках. Он был очень худым, как будто состоял только из костей и кожи, которая имела светло-голубой оттенок.

— Ты некрофил?

В тот момент, когда Марвин произнес эти слова, все невольно посмотрели на этого человека. Даже не моргнув глазом, мужчина сразу же ответил. «нет». В следующую секунду все головы одновременно повернулись к Мартину, так как все хотели знать правду.

*Девушка зеленый чай - это девушка, которая выглядит наимилейшим образом, святая простота, а внутри - корыстная и расчетливая особа.

<http://tl.rulate.ru/book/53916/1622020>